全台7-ELEVEN限定販售

MAR / vol.26 99元

電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE

★獨家COS收錄





這江湖 我無所畏懼

虛寶本本送 高級招募令×1、銅錢×20000

特色玩法極速上手 五大實用英雄全解析



回函大抽獎

遊戲事件簿

本月遊戲大事紀
焦點新聞分析解說

本月玩什麼?

梅比斯之門
克莉2、QV
MONSTER HUNTER RISE



蒼藍羽翼的修瓦莉亞



巴蘭的異想奇境



天堂2M

創新玩法 手遊特色分析
快速弄懂 六大基礎屬性


MyCard 儲值最優惠 陪你一起紓壓冒險
2021/03/02 (12:00) - 2021/04/07 (23:59)
Reborn 精靈樂章
這樣的夥伴沒問題嗎?!

03/01 (00:00) - 03/31 (23:59)
中華3倍好康
櫻花季
MyCard 儲值最容易!!
儲值方式 中華支付行動電話帳單
活動詳情
PDF杂志购买微信

PDF杂志购买微信：bfwz888888 免费资源公众号：六六精品阅读

電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE
2021/03/01 vol.26



P08 本月玩什麼

P12 本期最大咖
新射鵰群俠傳之鐵血丹心 P12
魔物獵人 崛起 P22

P28 新作發表
天堂M2 P28

P40 網紅攝影棚

P34-55 遊戲追追追
原子之心 P34
星詠之詩Zoeti P35
邊境 P36
俠盜獵馬人 P37
死亡回歸 P38
永恆空間2 P39
SuperMash P46
生物實驗室 P47
地城謎蹤 P48
台北大空襲 P49
THE SHORE P50
旋轉音律 P51
終極史詩戰爭模擬器 2 P52
Project DT P53
鬼谷八荒 P54
上古世紀 R/Line POD P55

P56 當紅大追擊
勇者鬥惡龍 戰略指揮家 P56
拂曉的拾荒團 P62
混沌學院 P68
神魔之塔 P74

P78 粉絲福利社

P79 回函贈品





@smilecutty　smilecutty

本期登場

直率夢幻系　主持人

餓小璇



過完新年假期，相信讀者們在邁入牛年之後，都會有個愉快的心情吧！現在天氣也慢慢地轉暖，惱人的疫情也有所控制，新的一年也會有更多的遊戲大作推出，相信大家都能夠開心、安心、放心的玩喔！話說最近有許多遊戲新消息露出，其中最吸引人的莫過於暗黑2重製版跟暗黑4的新聞，好希望趕快能玩到啊！







官方粉絲團

影音頻道







電子書閱讀區

手機及平板線上閱讀

iPubu電子書、HamiBook、飽讀電子書、24Reader、MZ+、Google play、my book、博看閱讀、台灣雲端書庫

發行人兼社長 / 王俊博　**監製** / 楊超明　**總編輯** / 陳禮英　**編輯長** / 葉士豪　**企劃編輯** / 陳倉彥、陳淑菁、廖葉宇洋、鄭宗孟

美術主編 / 呂淑瑛　**美術編輯** / 陳慧娟、洪筱婷　**特約攝影** / 周明進 專業攝影・《明星製造機》

顧客服務電話 (02)2788-9188 分機188　**印務總監** / 呂淑瑛　**印務專線** (07)8150988 分機223　**印刷廠** / 中華彩印

發行所 / 智冠科技股份有限公司　**發行地址** / 115台北市南港區南港路二段99-10號　**法律顧問** / 寰瀛法律事務所　**登記證** / 中華郵政南台字1226號執照登記為雜誌交寄

廣告業務 / 陳禮英　**廣告專線** (02)2653-0566　分機188

※網路遊戲內容時有更新、變動，本雜誌資料僅供參考，請以遊戲中實際狀況為準。

遊戲事件簿

掃描看影片

近代掌機排行榜Top20 充滿時代的眼淚

英國知名媒體，在日前發表了一篇近代掌機的Top20排行榜，從第20名到第11名的掌機，相信不少年輕玩家應該是連聽都沒聽過，像是1979年推出的MB Microvision，應該有不少玩家都還沒出生吧！進入前十，大家應該就比較熟悉了，像是第9名的Sega Game Gear，在當年可是擁有少見的彩色螢幕，還有電視配件。第7名的PlayStation Portable，與第6名的PlayStation Vita，應該有不少玩家都曾經有過一台吧！

到了前五名，則都是任天堂的天下了，Game Boy第五，GBA第四，N3DS第三，NDS第二，可以說是大家小時候的共通回憶。至於第一名，大家猜到了嗎？

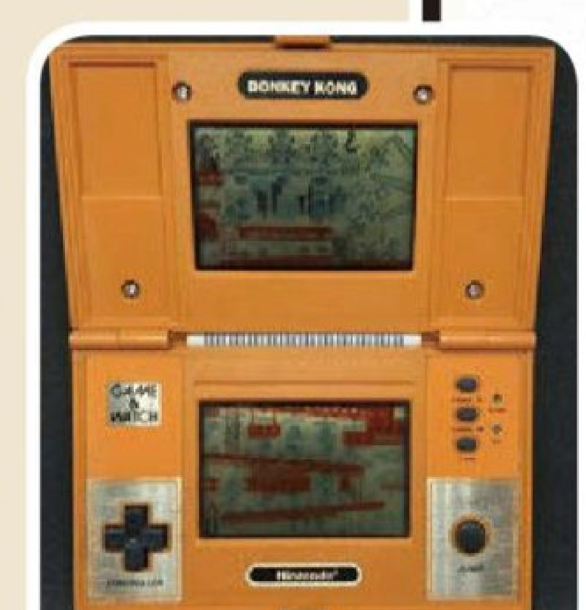
就是Nintendo Switch啦！本體銷售成績優異，就連套件也是賣得嚇嚇叫，雖然比起其他掌機，Nintendo Switch感覺有點勝之不武，但是它確實是一台可以當掌機的遊戲主機啊！


Switch本來就可以是不折不扣的掌機阿

老編點評

這樣的排行，說實在簡直就是要逼人透露出自己的年紀了啊！以老編來說曾經擁有的除了前5名之外，最老的掌機竟然是19名、1998年推出的MB Microvision VMU，相信這台主機推出的時候，很多讀者都沒沒有出生吧？泣！

不過老實說相對於遊戲主機的時代，其實掌上型遊戲應該是更早期就非常風行了，只是當時多半是只有一個遊戲的隨身機，而且還是單色的。主流也是老任出的Game & Watch系列，老編應該還玩過最早的像是大金剛、大章魚之類的遊戲，說起來還真是懷念童年時光阿



雙螢幕的大金剛！在當年可以說是人手一機阿

掃描看影片

小孩子才看《鬼滅》 大人都愛看《天竺鼠車車》

最近網路上充斥著一句迷因「小孩子才看《鬼滅》大人都看《天竺鼠車車》」，讓小小台的天竺鼠一路飆車人氣爆棚，更有不少有趣Kuso影片相繼出現，可見車速相當快人氣也相當高。

在這2021冬番之中《天竺鼠車車》可謂毒性最強，而這部可不是一般常見的手繪和3D作品，是相當古典的停格動畫，由東京藝術大學的「見里朝希」所創作，儘管是兒童取向定位，但其強大的魔性吸引了大量的觀眾。

在這世界中有名為天竺鼠車車的交通工具，除了可以載人，他們也有自己的意識，故事簡單明快短短的兩分半鐘卻有不下《企鵝家族》的水準，再次讓人感受到了停格動畫的魅力，在繁忙的工作之餘也可以看一下《天竺鼠車車》，滿滿的治癒你的心吧！



這陣容強大的車陣，可愛到爆。

老編點評

在資訊爆炸的時代，各種的聲光影音效果，可以說已經讓我們的感官視覺，都刺激到了極限，但是有時候，回歸到最單純簡單的東西，反而變成更可以療癒人心。《天竺鼠車車》意外地受到成年人的喜愛，大概就是這樣的道理吧！



其實對遊戲來說，也會有同樣的情形。近年來遊戲更高畫質更精細的畫面，似乎已經不是受歡迎的保證了！複雜的遊戲玩法跟系統，也許可以吸引到許多深入高階的玩家，但是簡單的玩法，有時候反而會受到巨大的歡迎喔！像是老編最近花最多時間玩的遊戲，竟然是簡單樸實的暗棋，這就是返璞歸真的最佳表現阿！

掃描看影片

免費到疫情結束！《瘟疫公司:解藥風雲》極度好評上線

因為COVID19疫情，而再度翻紅的《瘟疫公司》，順應全球疫情大爆發的趨勢，推出了全新模式「解藥風雲」。在新模式中玩家將不再扮演病毒方，而是相反的成為試圖拯救世界的醫療組織。玩家必須協助將解藥配送到全球各地，並幫助國家實施各種措施來降低病毒的傳染。

在遊戲中，玩家能夠指派科研團隊到全球搜索零號病人，並實施像是禁止旅行、強制封鎖和驅逐遷離等等一系列防疫措施，可以說跟現實真的有點像，當然最終的目標就是要生產出特效疫苗，想辦法終結疫情啦。

官方表示，此次開發過程也得到了許多像是WHO等等的機構協助，遊戲將會在疫情得到控制前免費開放玩家遊玩，目前本作也在Steam上保持著極度好評的狀態，有興趣的觀眾朋友們，現在就可以去載下來體驗看看囉。



大方的免費到疫情受到控制為止。

老編點評

不管怎麼說，2020全球面對COVID19疫情的重大影響，都深深影響每一個人的生活。某些國家大量的爆發，犧牲不少人的生命財產，就算是防疫算成功的台灣，生活也大大的受到限制。當然相對的對遊戲界來說，一方面因為許多人減少了外出的機會，有更多的人投入到遊戲世界中，但諸如實體展覽還有許多的遊戲排程紛紛延後，實際上還是損害不小的。

而被玩家譽為預言神作的《瘟疫公司》，雖然因為題材的關係，又再度受到玩家們的支持，不過遊戲公司也非常具有社會責任的，不僅沒有從中牟利，還繼續開發全新的模式，幫助玩家更了解COVID19，並且在遊戲中的新模式，提供解救玩法，讓玩家在遊戲中藉由各種方法抑制疫情，也算是提供了不少的心靈撫慰功能呢！

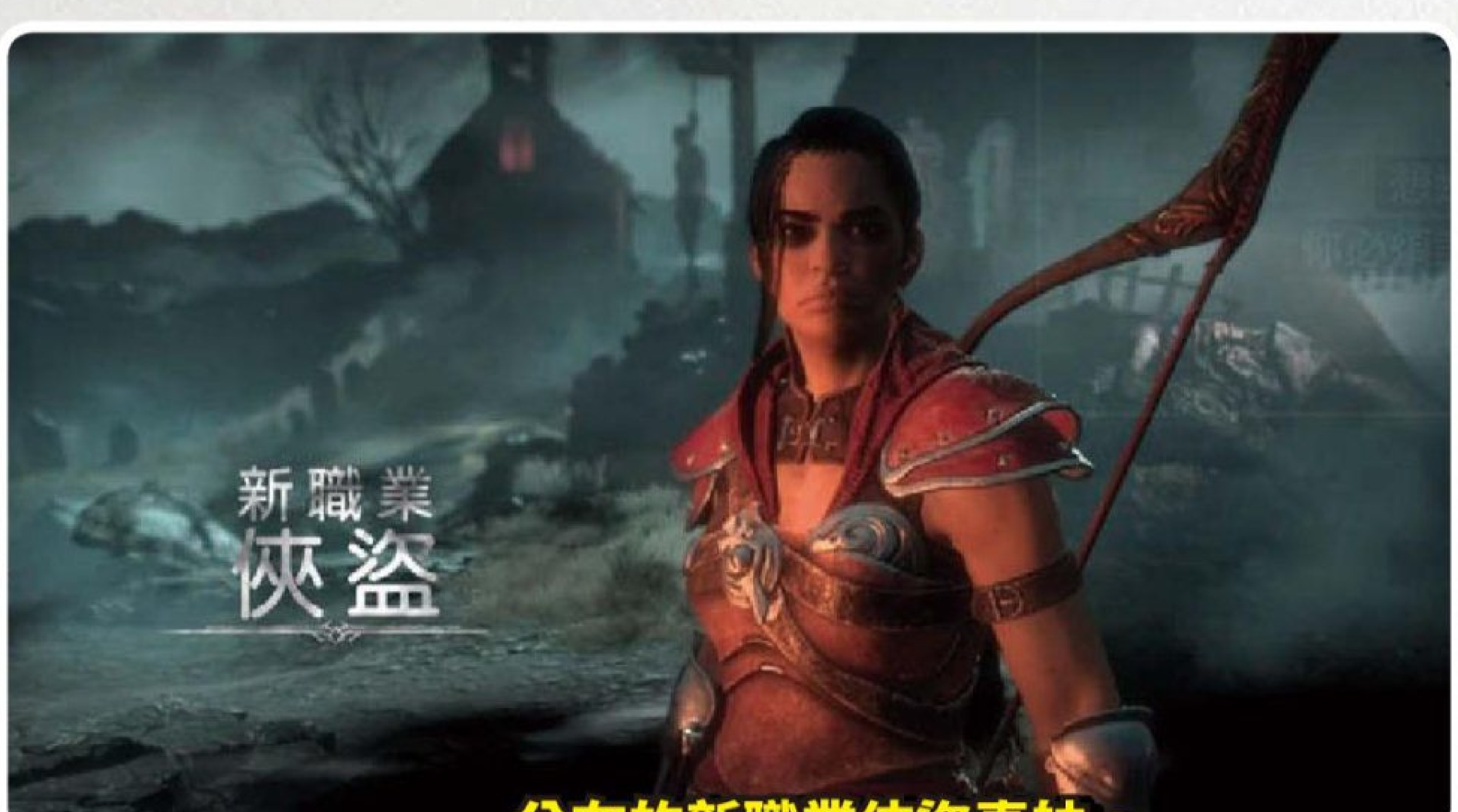
掃描看影片

《暗黑破壞神4》公佈新消息 新職業俠盜(ROGUE)曝光

「線上暴雪嘉年華 BlizzConline」上，《暗黑破壞神4》繼先前公開的野蠻人、魔法使、德魯伊後，遊戲總監Luis Barriga也公開了新加入職業：俠盜(ROGUE)，俠盜是行動迅速、出手俐落且動作敏捷的職業，知曉各種各樣的知識與技術。 俠盜玩家可透過不同方式展開攻擊，可直接發動攻擊，或使用陷阱傷害敵人；此外，也可以透過毒藥、暗影魔法和專門技術來強化自身的戰鬥能力。

除了新職業之外，官方也針對暗黑4的遊戲特色加以強調。包含更具有智慧、威力更強且多樣化的怪物；角色培養的深度與變化性，以及可重複遊玩的地下城，也將有更多的打擊樂趣。

在暗黑4中，玩家也將會體驗到全新的區域及設計，將會有五個風格迥異的新冒險地，玩家們將探索各地的獨特生態以及棲息於其中的危險敵人，並能在旅途中與其他玩家結伴同行，一起經歷冒險之旅。



公布的新職業俠盜真帥。

老編點評

說起暗黑系列，相信是許多老玩家的心目中最經典的遊戲吧！真正意義來說，2000年推出暗黑二，可以說是未來無數副本RPG遊戲的濫觴。而在相隔12年的2012推出的暗黑三，在當初更是賣到斷貨，引起無數玩家爭搶，半夜還到超商排隊買遊戲的回憶，真是令人記憶猶新阿！

時光飛逝，轉眼間又快10年的時間，這期間除了暗黑手遊版本的消息不斷公布之外，終於我們也看到了暗黑四即將推出的曙光。不過這一次，暗黑四還能再創當初的高峰嗎？有不少玩家是很有疑問的！老編認為，如果遊戲推出之際，還是能引起一波搶購熱潮的，至於能不能持續重返巔峰，就端看遊戲好不好玩了啊！

遊戲事件簿

任天堂線上直播發布會 2021你的荷包又要失血了

掃描看影片

睽違了500多天，任天堂終於又舉行了線上直播發布會，本次的最大亮點，莫過於改變畫風的《戰國無雙 5》，大家看到不同以往的織田信長、明智光秀，有什麼感覺呢？而且看起來是年輕版的信長與光秀，會不會有更多戰國初期的武將登場呢？遊戲預計於今年夏天發售，真是令人期待啊！



這戰國無雙5的人設，還真是有夠熱血。

此外，2011年在Wii主機上的體感戰鬥遊戲《薩爾達傳說：天空之劍》，也將在7月16日推出強化移植版《薩爾達傳說 禦天之劍HD》，除了承襲了原本的體感玩法之外，也將提供「純按鍵操控」的模式，讓玩家在Switch Lite上也能遊玩。《薩爾達無雙 災厄啟示錄》將發售「擴充票」的追加內容，預計於今年6 月底推出第一次更新。還有更多遊戲的追加消息與更新動態，有興趣的玩家可以上網觀看官方完整的直播影片。所以你開始存錢了嗎？到時候上市，全部買入手就對了！

老編點評

老任隨著主機SWITCH持續的創下銷售佳績，可以說在這一段時間，絕對的獨領風騷，當然所舉辦的發布會，也成為眾多玩家關注的焦點，畢竟大家手上都有一台，後續有什麼遊戲當然也是要來關心一下的喔！

本次發布會總計有多達35款遊戲。除了幾個矚目的大作之外，其他像是漆彈大作戰3、糖豆人：終極淘汰賽，也都是玩家十分期待的作品。老編比較關注的，瑪利歐高爾夫、經典回歸魔界村，也是一定要入手的有趣遊戲啊！看完發布會就要開始準備，好好地存錢買遊戲，就是最大的感想了吧！

終於要來了嗎？ 國產音Game《DEEMO II》釋出最新預告！

掃描看影片

自去年5月首度釋出前導影片之後，時隔將近一年的時間，《DEEMO II》總算釋出了最新一支的遊戲預告影片，而這次大家也能更進一步，看到遊戲的實機畫面。本作除了延續「雨」和「花」的主要元素之外，玩家還更能透過音樂與小女孩和Deemo體驗一段不可思議的夢幻旅程，在雨中找尋拯救世界的希望。

從最新宣傳影片中大家可以看到，本次新作的2.5D場景畫面，以及實際音Game的遊玩橋段，開發商也表示，目前遊戲也正在「順利開發中」，雖然仍未公開正式上市的日期，但就目前所釋出的畫面來看，應該不會太遠了。

距離《DEEMO》在2013年推出的時間，也已經8年之久了，《DEEMO II》目前放出來的遊戲訊息，除了維持之前一代的風格之外，更多的故事性劇情以及更豐富的畫面展現，可以預見的遊戲將會十分的撼動人心喔！


車站中的小男孩，一看就非常的有故事性。

老編點評

在國產自製遊戲逐漸沒落的這十年，雷亞這間遊戲公司，可以說是帶給台灣玩家們再一次的企望。從音樂遊戲《Cytus》及《DEEMO》之後，陸續推出不一樣類型的遊戲像是《Implosion》、《Sdorica 萬象物語》、《Soul of Eden 伊甸之魂》等，都非常受到玩家的喜愛，並且將觸角擴展到全世界的遊戲市場。

可以預見的是，在後續雷亞遊戲還會繼續的在遊戲市場中發光發熱，光看這一次《DEEMO II》的釋出的遊戲訊息，在音GAME的創新上，又向前邁進了一步，實在非常的讓人期待遊戲的推出呢！總體來說，有了雷亞的經驗，對目前國內眾多獨立開發團隊，也是很有鼓舞的作用的喔！


本代的人設以及美術都非常吸睛。

掃描看影片

中國真正3A級大作！《黑神話：悟空》今年初上市有望？

中國遊戲開發商「遊戲科學互動科技」所打造的動作RPG《黑神話：悟空》自消息曝光以來一直受到玩家矚目，甚至被譽為是中國第一款3A級大作。就在農曆新年期間，官方發佈了一隻賀歲影片，雖然開發團隊表示內容與實際遊戲劇情不同，仍然有許多值得注意的小細節。

首先和悟空戰鬥的怪物全部都是以「老鼠」為造型，像是拿著盾牌和長矛的鼠形敵人，以及雙頭巨鼠BOSS，意味著棒打老鼠，把鼠年不好的事情一棒揮去。而影片最後出現的巨大牛型BOSS，除了被猜測是《西遊記》關鍵角色牛魔王，也意味著「鼠年盡牛年來」。戰鬥畫面展示了悟空能夠使用大量技能組合，也能透過變身成一個扛著石頭的二足生物抵擋大量攻擊，不論是美術、戰鬥打擊感，堪稱一時之選，更被中國玩家認為絕對能輕鬆突破千萬套銷量。至於影片最後出現的「辛丑年始，斗战不止」是否暗示2021年初遊戲就會正式上市，也非常受到玩家期待。《黑神話：悟空》預計登錄PC和其他主要家機平台，希望能夠趕緊玩到這款超級大作囉！



看這氣勢恢弘的戰鬥畫面啊！

老編點評

不可諱言地，在這幾年對岸的遊戲研發實力，的確讓人時常有驚豔之感。不過大部分都是屬於手遊的部分，無數的知名IP都授權給大陸研發商，足見在手遊的操作以及設計方面，非常有獨到之處，在手遊市場的市佔率也是非常之高。

不過這一次所公布的《黑神話：悟空》，從一開始放出遊戲畫面之後，其精湛的遊戲畫面以及極具打擊感的戰鬥，可說完全打動玩家的心，也被譽為本年度最受期待的3A級大作。遊戲主要會在PC平台以及各大平台推出，重要的是一次買斷性的單機大作，在發行前就能引起這麼大的迴響，在中文遊戲市場中可說是非常少見，也讓人非常的期待遊戲的發行喔！

掃描看影片

《鬼滅之刃》改編遊戲確定 登上PS5、Xbox SX等等平台推出！

《鬼滅之刃 火之神血風譚》是改編自吾峠呼世晴原作的遊戲，原作單行本累積發行冊數更是超過了4000萬本，之後推出的電影版票房也是打破紀錄超越了穩居第一的神隱少女，可說是劃時代的超人氣動漫作品。

而這次改編遊戲將是由曾打造《火影忍者 終極風暴》、《七龍珠Z 卡卡洛特》等等動漫作品的CyberConnect2擔綱製作，遊戲風格將是團隊擅長的對戰動作遊戲，而且不僅收錄了動畫版故事的單人模式，還有能夠操作動畫登場角色進行戰鬥的對戰模式，最多可進行二對二的線上或是離線對戰。不過從收錄動畫版這樣看來，漫畫後半還沒動畫化的角色們，不會登場的機率就滿高的了，遊戲將會在今年內於PS5、PS4、Xbox Series X|S、Xbox One、Steam平台推出，大相信遊戲推出時一定會成為眾多鬼滅迷們的追逐的目標。



今年就會發行了！

老編點評

去年下半年，最具現象級的動漫作品，絕非《鬼滅之刃》莫屬了！原本的漫畫以及動畫，已經累積了許多的粉絲，在電影《鬼滅之刃劇場版 無限列車篇》上線之後，更是一次大爆發。不僅路上布滿了鬼滅的各種周邊，就連萬聖節小朋友的裝扮，竟然高達7成都是鬼滅相關，足以想見這個ip受歡迎的程度，簡直到了萬人空巷的地步阿！

這麼受歡迎的題材，當然遊戲界也絕不會錯過的，除了手遊之外，《鬼滅之刃 火之神血風譚》的公布，更是讓玩家興奮不已。單人的劇情模式、雙人的對戰模式對戰模式為自由選擇角色組隊的 2V2 戰鬥，光是想想就讓人感受到熱血啊！完全可以想見當遊戲推出之際，又會掀起搶購熱潮了！



動漫中的人物都將在遊戲登場。

PDF杂志购买微信
bfwz888888

本月玩什麼？

撰文：編輯部　文編：Maya　美編：apple

PC　NS　XBOX　PS　多平台　手遊



餓小璇

「由於不少大作再次延期的關係，本月的遊戲大作不算多。」

01日

2021-03-01
Foregone
動作



2021-03-02
團戰經理人
策略模擬



2021-03-02
精靈樂章-這樣的夥伴沒問題嗎
角色扮演



2021-03-04
孤獨之海：導演版
冒險



2021-03-05
豐收之月：一個世界
策略模擬



2020-03-12
A列車 開始吧 觀光開發計畫
策略模擬



2021-03-15
梅比斯之門
角色扮演



15日

16日

2021-03-16
蒼藍羽翼的修瓦莉亞
角色扮演



2021-03-16
侍魂 曉（XBSX版）
動作



2021-03-19
超時空博士：孤獨的暗殺者
冒險



2021-03-25
克莉 2
冒險



2021-03-25
人中之龍 6 生命詩篇。（PC版）
冒險



2021-03-25
SD鋼彈G世代 火線縱橫 白金版
策略模擬



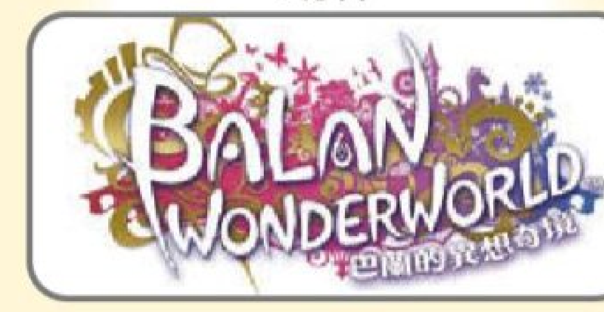
2021-03-25
告別回憶Historia（上下卷）
冒險



25日

26日

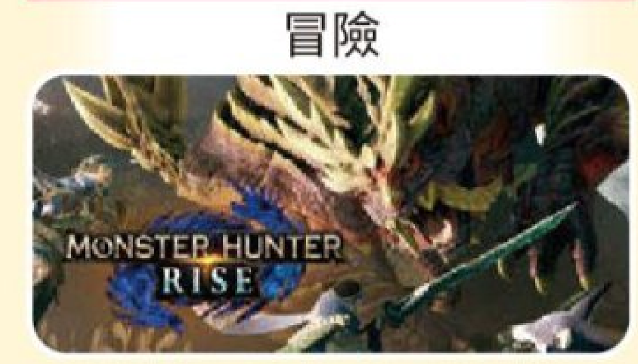
2021-03-26
巴蘭的異想奇境
動作



2021-03-26
雙人成行
動作



2021-03-26
MONSTER HUNTER RISE
冒險



2021-03-29
VVV 戰機少女（PC版）
角色扮演



2021-03-31
神明在上（NS版）
動作



3月預定
QV
冒險



3月預定
不穿裙子的便利商店
策略模擬



31日

※注意：遊戲上架時間或有延後，請依官方最終實際上架時間為主。

※同款遊戲於各平台版本售價略有不同，請依據官網公佈之實際售價為準。

梅比斯之門

上市日期	推薦指數	★★★★
Mar. 15	官方網站	http://apple.co/2OOlXVX
	售價	免費
平台	手機	



遊戲下載



推薦原因

人物的設定相當可愛，立體的彈幕射擊也相當有趣呢！

以童話世界作為藍本！全新策略性即時3D動作射擊遊戲！

以大家耳熟能詳的童話故事為基礎的3D動作射擊手遊《梅比斯之門》iOS版終於即將上市！在遊戲中，玩家可根據自己的喜好打造出獨特的角色，各個角色都擁有專屬技能，可利用組合魔法和職業來發揮角色的實力！遊戲中有多達獵人、騎士、法師、遊俠、鍊金術師等5個職業，可挑選適合的職業來挑戰各種關卡。

遊戲採用3D動作射擊的方式，最多還可支援4人同時連線，各種來自敵方的彈幕攻擊可是相當刺激有趣的唷！





遊戲一開始玩家可從《傑克與豌豆》中的傑克或是《糖果屋》中的葛利特中擇一角色使用，每個角色都有其擅長的攻擊方式與技能，其他角色也可在完成故事章節後一一解鎖，角色的技能與外觀也能透過轉蛋來取得，最多可裝備2種技能。

蒼藍羽翼的修瓦莉亞

上市日期	推薦指數	★★★★
Mar. 16	官方網站	http://bit.ly/3biwmAQ
	售價	49.99美元
平台	Steam、Switch	



遊戲下載



推薦原因

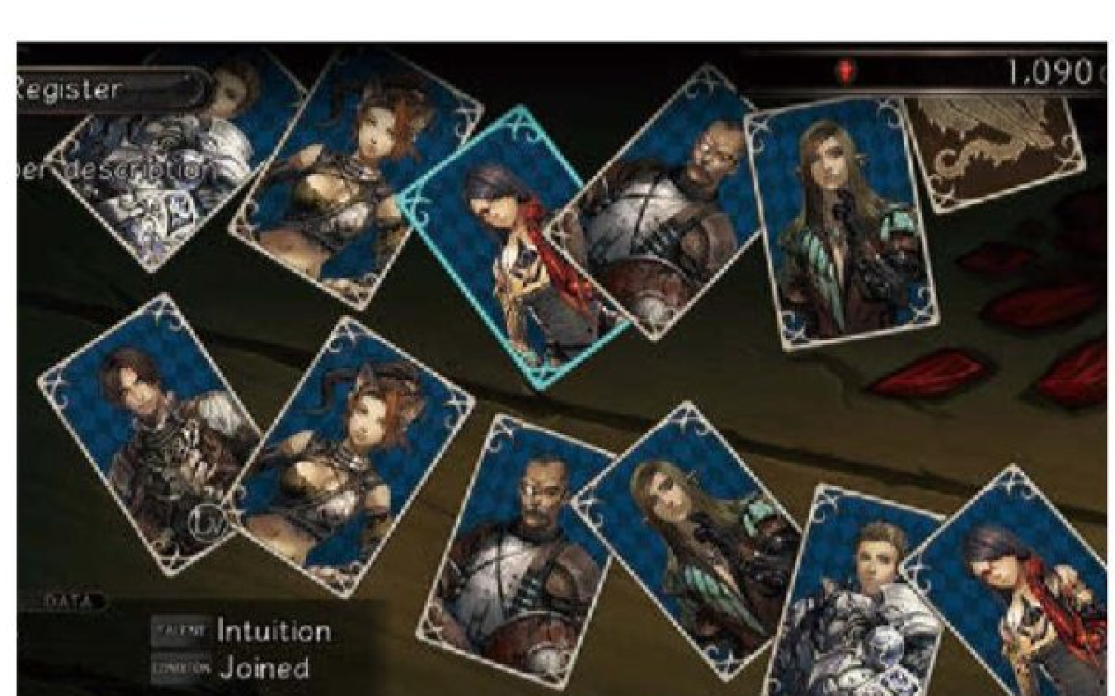
雖然比較可惜的是目前僅支援日文與英文，希望未來能有繁中版推出！

PS Vita名作重製！同步收錄《劍之街的異鄉人》！

由Experience研發的奇幻風迷宮角色扮演遊戲《蒼藍羽翼的修瓦莉亞》原本是同公司首款家用主機遊戲Xbox 360遊戲軟體《圓桌的學徒》的重製作品，在2019年時於PSV上發行，本月預定將會推出PC和Nintendo Switch版，另外還同步收錄了迷宮角色扮演遊戲《劍之街的異鄉人》。

《蒼藍羽翼的修瓦莉亞》的故事描述在魔城德雷葛歐魯發生了光與暗最終決戰，由於光明的一方敗北世界也淪入魔王統治。百年之後騎士再度於這片土地上挺身而起，被光明方期待的「學徒」也即將誕生！

玩家可依照自己的遊戲風格來編組隊伍，並且可利用像是面談與共同戰鬥的方式與學徒建立羈絆，並提高靈魂位階等級，提升後可獲得與魔王軍團相抗衡的聯合技能。



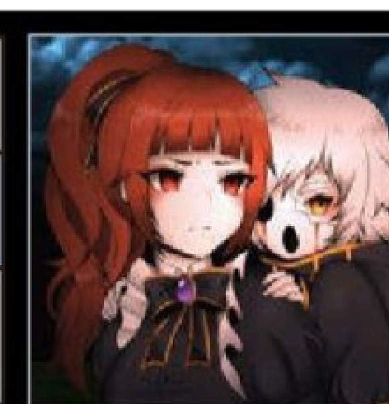




克莉2



上市日期	推薦指數	★★★★
Mar. 25	官方網站	http://bit.ly/2M4lpdy
	售價	未定



遊戲下載

平台　PC（Steam）

推薦原因

雖然是小品之作，不過不論在畫面的繪製與遊戲性方面都相當出色！

無Jump scare全語音多重結局 好評恐怖生存遊戲續作！

由澳洲獨立研發遊戲工作室InvertMouse所開發製作的恐怖生存冒險遊戲《克莉》在2019年推出之後，獲得相當不錯的評價，本月即將推出其續作《克莉2》，故事延續一代的故事背景，在懷特洛克洋館悲劇事件發生四年後，洋館的前女僕芙羅琳決定復活那個對她來說意義重大的人，她必須通過三維的限制進入到更寬廣的領域。



本作與前一代的特色一樣，強調不以「Jump scare」的突發式驚嚇為訴求，玩家必須利用各種技巧來躲避地圖上的敵人，遊戲還全程配音讓玩家在遊戲過程中增添更大的沈浸感，另外也包含多重結局設計，玩家還能陸續解鎖各種服裝、桌布與難度，甚至還有街機功能等多樣化的設計，增添了不少可重玩性。

巴蘭的異想奇境



上市日期	推薦指數	★★★★★
Mar. 26	官方網站	http://bit.ly/3dnWVXX
	售價	1790元



遊戲下載

平台　PC（Steam）、PS4／5、Xbox One／Xbox Series X、Switch

推薦原因

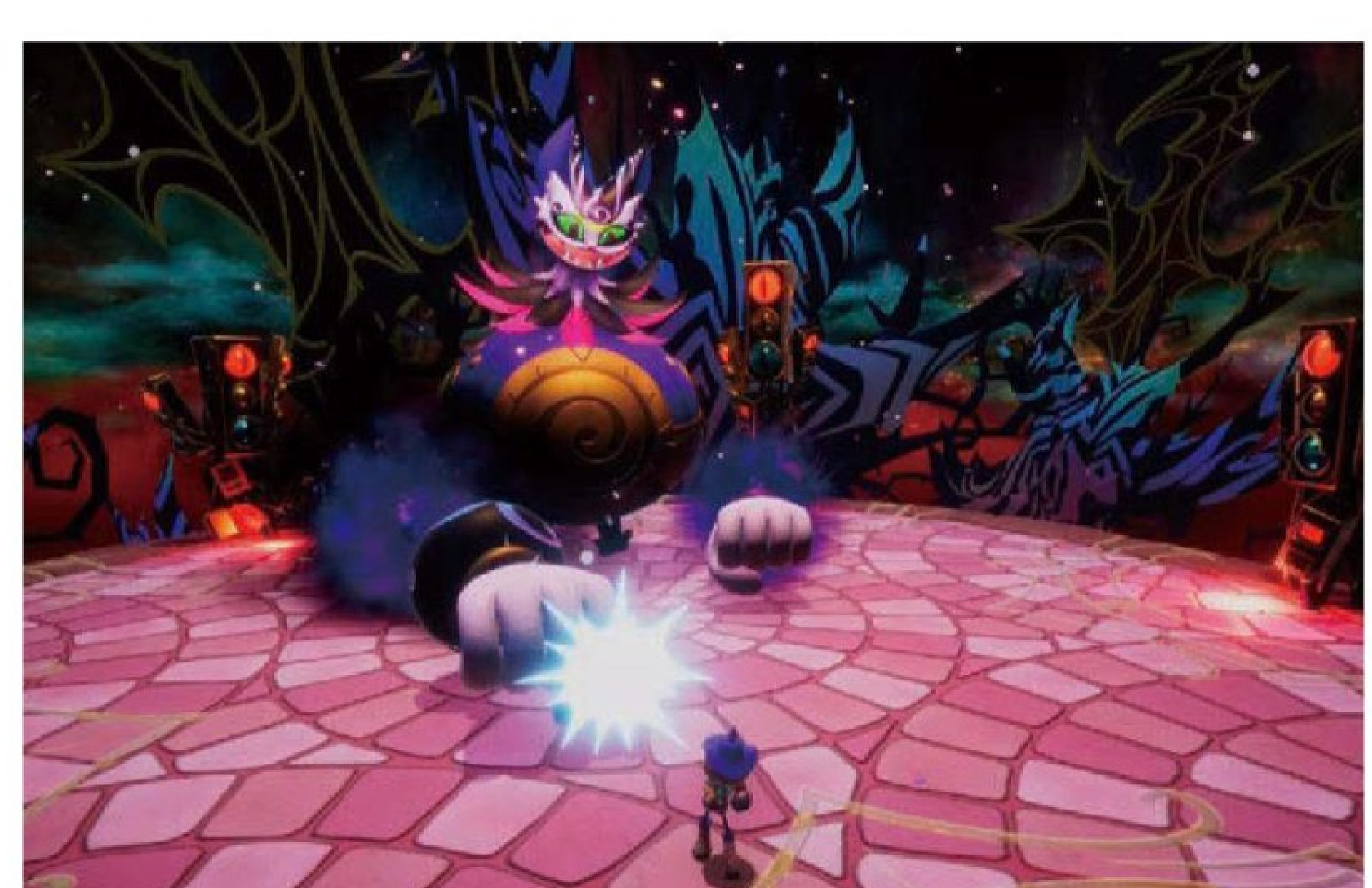
本作在年初時就釋出過各平台對應體驗版，當時就已獲得不少玩家好評！

音速小子之父新作！以劇場為主題的奇幻冒險之旅！

預定於本月發售的《巴蘭的異想奇境》是由SQUARE ENIX發行、以音樂劇為主題製作的3D動作遊戲。本作是由曾推出《音速小子》系列、《夢幻之星 ONLINE》等大作，素有「音速小子之父」美譽的總監中裕司與角色設計大島直人共同領軍合作開發的作品。

主角在「異想奇境」將遇到12個故事，每個故事都有不同的特徵，玩家可將異想奇境居民的力量化為種類更超過80種以上服裝穿在身上，並利用不同服裝來突破所有彷彿迷宮般錯綜複雜、機關重重的關卡，並逐漸解開劇情核心的秘密。

除了一般單人模式之外，遊戲支援相當特別的「雙人遊玩」模式，可一人操作里歐另一個人操作艾瑪一起合作展開冒險！



MONSTER HUNTER RISE



上市日期	推薦指數	★★★★★
Mar. 26	官方網站	http://bit.ly/3s8T8li
	售價	1890元
平台	Nintendo Switch	



遊戲下載

推薦原因

先前推出體驗版時還一度讓Nintendo Online伺服器大停擺，足見其魅力！

Monster Hunter系列最新作Switch平台登場！

CAPCOM旗下人氣動作狩獵遊戲《魔物獵人》系列即將在Nintendo Switch平台推出完全新作《MONSTER HUNTER RISE》。遊戲以充滿和式風情的神火村為獵人們的據點展開，除了新增相當多種不同風貌地圖與擁有獨特生態的新魔物之外，也增加很多與以往不同的新特色玩法為狩獵帶來全新的狩獵體驗，如「翔蟲」會飛向獵人指示的方向，並使用特殊的鐵蟲絲把獵人拉近，並可使出充滿躍動感的新武器動作，如疾翔、壁面奔跑…等帥氣動作。還有可操縱魔物、使出豪邁動作的「操龍」系統，可以鐵蟲絲拘束並操縱魔物！





QV



上市日期	推薦指數	★★★★
Mar. 預定	官方網站	http://bit.ly/3bd14uU
	售價	未知
平台	Switch、PC（Steam）	



遊戲下載

推薦原因

雖然僅屬於小品之作，不過先前Switch版的高評價加上全繁中化，非常值得期待！

與神祕少女QV一起穿梭次元展開大冒險！

由韓國獨立研發團隊IZZLE開發的冒險遊戲《QV》是去年11月曾在Switch上發行、帶有解謎元素的動作冒險遊戲，預定於本月在Steam平台推出繁中版。遊戲中玩家扮演一位神秘的美少女QV，她所處的世界是由多維空間組成，無數通道的中心由「維度核」連結並維持平衡，但某天維度核卻忽然停止運作，世界面臨崩塌的危機！為了重新找回維度的平衡，QV與會說話的企鵝巴倫一起前往被遺忘的先祖遺跡，踏上冒險之路！

QV必須利用像是可畫出傳送門的神奇畫筆，或是可在水面行走的墨水等特殊的能力來通過迷宮考驗，並且結識更多來自異世界的好友。《QV》的清新可愛畫風與輕鬆的遊玩方式，在去年底底推出時就獲得各大外媒一致好評，如Metacritic網站給予80分高分評價、Fami通給予銀賞好評！





撰文：風逍遙 文編：葉森 美編：miko



本期最大咖



新射鵰群俠傳之鐵血丹心

官方粉絲團

由 CMGE 中手遊與有樂遊戲共同發行的金庸正版授權武俠手機遊戲《新射鵰群俠傳之鐵血丹心》已於日前展開公測囉！這是一款由金庸正版授權，還原《射鵰三部曲》中的經典劇情的遊戲，在事先預約時便已勾起玩家極大興趣，締造百萬預約的佳績。所以，現在筆者就要帶領大家一同進入金庸武俠世界囉！







強力特色 推玩首選



金庸武俠中的快意恩仇，是許多武俠迷心中最嚮往之處，所以當金庸題材的遊戲上市後，便會受到許多金庸迷的檢視，遊戲好不好玩、立繪畫得像不像之類的，都會成為玩家彼此之間的話題。所以，接下來筆者便要來告訴大家，為什麼身為一個金庸迷，一定要來玩《新射鵰群俠傳之鐵血丹心》的理由！



射鵰三部曲所有角色全部收錄於遊戲當中。

射鵰三部曲 跨世代集結

《新射鵰群俠傳》是一款結合《射鵰英雄傳》、《神鵰俠侶》、《倚天屠龍記》的金庸正版授權卡牌RPG遊戲。在遊戲中可收集金庸群俠過百位傳奇人物，包括：郭靖、黃蓉、楊過、小龍女、張無忌、周芷若、洪七公、黃藥師等，協助玩家成為武林上最強人物， 面對天下群雄,，正派邪教，依然無所畏懼，踏上武林之巔，傲視武林。

這是一款以水墨寫意畫風製作的回合制卡牌RPG，從切磋交流中，從互動劇情中，忠實呈現上百位金庸經典俠客的風采；不只是新舊五絕、四大法王這些家喻戶曉的人物，漁樵耕讀、郭破虜等承先啟後的重要配角，也將完整呈現於此。這些記憶中不同經典的群俠，將在此保有其最巔峰的武學實力，進行跨經典的對決，決定誰是真正的天下第一！

玩家在遊戲中所扮演的是一位身懷絕技的少俠，因涉入九陰真經的爭奪，而被自己心愛的師妹用計暗算重傷，所幸在緊要時刻得到神秘女掌櫃相救，並逐步邂逅不同的紅顏知己、經典群俠，自此開始一連串的武林奇遇。劇情將從「射鵰英雄傳」開始，巧妙融合「射鵰三部曲」的人物與劇情，隨著故事進展，與郭靖、楊過、張無忌三代主角同場共鬥，自由決定劇情走向。這個江湖、這些英雄的命運將要如何發展，全有賴玩家在關鍵時刻的判斷，在瞬息萬變、世事難料的武林中，有沒有可能因為各種機緣巧合，而改變了某位俠客的一生，或是影響武林排名、五絕之位，就等待玩家進入遊戲中慢慢體驗囉！



玩家將因為九陰真經而踏入「射鵰三部曲」的故事之中。



故事將從「射鵰英雄傳」開始，玩家可以一邊進行主線劇情，一邊重溫金庸小說。



五大武學爭天下 組織最強戰隊



遊戲裡的俠客共分成五種不同的武學屬性。

《新射鵰群俠傳之鐵血丹心》的核心玩法就是組織一支最強的戰隊，挑戰各種副本、遊歷整個江湖，而遊戲集結了數百位英雄豪傑，並以獨特水墨風格，還原每個經典角色形象。不同的俠客擁有不同的特性、武學基礎、跟武器屬性，透過各種俠客的陣容和武學搭配，創造出自己專屬的跨經典隊伍、神鵰隊、主角隊，根據不同對敵策略，自身對俠客的喜好去組合對抗，一切都有可能！

英雄俠客可分成五個屬性，專擅不同武學分類，共分作為掌、劍、力、氣、技，五種不同的屬性，這是依照角色的擅長能力和形象來區分職業，不一定是按照特定某個武功招式來區分，就像是郭靖和洪七公同樣技能都有降龍十八掌，但是郭靖卻是掌，洪七公則是力，職業之間的相剋為常規克制是普通傷害增加50%，特殊劍/氣：對（力/技/掌）普攻傷害增加25%，受（力/技/掌）普功傷害增加50%。五種屬性各有自己的定位，其中「掌」為前排輸出，兼具攻防，還可以自我回血及輔助隊友；「劍」多為後排輸出，有時也能作為前排，有著強力輸出以及各種控制效果；「力」為前排職業，防禦恢復最高，還擁有先手控制技能；「氣」為輔助職業，可以復活治療，以及提供防禦加成、免疫控制等；「技」主要是技能輸出，有著高額的群體傷害。而這五個屬性之間也是存在相互克制的，所以玩家在組織隊伍時，請一定要謹慎思考佈局，才能讓這些英雄彼此相互加成，發揮最強戰力。



每個俠客都會有自己在戰場上專屬的定位。



組織最強的隊伍進行戰鬥吧！

多管齊下俠客養成 戰力大提升



啟動專武之後，可以發現俠客戰力直線狂飆呀！

遊戲中的俠客，共分成三大陣營，分別是「射鵰英雄傳」、「神鵰俠侶」以及「倚天屠龍記」，而位階的話分為一星優秀跟稀有、二星的話是豪俠、三星則有史詩、傳奇和神話三種。俠客的招募則是在「酒館」，分為「普通招募」跟「高級招募」，「普通招募」能抽到優秀、稀有和豪俠的俠客以及道具材料，「高級招募」則是稀有、豪俠、史詩、傳奇和神話的俠客，神話俠客的機率只有2%，而神話俠客的保底機制則是60抽。

每個玩家在招募時，一定都會希望自己能抽到神話、傳奇俠客，雖然說神話、傳奇俠客初始設定能力比較強，但是因為不容易取得，所以在升星的部份反而會成為一個困擾。而史詩、豪俠等級的俠客，因為相較之下比較容易招募到，所以養成上也比較容易一些。

除了升星之外，俠客還可以透過經驗值升級、修煉進階、技能升級來提升戰力，另外羈絆效果的提升，也可以加成俠客的能力值喔！而且羈絆並不是取得對應的角色就好，觸發的角色星級越高，加成的數值就會越可觀，也就是說，即使不能上場的俠客也可以透過羈絆效果，默默的為隊伍貢獻心力呢！俠客到了中後期時，還會開啟專武系統、武學系統，此時的俠客戰力將會極速狂飆，角色特性也就會更加明顯。



俠客的養成必須多管齊下，威力才會全面且強大。



重複招募到的俠客，便可以進行升星。

千秋萬載一統江湖　誰是最強幫會？



幫會戰可以進行掛機功能，非常方便喔！

在遊戲中我們可以創立自己的幫派，或者是加入幫派，並在開放式的大地圖上參與幫會戰，攻佔各個城池或根據地。在幫戰系統中，我們可以組織最強的隊伍，然後設定掛機功能，系統便會安排自動出戰，隨著等級越高，可以安排的隊伍數量也就越多，這樣幫會戰的掛機效益自然也就越好囉！

除此之外，每個玩家都還可以為自己的幫派進行建設，只有當幫派穩定成長、發展，才能開啟更多功能，玩家能在幫派商城裡購買的物品，也就越多樣。有志成為江湖霸主、武林盟主的你，快來創建一個自己的幫派，成為天下第一幫吧！

多樣副本　限時玩法

《新射鵰群俠傳之鐵血丹心》提供了多種副本玩法，跟玩家比較有密切相關，而且是每天必刷的就是歷練系統，在這裡有各式各樣的副本，而不同型態的副本則會提供不同的獎勵，像是專門提供銅錢、乾糧、雪銀的「江湖紀事」，主要是提升主角經驗以及俠客材料的「武林傳記」，或是可以打俠客專屬武器培養材料的「萬劍墓窟」，可以說是各式各樣應有盡有，玩家們每天上線記得要刷好刷滿呀！

除此之外，還有「限時玩法」，每天的特定時段，都會有不同的系統活動，像是「魔教入侵」、「挑戰四絕」，一樣都可以獲得大量的材料、銅錢跟獎勵，如果覺得自己戰力有點卡關，主線副本開始推不太動的時候，別忘了要來歷練系統刷副本打材料喔！



限時玩法只有特定時候才會開啟喔！

超爆表福利大放送



只要綁定專屬帳號就有獎勵，這款遊戲就是這麼大方。



每天上線時，別忘了要來簽到拿獎勵喔！

《新射鵰群俠傳之鐵血丹心》號稱是史上最強武俠RPG遊戲，開服只要三天，就可以累積大量資源、禮包及元寶喔！首先對玩家來說，最重要的就是開服七日的目標，因為這是有時間限制的，所以新手初期請以開服七日的任務為首要目標，如此一來，我們就可以得到橙色傳奇卡牌－波斯明教小昭。這對往後闖盪武林來說，非常有幫助喔！

除此之外，每日簽到也不能忘記，因為這裡有大量銅錢、乾糧以及招募令，想要快速抽到心愛的英雄角色，那就每天上線時請記得一定要來簽到喔！遊戲中也不時有許多免費的禮包可以拿，像是世外高人、超值禮包的介面裡，都會有完全不用花錢的禮包可領取，如果玩家有購買月卡或是進行小額儲值，那反饋回來的福利就更為優厚囉！總之，《新射鵰群俠傳之鐵血丹心》不但是史上最強武俠RPG遊戲，更是史上最佛心、對新手最照顧的遊戲，玩家在遊戲中的小圖示如果有看到紅點點提示，千萬不要懷疑，點擊進去，一定有好康可以拿！

五大實用英雄全解析

《新射鵰群俠傳之鐵血丹心》玩法相當多變豐富，光是把三部作品裡頭的全角色集結起來，就夠吸引許多金庸迷、武俠迷了吧！像這類抽角色的遊戲，許多玩家都會希望自己能在開局的時候抽到厲害的神話及俠客做為這個遊戲的起手式。所以，接下來就要為各位玩家介紹五大好用英雄，提供給大家做為首抽選擇。



明教教主－張無忌



張無忌，身為《倚天屠龍記》的當家男主角，一身強悍武學威震八方。「九陽護體」讓他不會被男性俠客擊殺，招式「乾坤大挪移」能給敵方全體造成外傷傷害，並有機率使目標的怒氣歸零，「九陽神功」也是賦予敵方全體有機率受到外傷，「招蜂引蝶」會在血量過低時會增加自己攻擊，並使自己石化和冰凍免疫，「七傷拳」則有機率回復自身血量，搭配專武聖火令更可以有一次的死亡後立刻重生的能力以及給予自己護甲。張無忌這角色，在前期還沒養起來之前，會看不太出來他的特性跟強度，但後期一旦養起來了，就很可怕囉！既有範圍傷害、又能免疫石化跟冰凍，甚至還能自身回血和不被男性俠客擊殺，是個有傷害輸出又能坦的硬角色。

中神通－王重陽



王重陽也算是蠻極端的角色，角色定位和張無忌差不多，也是在大後期，前中期表現一般般。「一氣化三清」給予敵方全體傷害並吸血，另外還增加爆擊機率，而「先天功」可以大幅增加自己的攻擊力，「金雁功」則是會在自身血量減少時，爆擊能力就會增加，「全真劍法」會給予俠客傷害和石化。重點在於王重陽這隻角色的傷害輸出，需依靠回合數的堆疊才行，想要玩爆擊流派的玩家可以考慮收納王重陽，他會是相當核心的角色。





西毒－歐陽鋒

在《射鵰英雄傳》、《神鵰俠侶》小說中，都有相當精彩演出的「西毒」歐陽鋒，在遊戲裡面的設定自然也得要有一定的水準囉！歐陽鋒的「蛤蟆功」技能會給予敵方全體造成內傷傷害，並使目標有機率中毒，而「萬毒蝕天」這個技能一施放，就連普攻都有機會使敵方全體中毒，如果學會「神駝雪山黨」，那就不得了了，因為就算是被攻擊也是有機會讓目標中毒，簡直就是一個渾身是毒的男人呀！即使對方已經是中毒的情況下還能再讓他受到內傷傷害，整套的招式都是跟毒有關。歐陽鋒算是前期可以穩定發展的角色，到了中後期培養起來之後，輸出威力會更為出色。想要組毒爆隊伍的玩家，絕對不可以錯過。

郡主－趙敏



趙敏的功能性相當不錯，「玉碎昆岡」可以給敵方隨機三位英雄傷害，而且還會有一定的機率使敵人中毒，「十香軟筋散」則是可以降低敵人攻擊力，而「人鬼殊途」則是可以降低敵人的治療效果，「天地同壽」會有機率增加自己的怒氣值。整體來說就是刷怒氣、中毒和降攻擊和降治療效果，算是控場型的角色。前期的話，趙敏的組隊特性還不太明顯，不過如果順利養成的話，當他的「天地同壽」施放次數增加，武學技能招式放得次數多，在戰場上的優勢就會非常明顯，搭配什麼隊伍都會蠻合適的。



峨嵋掌門－周芷若



周芷若雖然不是神話俠客，但在戰場上的效果可不輸給神話級別的喔！

周芷若雖然只是傳奇等級的英雄，但實用效果也很不錯喔，他的「九陰白骨爪」可以對敵方造成強大的內功傷害，而且還可以幫自己回血，如果在戰場上周芷若成功擊殺敵人，就會觸發「噬心功」可以為自己堆疊傷害值，最不得了的是「峨嵋劍法」，是開場觸發的技能，犧牲自己一部份的血量，換來全體隊伍免疫控制，讓隊友可以盡情的發揮自己的戰力。算是相當好用，而且養成難度也不會太高的英雄之一。

平民陣容搭配建議

《新射鵰群俠傳之鐵血丹心》裡俠客眾多，陣容組隊搭配也是五花八門，千變萬化，但對平民玩家來說，因為手上高階俠客的數量有限，資源也比較不足，所以在陣容搭配上便得特別費心安排，才能讓隊伍發揮出更高的戰力。因此，針對平民玩家來說，筆者會建議「小昭+金毛獅王+梅超風+紫衫龍王+任意俠客」這個方程式來進行，這個陣容基本強度有了，因為至少有四張傳奇俠客，其次是這些俠客都相對容易取得，而且都有不同的特性跟戰場定位。





小昭－主力治療角色



小昭是個非常好用的補師角色。

小昭的定位就是負責治療補血，第一個招式「百花掌」可以針對敵方單體進行攻擊，還可以增加我方全體護甲值並治療隊友；第二招「玄鐵鐐銬」，當隊友死亡時，可以回復自己怒氣；第三招「聖火心法」，在戰鬥一開始時就大幅增加我方全體護甲值；最後一招「傾心援護」則是每回合開始時為我方血量最低的角色持續進行恢復補血。可以說，小昭的技能，多半是治療及增加護甲值，提升我方其他俠客在場上的續戰力。至於小昭的獲得方式非常簡單，就是進行開服狂歡活動，所以全部的玩家在前期就能獲得這個強力補師。

梅超風－主力坦克角色

想不到吧！殺人不眨眼的大魔頭梅超風，在遊戲中竟然是個坦克定位的俠客，他的主力招式「九陰白骨爪」除了可以攻擊敵人外，還有很高的機率使敵人石化及降低敵人的護甲植。而其他的技能，不是為自己造成減傷效果，就是強化自己的護甲值，而「碧波掌法」則是戰鬥一開始，就為我方全體施加一個能吸收傷害的護盾效果。這樣技能特性的梅超風，讓他來當主坦，再合適不過了。獲取梅超風的方式也很簡單，在武林商店中利用功勳值購買碎片就行了，如果功勳值不足，就得去進行幫會戰囉！



梅超風當坦，的確是有些讓人意外。

金毛獅王－前排控制+坦克角色



除了金毛獅王外，還有許多俠客可以在武林商店中兌換喔！

金毛獅王的「獅吼功」威力十分強大，可以直接針對敵方前排進行攻擊，同時還有相當高的機率會讓敵人陷入暈眩的狀態，而「七傷拳」則是可以為自己增加減傷效果，「獅王之怒」則是在擊殺敵人之後，會增加自己的攻擊力，而且還能不斷疊加，「屠龍刀法」則是增加自己的護甲值。縱觀這些技能的效果，就非常清楚了，金毛獅王在隊伍當中的定位就是集坦克、打手以及前排控制三大效果於一身了。想要取得金毛獅王也不難，跟梅超風一樣，在武林商店中利用功勳值購買碎片就行了。

紫衫龍王－主力攻擊角色

當玩家取得紫衫龍王，並順利開放他的最後一招「第一美人」時，你就會知道為什麼紫衫龍王的定位會是主力攻擊角色了！因為「第一美人」在戰鬥一開始就可以為自己的傷害值跟減傷進行加成，這一招可以大幅提升紫衫龍王其他攻擊招式的威力，尤其是本身攻擊效果就相當強悍的「輝月神掌」。另外，「天女散花」會讓紫衫龍王在攻擊時，有機率造成敵人中毒跟沉默的效果，也就是說，就算「輝月神掌」一招清不了敵人，還可以讓敵人中毒，交給其他隊友收尾。紫衫龍王的獲得方式為簽到，玩家得稍微有點耐心才能取得，當然，如果運氣好，也許能在酒館進行十連抽時取得囉！



紫衫龍王如果養起來，整體攻擊力相當可怕。

本期最大咖

最後一個角色


史詩級的曲靈風，升到五星之後，整體戰力完全不輸給神話級的英雄啊！

先前提到，筆者建議的平手陣容是「「小昭+金毛獅王+梅超風+紫衫龍王+任意俠客」，最後的任意俠客並不是叫玩家真的隨便派個角色上去喔！而是讓玩家可以針對自己想要的陣容隊型來進行安排，有的玩家可能偏好強大火力組，有的可能想要多加個補師確保隊伍安全，這都是可行的。當然絕多數的情況會是手中其他俠客誰最強，就讓誰上陣了。

三大重要日常資源獲取攻略

新手玩家想要贏在起跑點，就一定要知道，遊戲中有三種非常重要的資源，分別是銅錢、乾糧跟元寶，只要掌握這三大資源，基本上要渡過新手期邁向高手的境界，就沒有任何問題囉！這三種資源在前期看起來十分容易取得，甚至有時候還會不小心爆倉，但隨著等級提升，如果沒注意的話就可能會因為某一種資源短缺，而陷入「卡關」的狀況喔！所以接下來筆者要告訴大家，如何快速收集這三種資源，讓我們可以更順暢的進行遊戲。





乾糧－吃飽才有力氣戰鬥

很多人都會誤以為新手時期最重要的資源是元寶，其實不是，真正重要的反而是最容易被忽略的乾糧。乾糧這個東西就等同於其他遊戲的體力值，舉凡推圖、幫派戰，都會需要乾糧，所以如果沒特別注意，就很容易出現沒有乾糧可用，也就沒辦法繼續進行遊戲的狀況囉！

想要快速累積乾糧，最簡單的方式，就是通過戰備庫直接徵收糧草，每通關3章副本就可以免費徵收一次乾糧，還有一定機率出現多倍暴擊的情況。另外，每天的12點至18點、18點至21點、21點至23點，在這三個時段登入遊戲，還可以前往福利界面中領取「叫化雞」，依等級高低可以領10萬～25萬的乾糧喔！

我們也可以在「集市」中用銅錢來換取乾糧，這對於新手玩家而言，每日盡量用銅錢換4到5次乾糧，以保證自己能夠順利推圖不卡關。當莊園系統開啟之後，就可以興建農田來生產乾糧，這時候記得得優先升級會產乾糧跟銅錢的設施喔！另外，進行每日任務，或是官方所舉辦的活動，像是過年期間的「財神降臨」，也都可以得到大量的乾糧，玩家們可千萬不要遺漏囉！



在歷練副本中，可以獲得各式各樣的資源。

銅錢－沒錢就萬萬不能啦！

很多人對於銅錢這個資源，可能也有所誤解，覺得這就是遊戲中最基本的貨幣，理論上應該是多到用不完，事實上這是完全錯誤的，因為我們俠客升級技能或進階，都會需要用到大量的銅錢，尤其是越到後期的時候。在這裡就順帶提一下初期培養俠客的觀念，我們不需要所有得到的俠客都通通訓練，只要挑選幾個好用的來重點培養就行了，尤其是那些豪俠、稀有等級的俠客，因為那只是過渡期才會用到，當我們的史詩、傳奇甚至是神話俠客越來越多時，自然就不再需要豪俠、稀有等級的俠客了。

至於銅錢要如何快速取得呢？其實遊戲中可以獲得銅錢的方法太多了，像是刷副本、進行江湖紀事、俠客列傳、拜莊論劍、幫派戰、每日任務，或是擂台比武的排名獎勵，甚至是在酒館進行普通招募都可以獲得大量的銅錢。當然，先前提到的莊園系統，也可以升級民居、商舖來生產銅錢喔！



進行幫派戰，可以獲得大量銅錢。



擂台比武的排名獎勵也是獲得銅錢的管道之一。

元寶－沒錢就萬萬不能啦！

元寶，也就是遊戲中的儲值貨幣，基本上我們不需要儲值課金，只要每天上線認真進行遊戲，該打的副本、活動、每日任務或是限時玩法，通通都參與的話，就會有源源不絕的元寶了，這部份我們先前就有提到這款遊戲真的是非常大方，讓玩家就算無課也能爽爽玩。但是，如果玩家想要支持《新射鵰群俠傳之鐵血丹心》的話，也可以購買禮包或是月卡，這樣元寶的數量就會更加充足囉！



官方舉辦的活動盡量參加，
就不用擔心元寶不夠用啦！

一般來說，元寶使用量最大的地方，會是在酒館進行高級招募十連抽，在十連抽的過程中，我們有極大的概率抽到史詩或是傳說級俠客，以彌補前期戰力上的不足，還能積累一定量的高級俠客碎片，可加快後期獲取傳說俠客的進度。在這裡筆者會強烈建議玩家，酒館的高級招募十連抽千萬不要客氣不要省，只要元寶數量足夠，就放心的進行十連抽，因為如果抽到神話、傳奇、史詩英雄，那對我們後續打副本推圖來說，會非常有幫助喔！

除了酒館之外，當我們大量掃蕩已通關的副本時，還會有很高的機率觸發江湖奇遇，跟神秘人NPC相遇，這時候神秘人身上的超低價道具，千萬不要客氣，元寶給他用力的砸下去就對了啦！如果刷出世外高人，那就更圓滿了，建議只要身上元寶數量足夠，基本上就是把所有的道具全部掃光，因為以後在培養俠客或是強化主角本身，都會很有幫助。

撰文：編輯部　文編：Maya　美編：Kiwi





本期最大咖

遊戲官網

MONSTER HUNTER RISE

為狩獵掀起全新風潮！

MONSTER HUNTER系列 NINTENDO SWITCH 登場！



CAPCOM旗下人氣動作狩獵遊戲《魔物獵人》系列即將在Nintendo Switch平台推出完全新作《MONSTER HUNTER RISE》！台灣也將在本月26日同步發售繁體中文版，並將為台灣獨家製作專屬預約特典！本期就先來為大家介紹一下這款遊戲的相關特色。

©CAPCOM CO., LTD. 2021 ALL RIGHTS RESERVED. (圖為開發中的畫面)

全新特色搶先看！

利用「翔蟲」於原野縱橫馳騁！



▼翔蟲會飛向獵人指示的方向，並使用特殊的「鐵蟲絲」把獵人拉近

　　「翔蟲」會飛向獵人指示的方向，並使用特殊的「鐵蟲絲」把獵人拉近，為狩獵帶來進一步的進化。除了可高速移動到險峻的懸崖峭壁和無路之地之外，還可以透過配合各武器種類富有特色的攻擊，產生全新的狩獵體驗！全新的原野並無區域邊界，而且出發進行任務時亦不會有讀取時間，可專心埋首於狩獵中！

　　「翔蟲」令獵人可以暢快地到處馳騁，還能使出充滿躍動感的新武器動作。以下的動作都需要消耗翔蟲計量表，而各動作所消耗的計量表數目和回復時間均不同。

疾翔

　　運用翔蟲可敏捷移動，甚至能跳到空中。除了可以用於前往目標所在地和目的地，還可以連接跳躍攻擊和空中閃避，在狩獵層面上也很實用。

壁面奔跑

　　此動作可向著壁面疾翔。可奔上險峻懸崖，直至耐力消耗殆盡。

翔蟲受身

　　屁股著地和被擊飛時可使用翔蟲迴避。可迅速移動並重整態勢，避開魔物的追擊。

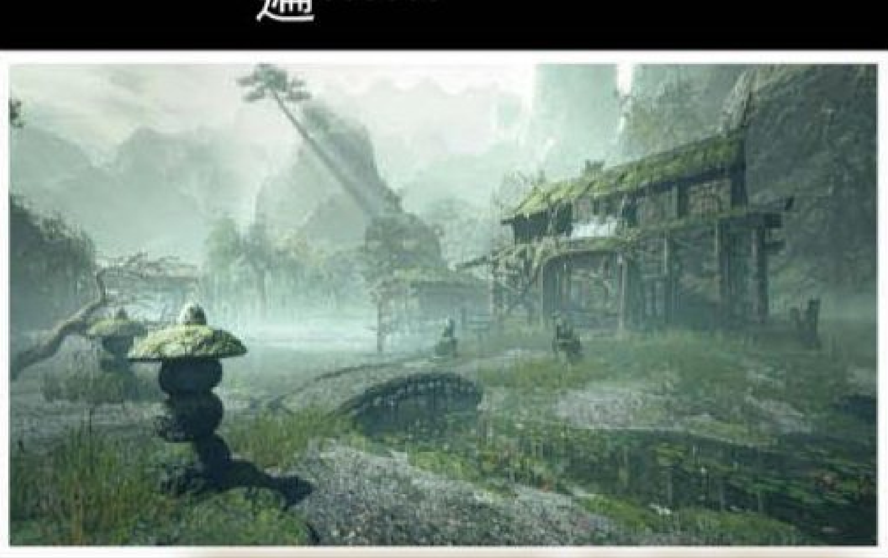
鐵蟲絲招式

　　全部14種武器種類各有獨特的翔蟲專用招式。可在拔刀時使用，施展活用了各武器的特色的攻擊



新原野「大社遺跡」

　　曾用以祈求鎮護的大社，如今荒廢凋零，魔物的咆哮聲不分晝夜地響遍……



荒廢凋零的大社遺跡

　　但仍然遺有過去作為聖地的濃厚痕跡，被神秘的氛圍包裹著。



新隨從登場！

　　可靠的隨從——「隨從加爾克」全新登場！會配合獵人積極地攻擊，還可背著獵人進行移動，攻擊型支援風格是其魅力所在。騎乘隨從加爾克時可自由操作，不需消耗獵人耐力亦可盡情地在原野上馳騁。而且移動期間獵人可以使用部份道具和進行回復等。



▼可靠的隨從加爾克登場！

隨從艾路亦會大顯身手！

　　《MONSTER HUNTER》系列的老拍檔——隨從艾路當然亦會登場。跟至今為止一樣，會用多采多姿的支援方式為獵人的狩獵提供協助。單機遊玩時可帶著最多兩匹「隨從艾路」和「隨從加爾克」前往狩獵，組合方式不限。而跟其他玩家通訊遊玩時則可攜帶一隻。



▶MH系列的老拍檔艾路

本期最大咖

擁有獨特生態的未知魔物搶先公開！

以下先為大家搶先公開多種新魔物，其他系列作魔物亦會陸續登場！



怨虎龍

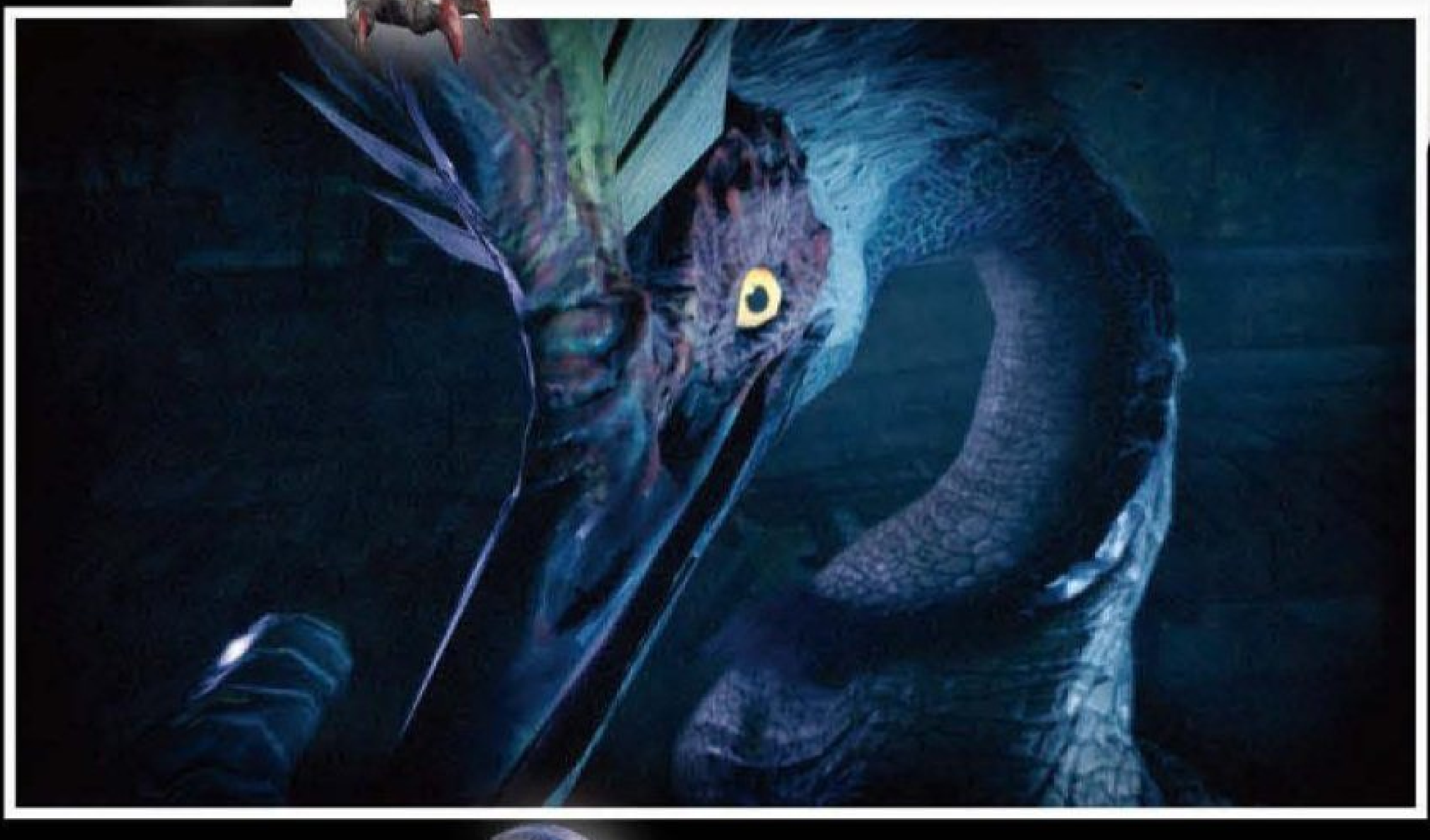
象徵《Monster Hunter Rise》的魔物——「怨虎龍」正如其名所示，是會對獵物緊追不放並兇猛襲擊的牙龍種。怨虎龍充滿怒氣的可怕面貌，加上盔甲般充滿威嚴的甲殼，仿如帶著怨念的亡靈武者。獵食其他魔物後，身體會冒出被稱為「鬼火」的紫色氣體，令本身已具壓倒性破壞力的怨虎龍更為強大。

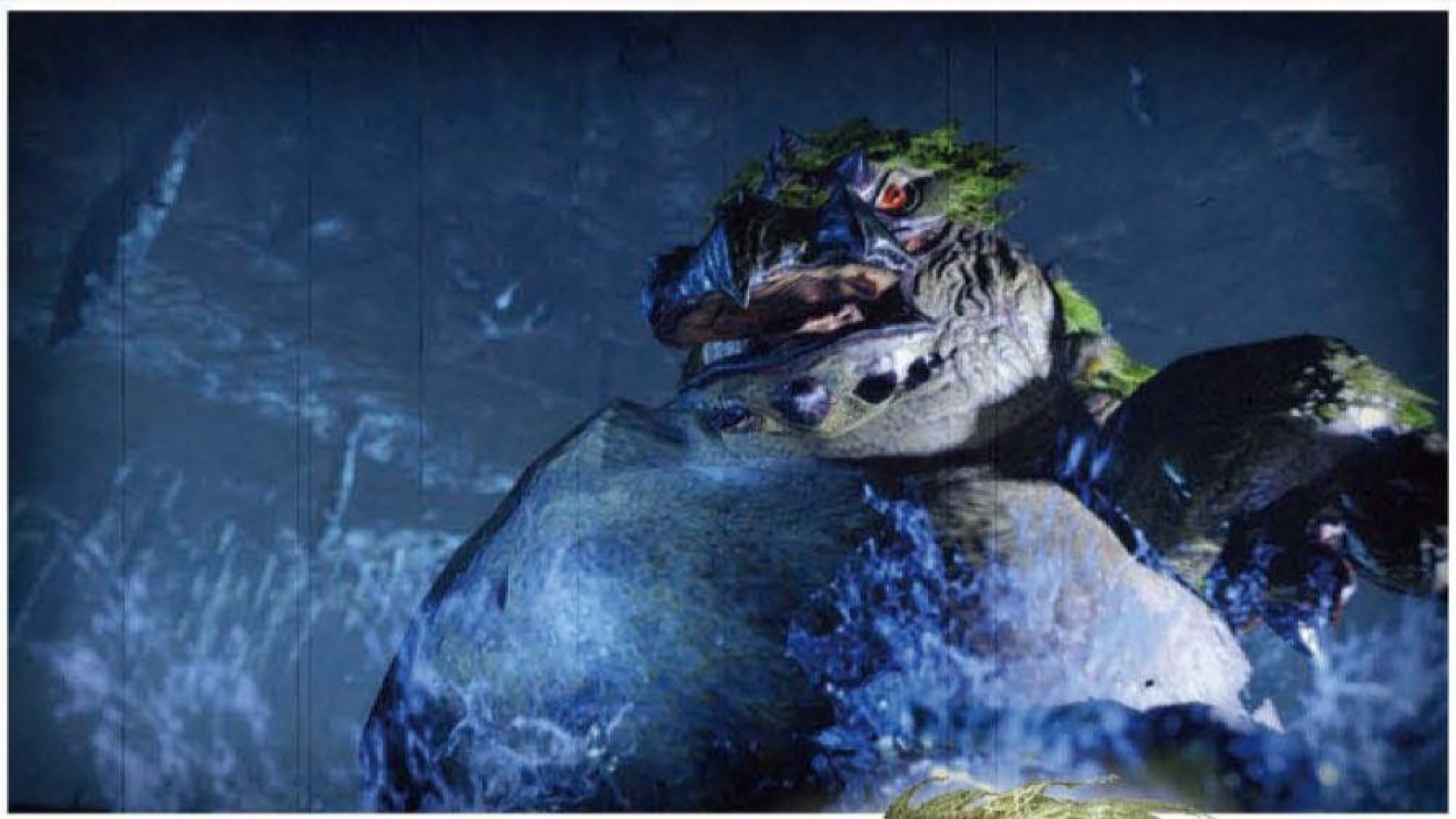




傘鳥

因以單腳站立的獨特樣貌與傘相近而得名「傘鳥」的鳥龍種。有強烈地盤意識，會大大張開翅膀並展開看似眼珠的獨特鳥冠威嚇擅闖者。





河童蛙

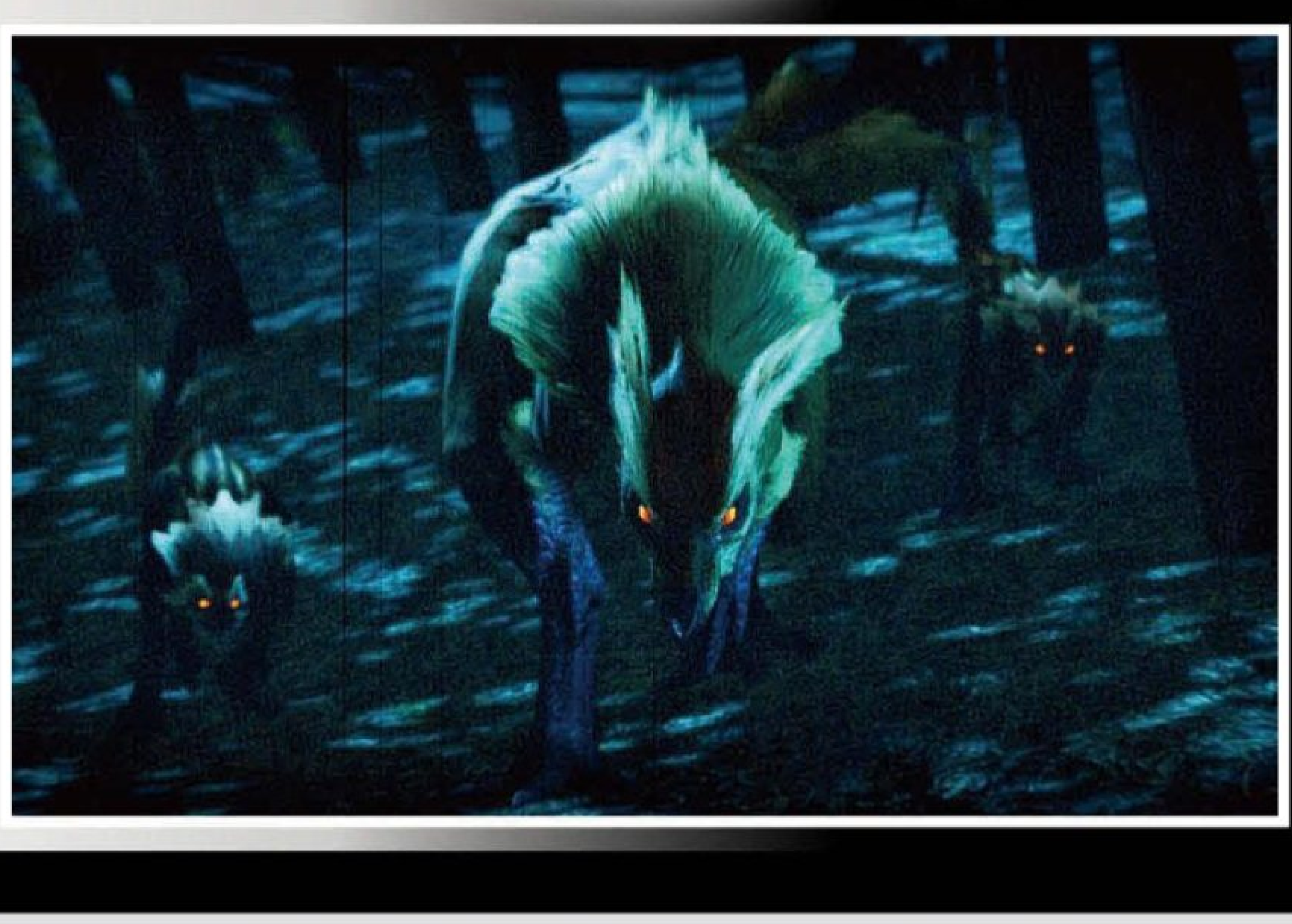
兩生種，特徵是肥胖的身體。食慾極強，一發現會動的東西就會連同沙石吃下去。進食後脹起的腹部會令牠動作變遲緩，但攻擊的破壞力亦會相應上升，需要多加小心。





鐮鼬龍王

會用鐮刀般的尾巴攻擊，被稱為「鐮鼬龍王」的鳥龍種。「鐮鼬龍王」會組成包含小型的「鐮鼬龍」的群體，並帶領當中尤其精銳的兩頭「鐮鼬龍」巡視地盤。一旦發現獵物，就會施展三位一體的巧妙聯合攻擊。



可操縱魔物、使出豪邁動作的「操龍」！

「操龍」可以鐵蟲絲拘束並操縱魔物，是本作的新要素之一，可以把本應是獵人威脅的魔物加以利用，體驗豪邁的動作！





▲操龍是本作的新要素

對抗時隔50年再臨的災禍的炎之村落



▲獵人據點——「神火村」

新的狩獵生活會以踏鞴製鐵盛行的「神火村」為據點展開。神火村因為即將要面對時隔50年的災禍「百龍夜行」而陷入困境。主角必須一邊以成為頂尖獵人為目標奮鬥，一邊與村莊的同伴團結以克服這場災禍。

神火村是踏鞴製鐵盛行的山明水秀之鄉，齊備武器和防具加工店等對獵人來說不可或缺的設施，各具個性的居民亦會為獵人提供支援。



狩獵生活不可或缺的各樣設施和同伴們

可承接能多人遊玩的集會所任務的「集會所」

神火村村民亦會到訪，是眾人的休憩處。可在此承接集會所任務和鬥技大會任務，亦有茶館和雜貨店等為狩獵提供支援的設施。



▲集會所

集合了隨從相關設施的「隨從廣場」



▲隨從廣場

以小庵經營的隨從雇用窗口為首，此廣場齊集著隨從相關的設施。隨從進行特訓的地方，以及艾路頭領秋風送出隨從隱密隊的出發地點都在這裡。另外由於位置面向河川，方便船隻出入，異國商人隆蒂尼會在此停泊交易船並經營交易窗口，亦會有小船前往修練場。

可嘗試富有特色的動作的「修練場」

於隨從廣場內的河岸乘上小舟就能抵達修練場。修練場內可攻擊設施內的各種物件，以確認武器的動作。能夠自由地嘗試各式各樣的武器動作，例如使用機關蛙確認動作間的連接，或使用移動模式和速度均不同的靶子練習射擊！



▲修練場

神火村的村民們



▶村長傅賢

▶村莊接待員 火芽

▶集會所接待員 水藝

▶加工鐵匠刀紋

▶茶館老闆 艾草

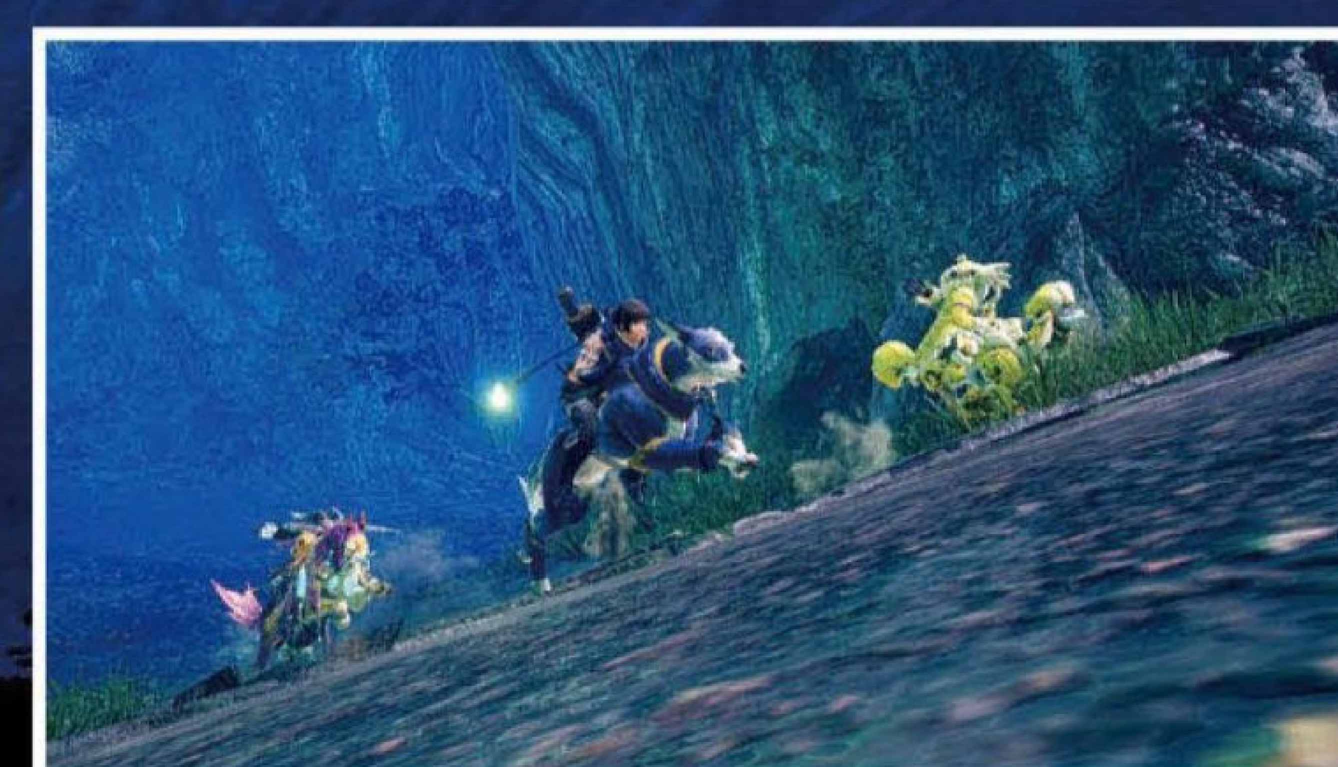
▶雜貨商陽炎

▶糖果商小蜜

百龍夜行

所謂「百龍夜行」，是指眾多魔物瘋狂地襲擊村莊的災禍。這場災禍自遠古起一直持續至今，受到人們恐懼，可其原因仍然不明。神火村至今曾多次受到災禍侵襲，在五十年前的百龍夜行中更差點被逼至滅村，受盡苦難。神火村村民為了避免悲劇再次發生而每天努力修行，並建造堅固的堡壘，以備戰百龍夜行。





氣候極寒的新原野「寒冷群島」

氣候極寒的寒冷群島過去是巨龍的巢穴。傳說曾有很多強者挑戰過此巨龍，卻命喪於此。群島中央的巨大龍骨和已腐朽的擊龍船如今暴露於風雪之下，訴說著過往的激戰是何等地慘烈。

棲息於寒冷群島上的魔物

雪鬼獸

此牙獸種會在雪原徘徊尋找獵物。為了適應極端環境，身上布滿了十分濃密的毛髮。牠能藉由呼吸時吸進的冷空氣來冷卻體內的體液，並將其一口氣噴出，製造出冰刀作為自身的武器使用。當牠興奮時全身上下都會變成紅色，此時的雪鬼獸相當危險，必須注意。



奇怪龍

曾為很多獵人帶來恐怖經歷的駭人飛龍復活。會從牆壁和天花板伸來長長的脖子襲擊，其樣貌如同名字所示，奇怪之極。為了不要臨陣膽怯，做好覺悟才來挑戰吧。



白兔獸

自《Monster Hunter XX》(《Monster Hunter Generations Ultimate》)後再次登場。為已經適應了寒冷地區生活的牙獸種，圓滾滾的身軀擁有厚實的皮下脂肪。獵捕時會使用優異的聽覺尋找獵物。

會在冰上滑行，迅速、安靜地狩獵。



眠狗龍王

這隻以特殊體液使獵物昏睡後加以獵殺的狡猾鳥龍再次登場。特徵為能夠融入寒冷地區景色的淺藍色皮膚，以及頭上高高隆起的巨角。統領著眠狗龍群，會成群結隊追趕獵物。



冰牙龍

君臨極寒世界的白色飛龍於本作內也會對獵人露出其銳利長齒。會靈活運用前腳與尾巴上的釘狀鱗片，在滑溜的冰面上來回地穿梭自如，對獵人展開猛烈攻擊。



過往系列作品的「主題魔物」登場！

泡狐龍

在《Monster Hunter XX》(《Monster Hunter Generations Ultimate》)中首次登場的海龍種「泡狐龍」終於再次解禁！會使用特殊的分泌物製造泡沫，以滑動身軀襲擊獵物。其狩獵過程既可怕，又美如一場曼妙的舞蹈。



轟龍

為獵人熟悉的系列魔物，留有原始風貌的飛龍。無論是用發達四肢所使出的突進，或是強力的爪擊和咬擊，都擁有相當驚人的威力。由於牠會發出強烈的咆哮，因此被稱為「轟龍」。



火龍

象徵Monster Hunter的飛龍。會以優異的飛行能力從高空迅速降下，使用帶毒的強力爪擊攻擊敵人。正如其名所示，其吐出的火焰威力強大，需要小心。



別具特色的原野「水沒林」



青葱茂密的秘境。水流不曾間斷，並浸沒了大部份地方。當中的巨大遺跡尤其引人注目，相信只要運用翔蟲就能攀到頂點。

有助狩獵的環境生物

本作存在著各種擁有獨特生態的環境生物，並可以享受活用這些生物的狩獵樂趣，這些被稱為環境生物的生物會以其特殊生態為獵人帶來各式各樣的好處。

能夠強化狀態至任務結束的「持續強化生物」——鬼火鳥



只要接觸這種小型雀鳥，獵人的體力、耐力、攻擊力或防禦力的其中一項會得以強化，直至任務結束為止。強化時的上升值和強化上限會受到當前裝備的結花環影響。

新裝備「結花環」

由名為蒼蒼草的植物編織而成的手鐲護身符。跟武器和防具一樣可以裝備一個。透過令結花環沾上「鬼火鳥」身上的花粉，可產生芳香氣味鼓舞獵人，於任務期間增強狩獵所需的能力，非常實用。不同結花環有不同功效，例如提升攻擊力或提升體力強化上限等，按喜好選擇合適的款式吧。

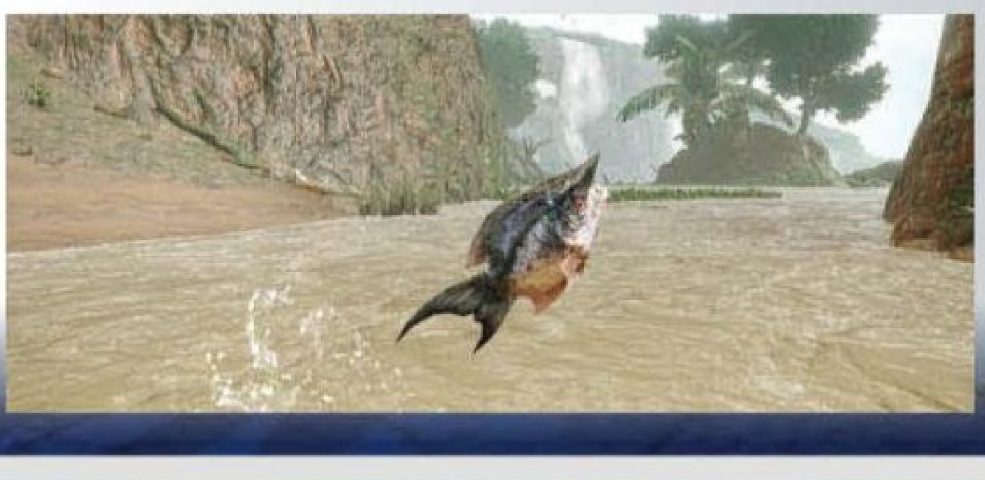
能夠捕捉並像道具般使用的「獵具生物」——臭臭鼬鼠

這種鼬鼠能夠散發出煙霧般的特殊費洛蒙，引誘附近的大型魔物。透過把牠引導到其他魔物所在的地方，可以令牠們互相爭鬥或爭奪地盤。另外，最多可用「獵具生物籠」捕捉5隻「獵具生物」，在任務結束之前可以像道具般使用。



為魔物狩獵帶來有利效果的「陷阱生物」——飢餓凶魚

胃口極大的食肉魚，只要給牠生肉就會馬上變得殘暴，會群聚起來狼吞虎嚥。其食相兇猛得連生肉附近的魔物和獵人都會一併吞咬，活用這個特性就能對附近的敵人造成傷害。



賜予短期有利效果的「瞬間強化生物」——反粉蝶

受到刺激就會揮灑鱗粉的蝴蝶。其鱗粉含有能讓皮膚加速癒合的成分，能夠暫時提高獵人的防禦力。





MMO重返榮耀之作

創新全新玩法 種族與武器職業詳解

天堂2M

官方粉絲團

經典線上遊戲《天堂2》，隨著眾家大作紛紛M化並大受歡迎後，終於也推出手遊化版本了！《天堂2M》繼承原作的世界觀與玩法，並大幅度進行優化及改善，畫面的精緻度、音效全面超越以往，操作的方式更加簡單、流暢，玩家可以在手機及官方模擬器平台上體驗到比過去PC版更盛大的冒險樂趣，同時讓我們再臨經典，重創輝煌！

順應新時代的創新玩法

《天堂2》曾為台灣風靡一時、同時在線人數最多的線上遊戲之一，相信這款經典遊戲的基本玩法已經不需要他人多作介紹，但《天堂2M》畢竟不是《天堂2》它與原作有許多創新及不同的玩法，下面讓我們來看一下《天堂2M》的全新面貌吧！


華麗的全3D畫面

實現全自由化的 職業系統

《天堂2M》角色的職業是由人物使用的武器來決定，或許不完全稱之為職業，而是稱為武器技能樹或職業技能樹更為適合。與原作最大的不同就在於人物角色的身份不固定，玩家可以隨時任意切換角色種族及更換使用的武器，換句話說玩家所操作的人物是跨種族及武器的全職業角色。

既然玩家選擇的人物是跨種族、全職業的全能角色，那麼我們選擇種族及職業又有什麼意義呢？因為雖然角色的種族及武器可以隨時更換，但角色提升等級後，玩家投資在角色身上的基礎屬性點不會隨著變身而改變。當然也不是說完全無法改變，只不過需要額外花費代價，購買角色洗點的道具。因此建議玩家一開始就要決定好想要玩的路線，比如：近戰系、遠攻系或者是法傷系；這樣就可以隨時在性質相似的職業中無損切換，而不必花費高昂代價購買洗點道具或重新練一隻新角色。

編按：本篇內文依遊戲韓國伺服器體驗撰寫，遊戲內容以官方正式公布為主。

創造更多變化的變身系統

玩家轉職的部份稱之為「變身系統」。只要玩家擁有該種族及職業的「變身卡」，那麼玩家就可以隨時永久切換該種族及職業的外觀及屬性加成。看起來很複雜，實際上很簡單，比如說：玩家一開始選擇的角色是黑暗精靈的短劍刺客，接著在遊戲中抽到或合成一張人類的騎士職業，那麼玩家就能在非戰鬥下，隨時在變身系統中變身成人類騎士，角色會改變成人類的外貌，並獲得騎士職業的職業加成，同時能夠使用長劍武器的戰鬥技能樹。

變身卡總分為五個品質，分別是白<綠<藍<紅<紫，使用品質愈高的變身卡，角色能獲得的基礎屬性加成愈高。藍色品質以上的變身卡，有部份種族職業的變身卡擁有額外的技能加成，比如某項技能的傷害提高5…之類。品質愈高的變身卡能獲得更多的戰鬥技能加成及效果，同時紅色以上的變身卡還擁有雙武器系統，讓玩家能夠在戰鬥中隨時切換不同的武器並使用其它武器的職業技能樹。不過額外的技能加成只套用在主武器或是主職業的技能樹上面。每個種族的變身卡對各職業技能的加成有所不同，所以會產生很多新的變化。





可以隨時變身其它種族及職業

增加收集樂趣的收藏系統

有別於原作，在《天堂2M》新增了全新的收藏系統，玩家可以把打到的裝備丟到收藏系統中，每收集到指定的裝備就會賦予玩家一定的屬性加成，玩家收集愈多裝備，獲得的屬性加成愈高，並且收藏系統是同伺服器、同帳號下所有角色共用，玩家不同的角色在不同的地點練功都可以共同完成這項成就，並分享系統賦予的所有屬性。收藏系統對角色戰力的增幅極大，對戰力增幅相當於數件頂裝，讓玩家打普通裝備獲得頂裝效果，極具收集的樂趣喔。



收集裝備可強化角色能力

快速弄懂 六大基礎屬性

遊戲中角色升級可以投點的共有六大基礎屬性，下面就先來介紹一下六大基礎屬性的作用。

STR	近距離傷害、近距離命中 近距離暴擊、武器傷害抗性
DEX	遠距離傷害、遠距離命中 遠距離暴擊、雙倍抵抗
INT	魔法傷害、魔法命中 技能傷害增幅、技能傷害抗性
COM	最大HP、HP恢復(單位) 防禦力、最大攜帶負重
AGI	攻擊速度、命中 近距離閃避、遠距離閃避、魔法閃避
WIS	最大MP、MP恢復(單位) 技能抗性、技能傷害增幅、治療增幅

STR、INT、DEX分別為近戰系、魔法系及遠攻系的攻擊主屬性。魔法攻擊只看魔法攻擊力，不受遠距離傷害、遠距離命中及遠距離暴擊的影響。也就是說遠距離指的是遠距離物理攻擊，與遠程的魔法攻擊毫無關系。近戰類職業投資STR才會提升近戰的攻擊力。遠程系專指弓箭手，投資DRX才能提高弓箭手的攻擊傷害。因為這三者提升攻擊的效果互不影響，所以依此分為近戰、法術及遠攻三種類型。



自由投資能力點數

PDF杂志购买微信：bfwz888888

但STR的武器傷害抵抗、INT的技能傷害抗性、DEX的雙倍抵抗，卻是全職業適用，它們分別減少普通攻擊、技能攻擊、雙倍攻擊對角色所造成的傷害，只不過對非主屬性職業的生存能力提升沒有投資在COM上面的CP值高，所以不推薦近戰點INT、DEX，反之亦然。

COM、AGI、WIS皆為通用副屬性，對所有武器及職業都產生影響。提高AGI所增加的命中數值對物理及魔法攻擊都有效，閃避則是以不同攻擊類型各自計算。COM及WIS可提升角色的生存及續戰能力，WIS有一定增幅角色爆發能力的效果，這二項屬性對PVP會產生一定的影響。



當遊戲角色20級以後，角色等級每提升1級就會獲得1點成長屬性，玩家可以自由投資在以上六項屬性上面。一般來說絕大多數玩家會優先投資在職業的主要攻擊屬性上面，以增加傷害輸出，能提升打怪升級的效率。當然，如果玩家想要投資在其它屬性上面也不是不可以，COM體質流會擁有更高的生命力及防禦力，能抵抗更多的打擊還能帶更多藥水及道具。AGI敏捷流擁有較高的命中、攻擊速度及閃避率，不過目前玩起來並沒有很會閃。WIS魔力流擁有較高的技能傷害及更多的魔力及魔力恢復，技能爆發的時間較久，不過回魔量離無限施放技能還有點遠。另類玩法的好處是不分系可全職業變身，但對裝備及變身卡的要求都非常地高，不好多作評價，畢竟每個人的玩法及財力不同，自己玩得爽最重要。一般建議還是投資在主屬性上面，雖然續戰能力及負重方面較差，但輸出還是有一定的保證。



五大種族 特點及應用分析

不過玩家選擇那一個種族，他們的基礎能力點都是95點，接著再依照各種族擅長的領域，對各武器職業進行一定比例的職業加成。由於各種族對於使用相同武器的職業在名稱上面各有不同，所以下面皆以武器名稱代替。下面就來介紹一下各種族的特性。

人類

人類是遊戲中適應性最強的種族，他們能就職最多的職業，並擁有著最均衡的能力值。

	STR	DEX	INT	COM	AGI	WIS
長劍	16	15	15	18	16	15
雙刀	17	15	15	17	16	15
長矛	16	15	15	18	16	15
短劍	17	15	15	16	15	17
弓	15	17	15	17	16	15
法杖	15	15	18	15	15	17
寶珠	15	15	17	15	15	18

人類幾乎擅長所有職業，並且所有職業都不弱，但比起其它種族又缺乏亮點，只能算是最中庸的選擇。





人類巫師

精靈

精靈擁有著最敏捷的身體及較高的智力，但體質較差，能就職的職業數量僅次於人類。

	STR	DEX	INT	COM	AGI	WIS
長劍	15	16	16	14	18	16
雙刀	16	16	16	13	18	16
短劍	16	16	16	13	17	17
弓	14	18	16	13	18	16
法杖	14	16	19	13	16	17
寶珠	14	16	18	13	16	18

精靈是弓箭手、法師及治療者中的佼佼者，但近戰類職業的力量及體質偏弱。



精靈偵查員

獸人

獸人是遊戲中體質最高的種族，防高、血厚、負重好，同時還擁有不弱於黑暗精靈的力量，缺點是AGI、INT、WIS偏低，比較適合近戰肉搏的職業。

	STR	DEX	INT	COM	AGI	WIS
長劍	17	14	14	22	14	14
雙手劍	18	14	14	20	15	14
長矛	17	14	14	22	14	14
弓	16	16	14	21	14	14
法杖	16	14	17	19	14	15

黑暗精靈的近戰職業是遊戲中最熱門的人選，但他們的法職偏弱，是較不適合法職的種族之一。



野蠻人

黑暗精靈

黑暗精靈擁有較高的力量及敏捷，近戰的物理輸出能力特別優秀，體質也不差，不過智力及智慧略低，擅長的職業數量僅次於人類與精靈。

	STR	DEX	INT	COM	AGI	WIS
雙刀	18	15	14	16	18	14
短劍	18	15	14	15	17	16
長矛	17	15	14	16	19	14
弓	16	17	14	16	18	14
法杖	16	15	17	15	17	15
寶珠	16	15	16	15	17	16

黑暗精靈的近戰職業是遊戲中最熱門的人選，但他們的法職偏弱，是較不適合法職的種族之一。



黑暗戰士

矮人

矮人的體質及智慧較為優秀，掛機的續戰能力較高，是輔助及坦克不錯的選擇。

	STR	DEX	INT	COM	AGI	WIS
長劍	16	14	15	18	16	16
雙刀	17	14	15	19	14	16
長矛	16	14	15	18	16	16
短劍	17	14	15	18	14	17
寶珠	15	14	17	17	14	18

因為DEX較低的關系，所以整體來說，矮人的所有職業都比人類略強一點點，唯一的缺點就是顏值較差，不是光頭就是大鬍子，否則算是遊戲中最優秀的種族之一了。



矮人聖職者

武器職業選擇定位詳解

《天堂2M》中角色的職業與武器相關，使用什麼武器才能使用該職業的戰鬥技能樹，雖然各種族對職業的名稱不同，比如：同樣使用長劍，人類稱之為騎士，而獸人則稱為野蠻人，但實際上他們使用相同的技能樹，算是相同的職業，下面就為玩家介紹一下遊戲中各武器職業的特色。

長劍

長劍的特色是能用盾牌將敵人擊暈，而且有一定的技能抗性，學會高級技能之後能大幅提升角色防禦力、生命力及閃避率，並且能獲得一定的傷害減免，習得傳奇技能後還能獲得嘲諷、提升藥水恢復量…等等。簡單來講這就是一個防禦型的近戰職業，生存能力強大，能坦得住更高等級的怪物，並且打低等級的怪物較省紅水。長劍掛機打怪的能力其實也很不差，初級技能就有CD5秒、消耗只要2MP的重擊，可以無限砍，初期練功的效率並沒有比雙刀或短劍慢多少。在PVE中他是遊戲中最強的肉盾，在PVP中頗缺爆發手段，和一般遊戲的坦克一樣，單挑靠磨、團戰靠隊友。


長劍劈刺

短劍

短劍的特色是塗毒，技能攻擊有一定機率使目標受到中毒造成持續傷害，此外攻擊都有一定機率造成雙倍傷害。遊戲中暴擊歸暴擊，雙倍歸雙倍，二者傷害及效果為各自計算，所以打出雙倍的傷害特別大，運氣好短劍清怪的速度特別快。學會高級技能後，短劍能獲得很多對抗魔法的被動，傳奇技能還能學得隱匿，對脆皮的克制非常大，可謂之法師或遠程殺手。在PVE掛機方面，短劍的練功效率大致上和雙刀差不多，二者皆比長劍高一點點，但續戰力又差一些。PVP方面對法系的法師及聖職者有極大的優勢，對弓箭手也較為有利，但對其它近戰職業一般，對雙刀則較處於劣勢。


出奇不意的一擊DOUBLE

雙刀(二刀流)

雙刀(二刀流)是初期玩近戰最多人選擇的武器，因為他左、右互砍，打怪的動作及姿式特別帥。雙刀的音速斬爆發力很強，只需要0.5秒CD就能砍出一次頗高的傷害，MP足夠的話，清怪的速度非常地快。學會高級技能後可大幅提高他的暴擊率，打二下暴一下，並且暴擊命中時還能恢復少量的HP，輸出及生存能力爆炸。但很可惜的是《天堂2M》中藍水回魔的速度頗慢，雙刀打沒幾隻怪就沒魔了，以平砍打怪的效率來看，他的練功效率並沒有比其它近戰武器高多少，而且因為暴擊必須命中後才會判定有沒有暴擊，所以他對命中的需求還特別高。以PVE來說雙刀掛機並沒有多大的優勢，吃魔、吃命中、吃暴擊，但PVP他的暴發能力很強，與對手正面互砍的話，雙刀的優勢極大。


暗精雙刀流

法杖

在其它遊戲裡法師通常是熱門職業的第三名，不過在《天堂2M》裡，遊戲前期幾乎看不到多少名法師。先說法師的優點好了，法師擁有不錯的攻擊距離，相當高的法術傷害及可觀的範圍殺傷力，但是遊戲中所有角色施放技能都要耗魔，而回魔的速度都相當慢，法師開場爆發一波迅速清場，沒過一會就沒魔了，清怪的速度自然就慢下來了。然後回魔裝大部份都是布甲，防禦力比起鎧甲遜色一籌，穿鎧甲打回魔慢，練功效率差，穿布甲喝水快，不小心畫面就黑白了，人沒盯著畫面，玩起來有點怕(角色死掉都會掉裝備)。掛低等級怪區，練功的效率其實很慢，還有賺錢、掛機時長、打寶…等等因素影響。所以不是法師弱，而是他比較適合玩家在線上時後玩，大部份選法師的玩家，掛機的時後都變身成聖職者，選聖職者的也經常變成法師，因為補職有一顆打輸出的心，這二個職業如果都點INT的話，不算技能書在內，算是戰力無損切換。

精靈法師


弓箭

弓箭是遊戲中最熱門的武器之一，他最大的優勢是攻擊距離遠。在野區打怪的時後，不需要太多移動就能打得到敵人，吸經驗值及吸金幣的效率堪稱一流。此外，解任務的速度也是全武器職業之冠，因為他能準確地射中任務目標，更快完成任務條件，不像其它近戰可能因為攻擊距離不夠，等移動到的時後，任務目標就已經被擊殺了。在PVE方面，弓箭在大多數的地圖中，練功效率都要比其它武器更高(僅次未開放的長矛)。在PVP方面要看有沒有先手，弓箭手搶先偷襲的話，對其它職業都有較高的勝率(相同戰力下)，但被其它職業偷襲(聖職者除外)，其本上都得躺，打不贏任何近戰武器及法師，就看雙方的距離及先攻。再來說弓箭的缺點，弓箭和其它武器不同的是，只有弓箭吃DEX，所以玩弓箭手很難轉型。其次是弓箭手雖然可以裝備箭支來提升攻擊威力。但是箭支有負重，一般出門都要背5千~1萬支箭，這樣就要減少紅水的攜帶量，更別說箭支要用錢買，每射一下都要錢，雖然吸錢多，但花錢也快。最後一個缺點是，在野區打怪搶到裝備的機率偏低，如果和別的玩家打同一隻怪，由於站位較遠的關系，怪物掉裝備會被站得近的玩家先撿走，沒看到掉裝還好，看到就很糾結。當然前期練功還是利大於弊，玩家可考慮先用弓箭升級，後面再用洗點道具轉型。


強力的一箭


讓敵人身上插滿箭支吧!

寶珠

寶珠是治療職業專用的武器，同時也是遊戲中前熱門的武器之一。大多數老玩家都會推薦萌新玩家先玩寶珠，原因在於寶珠掛機練功很穩，可以無限時長掛機，還很省錢、能賺錢。其它的武器職業，打怪通通都要喝紅水，沒紅水打怪久了畫面就黑白，然而寶珠不會，寶珠初期學一招「治療」，然後隨便找一個人多一點的地圖，比如：蟻穴1F或墳場…之類，開自動戰鬥及自動治療施放，就可以掛到天荒地老，當然掛到超過負重是不可以的，白裝撿到滿，沒辨法回魔還是會死，所以掛機時記得設定白裝不要撿。而解任務練功的時後可以把自動治療關閉，喝紅水打怪的效率並不差。PVE後期治療也很猛，能解除異常、有群體治療及各種增益技能，組隊或自己背娃娃都很好用。PVP也是團戰也是不可缺少的一員，職業優點一大堆，放著就能升等級賺錢，算是遊戲中最讚的起家職業。此外，《天堂2M》的倉庫是全角色共用的，這遊戲非常缺金幣，建議人人練一隻，晚上睡覺前放著賺錢，賺到錢還能給其它角色用，算是遊戲中人盡皆知的密技。


寶珠攻擊


技能攻擊

慎選初始種族及職業

玩家的初始種族及職業，其實滿重要的，除非你是大課長，花錢抽卡無所謂，如果你是無課或小課最好想好再選。因為它提供給玩家一個必定入手的傳說變身卡管道，玩家只要滿足等級條件並完成轉職任務，就一定可以拿到自選的紅色及紫色變身卡。其它職業的白、綠變身卡入手還算簡單，藍色要花點時間，但紅色及紫色入手的難度非常地高，就算合成也不一定能拿到想要的種族及職業，所以一定要慎選起手的角色，選你最想玩的角色就對了。此外如果不是打算專職治療，那麼起手就不用選寶珠，白、綠變身卡隨便抽就有，用白色變身卡配商店寶珠就能掛機。



以蘇聯為背景的《原子之心》在發表之後一直未有新消息發佈，最近總算有大量資訊公布囉！這款融合各種詭異生化怪物的遊戲畫面相當寫真，支援光追的高畫質讓遊戲更添恐怖感！

原子之心

Atomic Heart

不輸《電馭叛客2077》的第一人稱開放世界新作！



類　　型	動作射擊
平　　台	PC、PS4/5、Xbox One/XBSX
發行日期	2021年

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片

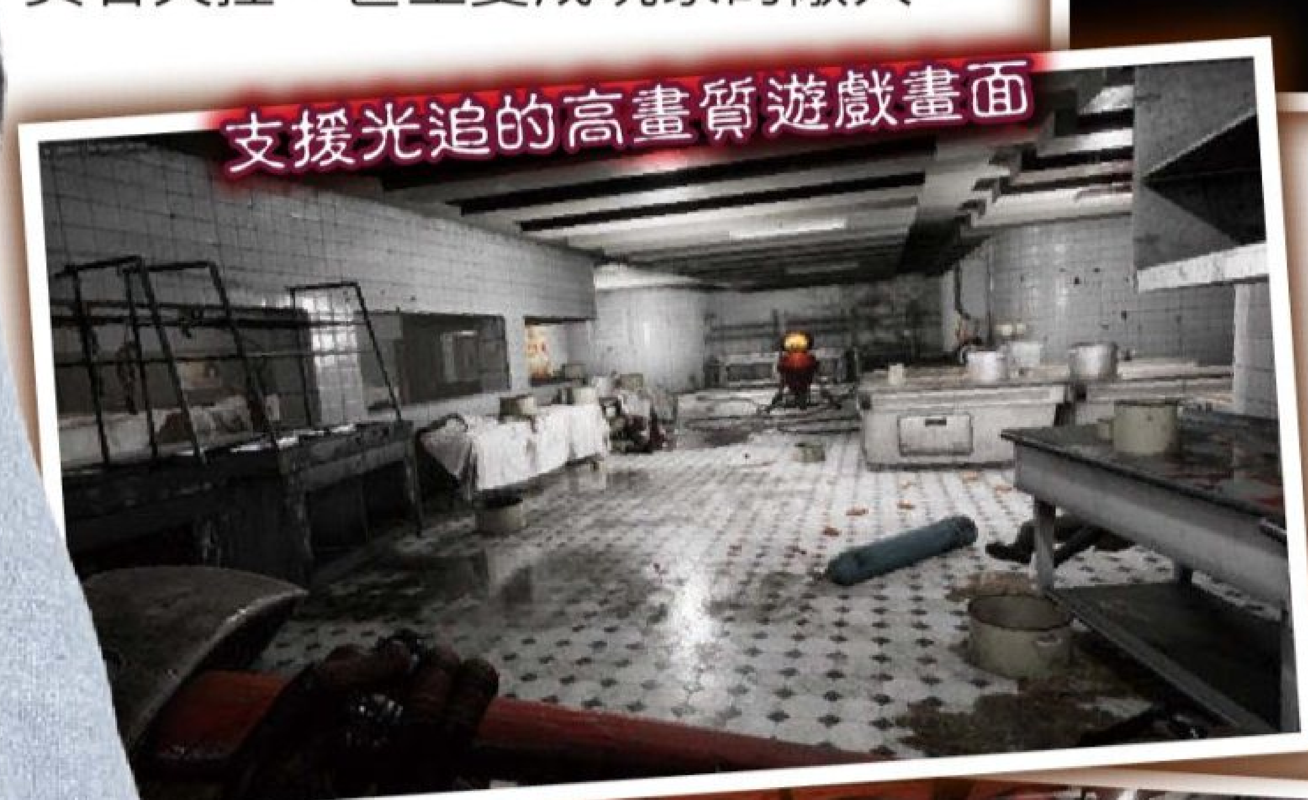
“高畫質的畫面看起來更恐怖！”



這款動作科幻遊戲《原子之心》（Atomic Heart），是由俄羅斯工作室Mundfish所開發的一款第一人稱開放世界動作冒險射擊遊戲，故事背景將以平行世界的蘇聯做為舞台，玩家將扮演蘇聯情報單位KGB菁英幹員，調查大災害後不為人知的真相。在這個虛構的世界中，機器人已經是非常普及的存在，但是他們卻莫名失控，甚至變成玩家的敵人。


血腥而真實的場景


機械人的詭異笑容更添恐怖感


支援光追的高畫質遊戲畫面


以平行世界的蘇聯為舞台

近日官網釋出了最新影片，除了可以看到4K 60fps高畫質展示，更支援即時光線追蹤效果，讓遊戲中的元素看起來更加逼真，讓玩家更加沈浸在遊戲世界中！《原子之心》預計於PC、PS4、Xbox One等平台發行，以及PS5/XBSX次世代主機，不過詳細上市時間目前仍未定，如果你對科幻題材感興趣，同時又是第一人稱射擊遊戲死忠粉絲，這款俄羅斯獨立團隊新作或許值得期待一下喔！

主持人 品諭

星詠之詩

Zoeti

結合 Roguelike 與撲克牌元素策略遊戲



類　　型	卡牌策略
平　　台	PC
發行日期	2021年Q4

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

曾經發表過《陽春白雪》的台灣獨立團隊終於又將推出新遊戲囉！這次的新作品《星詠之詩Zoeti》是一款融合撲克牌與地城要素的策略遊戲，優美的手繪美術風格也令人眼睛為之一亮！

爬塔遊戲也能這樣玩

前身為「阿諾瓦工作室」的台灣獨立遊戲團隊「浮光遊戲有限公司」，曾開發過相當獨具風格的音樂遊戲《陽春白雪》而受到各界矚目，本次推出的新作《星詠之詩Zoeti》相異於前作，是一款結合Roguelike與撲克牌元素的策略遊戲，玩法融合《殺戮尖塔》（Slay the Spire）、《欺詐之地》（Griftlands）這類遊戲的策略設計，再加上撲克牌的牌型玩法。


手繪美術風格令人眼睛為之一亮

遊戲一開始會發8張牌，玩家可以依撲克牌的牌型出牌，每個牌型代表一種技能，例如順子、同花、三條都可以發動不同效果。一回合內可以連續出牌攻擊，也可以保留部分手牌等下一回合抽牌後再一口氣進攻。每次戰鬥結束都可以習得不同技能，透過搭配組合這些技能，能讓接下來的戰鬥更加順利。


怪物的造型也相當逗趣可愛


依撲克牌的牌型代表一種技能


地城冒險過程中遇到的特殊事件

玩家可在商店或事件會獲得道具與遺物，道具為消耗性的物品，可以在戰鬥中發揮關鍵效果；遺物則像是裝備品，具備各種永久性能力提升效果。本遊戲目前正在Pre-Beta測試階段，預計今年第四季於Steam平台推出搶先體驗版，之後也會在手機雙平台推出，以付費買斷方式銷售。



主持人 Haruka

邊境
Boundary
體驗無重力太空戰術！

大家小時候是否也曾幻想當一個太空人，在無重力的空間中漂浮呢？在《邊境》這款遊戲中，玩家可以在浩瀚的太空中領略真正的無重力戰術射擊體驗，讓失重成為你的武器吧！

一起來圓太空夢



類　　型	射擊
平　　台	PS4、PC
發行日期	2021年

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片



浩瀚的宇宙場景相當壯觀



無重力的太空環境裡扮演太空人

這款《邊境》是由中國獨立遊戲團隊「柳葉刀科技」開發的未來風格第一人稱射擊遊戲，遊戲主打讓玩家體驗真正無重力戰術射擊快感。玩家將在無重力的太空環境裡扮演一名身手不凡的太空人，為了搶奪資源展開戰鬥，並藉由科幻武器與太空裝備，來與各路好手對戰。更可以善用遊戲無重力設計打破束縛，讓戰鬥充滿更多策略變化及可能性。

製作團隊表示，遊戲目前除了有傳統團隊死亡賽、領地爭奪等模式，將持續更新更多創意玩法。本作預計今年夏天登場，發售平台為PS4及PC，未來也將支援PSVR，對太空題材及射擊遊戲感興趣的玩家，不妨持續關注喔！





穿著帥氣的科幻武器與太空裝備



主持人 餓小璇

俠盜獵馬人

Rustler

中世紀俠盜手不搶車改搶馬！



類　　型	角色扮演
平　　台	PC
發行日期	2021年2月18日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

一個風和日麗的日子，怎麼會有人跑出來搗蛋呢？搶了人家的馬，還違規超速飆馬啊！甚至還砍倒了維持秩序的騎士團，世界變成一團混亂！《俠盜獵馬人》就是這麼一款有趣的作品！

滿滿致敬的梗呢！

主持人 晴雯



本遊戲採用上帝視角，玩家將扮演無所事事的The Guy（蓋伊），在這個歐洲中古世紀開放世界當中，成為一個到處惹事生非的暴徒。你可以在這個世界當中執行許多詭異且惡搞的任務，參加比賽、搶劫馬匹，甚至是參與宗教法庭，或是進行女巫的狩獵。



堪稱中古世紀版的GTA

玩家還可以雇用一個吟遊詩人，在遊玩過程中當成是你的背景音樂播放器。如果你是玩過《俠盜獵車手》的玩家，一定能夠體會到遊戲中滿滿致敬的梗，沒有玩過也沒關係，遊戲在2月18日已經上市，搶車搶膩了，大家來改搶搶馬兒、一起來體驗這款有趣的開放世界新作吧！


到處惹事生非的暴徒


雇用吟遊詩人在遊玩過程中為你演奏


不搶車、改搶劫馬匹

2021年第一款PS5主機獨佔遊戲的遊戲要來囉！這款原訂要在本月推出的《死亡回歸》雖然為了讓玩家體驗到更好的內容宣布順延到下月推出，不過目前已釋出的遊戲畫面相當令人期待唷！

搶到PS5的人有福了



死亡回歸

Returnal

不斷戰鬥、死亡與重生的無限循環



類　　型	射擊
平　　台	PS5
發行日期	2021年4月30日

電玩宅速配 GAME EXPRESS
掃描看影片

《死亡回歸》是芬蘭團隊開發的科幻題材Roguelike第三人稱動作射擊遊戲，故事敘述玩家扮演的女子瑟莉妮，迫降到一個形體不斷改變的神秘星球上，她必須藉由不斷戰鬥死亡重生的無限循環，設法找出真相並打破迴圈。





充滿闇黑美學風格的怪物



令人驚心動魄的戰鬥場面



在視覺表現上十分令人讚嘆

本作完全針對新一代PS5主機打造，因此在視覺表現、動作流暢度，以及觸覺回饋及自適應扳機等各方面，都堪稱一時之作，充滿闇黑美學風格的荒蕪星球視覺效果也令人讚嘆不已！遊戲總監也在最新曝光的實機展示影片中，談到這是一款「為實現極高的重玩性而設計的遊戲」，主角每次死亡都會不斷演化，每個循環都提供了新的組合，迫使你不斷突破界限，每次都以不同的策略進行戰鬥。

永恆空間2

Everspace 2

絕美太空射擊新作登場！



類　　型	射擊
平　　台	PC、PS4、Xbox One
發行日期	2021年1月19日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

想體驗快節奏的單人射擊遊戲快感嗎？那絕不能錯過這款評價相當高的《永恆空間2》！在深入探索外太空與大肆搜刮寶物的過程中，也能充分享受到經典的RPG元素！

畫面美 劇情也很豐富



主持人 安娜・李

《永恆空間2》是最近歐美論壇討論度相當高的一款快節奏的單人太空射擊遊戲，本作也是德國遊戲團隊所研發的《永恆空間》相關續作，玩家要在浩瀚的宇宙中冒險，生動的手繪風格開放世界也會讓玩家感受到太空的宏偉壯麗，在一步步旅行的同時也將解開自己的身世之謎。



畫面中可看到清楚的任務目標



真實壯觀的太空船艦


進入駕駛艙

本遊戲融合了ARPG和Roguelike元素，玩家可以開著太空船自在遨遊於星際當中，尋找外星生物、挖掘寶藏、改裝船艦等等應有盡有，本作相當強調深度的探索和引人入勝的科幻故事劇情，官方表示會有20小時左右的單人戰役和支線任務。遊戲目前已在Steam推出且獲得極度好評的成績，有興趣的玩家趕快來寫下自己的星際冒險吧！



令人熱血沸騰的太空激鬥



《碧藍航線》大鳳 Taihō

COSER Yaya

夜夜


CHING



《碧藍航線》英仙座

HMS Perseus

CN／夜夜





夜夜

Yaya小夜夜　　0110yaya

・生日：1月10日
・星座：摩羯座
・身高 / 體重：158cm / 43kg
・三圍：32F/24/ 31
・興趣：看電影，旅遊，玩手遊





PDF 过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888











Kram Mcarky
(周明進)

攝影資歷17年，一直在專業攝影與媒體界汲取時尚與影像的菁華。
曾拍過許多模特兒、藝人、雜誌、型錄、寫真、海內外廣告，教學經驗也很豐富。
濃郁的氛圍、細緻的光質、 絢爛的色彩，帶出獨特個人風格與特色。



現任MCARKY時尚造型攝影工作室視覺總監暨首席攝影師
MCARKY 麥凱奇時尚造型攝影工作室
FaceBook粉絲團｜www.facebook.com/McarkyFashion　Instagram｜https://www.instagram.com/krammcarky/

想要玩一款遊戲時，同一時間又可享受到其他遊戲的特色嗎？那你可要來試試這款主打「遊戲特色大融合」的《SuperMash》，挑出幾種喜歡的遊戲類型融合在一起，創造出自己喜歡的樣子啦！

混搭也很好玩

SuperMash

多重復古元素模擬遊戲



類　　型	策略模擬
平　　台	NS、PC
發行日期	2021年1月14日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片



《SuperMash》是一款擁有許多復古元素的模擬遊戲，故事描述一家經營不善的遊戲小賣店，需要有高手協助開發出新的賣座遊戲，拯救小賣店的銷售成績。


充滿令人熟悉的復古元素


不同風格遊戲混搭在一起也相當有趣

這款由Digital Continue所開發的《SuperMash》，玩家要在遊戲中使用「Mash Machine」這個神奇的工具，在六個遊戲類型中，選出想要融合的類型，不管是混搭還是同類型合體，都能夠創造出全新的遊戲。所以就可以看到飛機在類似《銀河戰士惡魔城》的地城中冒險，或是長相類似《超級瑪利歐兄弟》中的角色，在《薩爾達傳說》的場景中，揮劍攻擊怪物，是不是很有趣呢？


快來幫這間遊戲小賣店經營下去吧！

有點年紀的玩家，應該可以一眼就看出是哪幾款遊戲的合體新作，原來混搭也是很好玩的！遊戲已經在STEAM上架了，價格也不貴，想要創造出好玩又有趣的遊戲嗎？趕快買下來就對了！



猜得出這是哪兩種類型遊戲的混搭嗎？

主持人 餓小璇

生物實驗室

Creature Lab

改造出最強異變怪物！



類　　型	策略模擬
平　　台	PC
發行日期	2021年

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

由獨立遊戲開發團隊製作的模擬遊戲新作《生物實驗室》，以瘋狂科學家創造異變怪物為主題，不過講到這個和實驗室和化學實驗有關的背景，不知道大家會想到什麼呢？

感覺有點血腥詭異



主持人 安娜・李



開始動手改造「素材」

在這款《生物實驗室》（Creature Lab）中，玩家們將化身成為瘋狂科學家，反覆進行各種化學藥物的研究，並透過實驗來打造出究極的變異種怪物。不過由於背景設定玩家是位非法科學家，所以無法得到任何資金來補助研究，因此各位必須透過像是偷盜、殺戮等各種手段來取得實驗所需的素材和工具，而在實驗的過程中，還必須慎重思考特殊對應策略，例如像是讓市民感染病毒並拖延阻礙軍方的調查，才能幫助自己爭取時間繼續進行實驗，製造出更強大的異變生物。



改造工程進行中



製造出強大的異變生物



針對不同部位慎重思考對應策略

地城謎蹤

考驗你的空間邏輯的解謎能力！

《地城謎蹤》是一款2D空間邏輯和能力切換的解謎遊戲，冒險者能力會隨著裝備切換而有所改變，每一步都需要深思熟慮，在過關之後還可以嘗試不同的攻略路線取得最佳解法喔！

支持國產遊戲

主持人 Dudu



類　　型	冒險解謎
平　　台	PC
發行日期	2021年1月14日

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片



這款《地城謎蹤》是由台灣獨立遊戲團隊，所開發的一款益智地城冒險遊戲，而且已經拿下了多個獨立遊戲開發獎項。在遊戲裡，玩家要在有限的行動次數中，在關卡的地圖之間移動，並且還要取得攻擊道具。不管是利用近距離攻擊的劍來打倒怪物，或是使用弓箭，遠距離的打倒敵人，甚至是拿起盾牌推動障礙物，當玩家打倒地圖內所有的怪物，前進下一關的出口才會開啟。如果覺得走錯了也沒關係，可以回到上一步，修正自己的過關路線。遊戲十分考驗玩家的腦力，需要有著優異的路線安排能力，才能找出過關的最佳解法！



利用近距離攻擊的劍來打倒怪物



利用簡單的方向鍵即可移動


過關路線走法非常多樣



出現大蜘蛛啦！

台北大空襲-The Game-

桌遊遊戲化！改編二戰台北空襲真實事件

《台北大空襲》是一款講述二戰時期台北空襲事件的台灣原創桌遊，如今製作團隊宣布即將推出遊戲版，透過更生動的電子遊戲，相信玩家也會對70多年前的台灣歷史有更深入的認識。

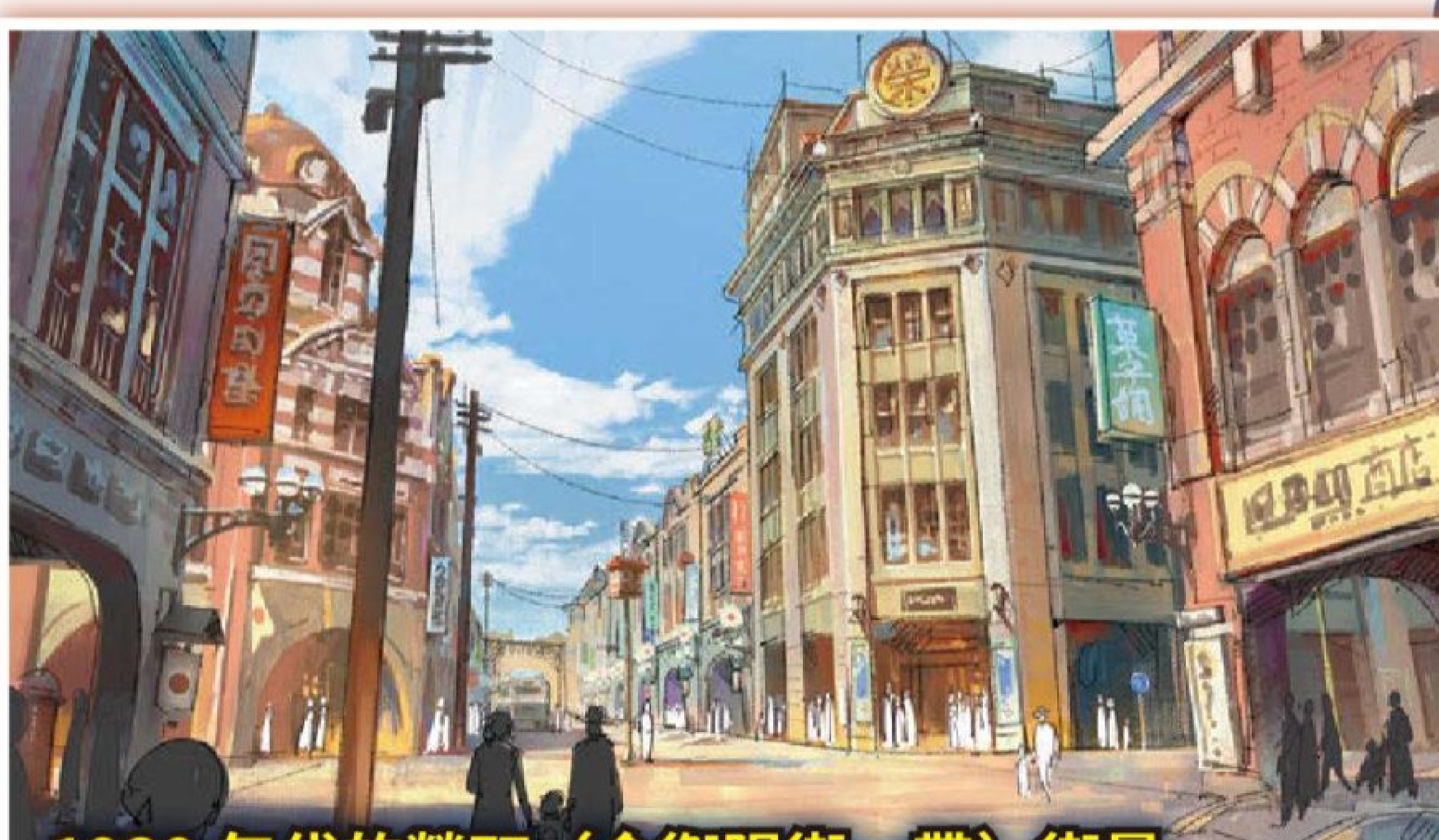


類　　型	冒險
平　　台	pc
發行日期	2022年

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

一同瞭解日治時代台灣史

《台北大空襲》是「迷走工作坊」於2017年透過群眾募資發行的桌上遊戲，故事以1945年二戰時期，台北遭盟軍空襲的真實事件為背景，強調讓玩家彷彿經歷一場真實人生的合作，在戰爭結束前，每一位玩家都是生死與共的一家人，「只要有一個家人死亡，全部人就輸了。」這個遊戲裡只有一個敵人，就是戰爭的殘酷。


1930 年代的榮町（今衡陽街一帶）街景


在空襲中被燒毀的台北街頭場景設計


開發中的女主角設定圖

《台北大空襲》推出後受到不少好評，時隔三年後官方於近日宣佈即將推出改編遊戲《台北大空襲-The Game-》，並邀請曾參與《Final Fantasy XV》手機遊戲，與主機版等開發工作的「方兔互動娛樂工作室」（Fun2 Studio）共同製作，遊戲預計2022年登陸Steam平台，值得所有玩家好好期待一下喔！


烽火滿天的台北城


主持人 Haruka

恐怖遊戲相當多，但真的讓你感到無助的有多少呢？這款以克蘇魯為主題的恐怖新作《THE SHORE》已經在Steam上推出，你有辦法承受得住這些獵奇又壓迫的恐怖生物嗎？

THE SHORE

SAN值狂掉！超驚悚克蘇魯恐怖遊戲新作



類　型	冒險射擊
平　台	PC
發行日期	2021年2月20日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

“巨大觸手怪的視覺效果真震撼！

主持人 安娜李



《THE SHORE》是以洛夫克拉夫特的著名作品所改編的第一人稱恐怖解謎冒險遊戲，玩家要在一座恐怖的禁忌之島上尋找失去的女兒，過程中也會遇到許多讓人SAN值狂掉的克蘇魯實體以及令人費解的難題，在找尋女兒生命的過程中，玩家也會發現潛藏在自己心智中的秘密。



遭受大批怪物襲擊！



巨大的克蘇魯魔物從海面現身

從島上詭異的場景中找尋女兒的相關線索



遊戲融合了動作、神秘、恐怖、驚悚等等元素，讓整個作品呈現出多層次的詭異氛圍，遊戲環境場景也真實到令人嘆為觀止，第一人稱的遊戲方式也讓玩家更有身歷其境的感覺，遊戲中怪物突然襲來的恐怖壓迫感也是非同小可，能不能保持理智活到最後一刻就靠玩家的努力了。



讓你SAN值狂掉的重壓迫感克蘇魯魔物

旋轉音律

音Game新秀！創新「旋轉」音樂遊戲



類　　型	音樂
平　　台	手機
發行日期	2021年內

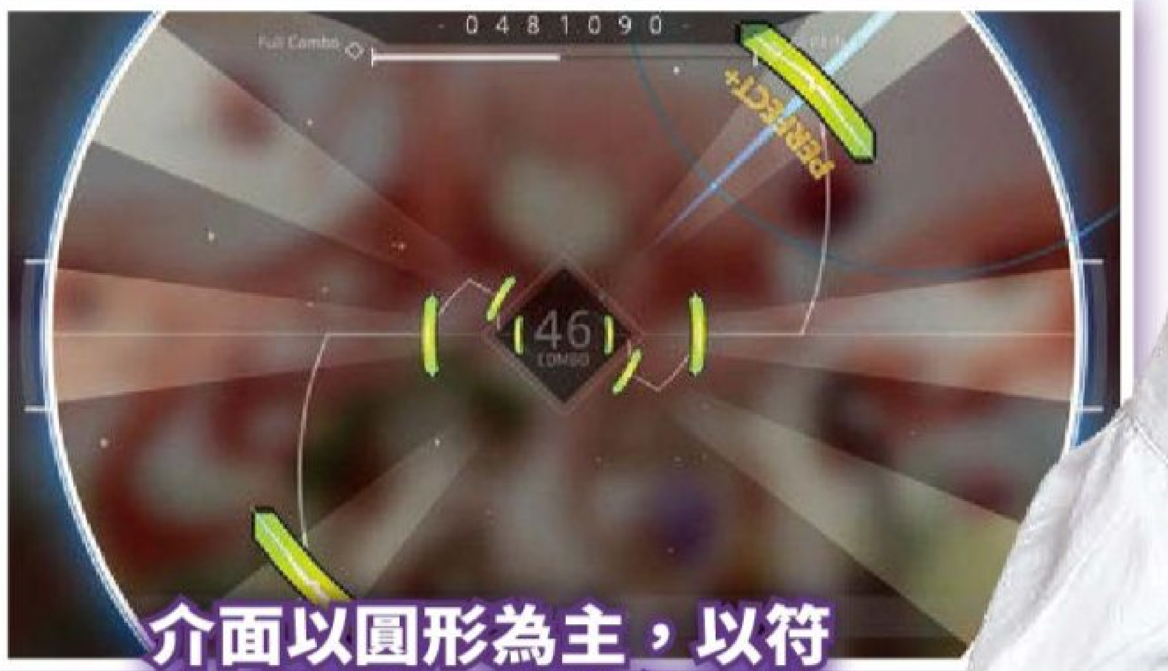
電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

音樂節奏遊戲在手機上算是相當普遍的類型，要如何在原有的模式下創造出新的玩法成為吸引玩家的關鍵，這款由香港獨立團隊推出的手遊要來挑戰玩家對音Game的新體驗！

會不會玩到玩到頭暈呢？

主持人 茉晶

這款由香港獨立遊戲團隊Dream Engine Games所打造的全新手機音樂遊戲《旋轉音律》，與以往的音樂節奏遊戲不同，遊戲中的一大特色就是「旋轉」，玩家必須跟著節奏旋轉手機並按下指令，而隨著故事進行玩家將會跟著少女伊洛的腳步一同踏上探索宇宙之旅。



介面以圓形為主，以符合「旋轉」的特色玩法



伊洛和荷珀出生在充滿水的「阿古亞星」星球



人物的美術設計相當吸引人



製作人表示，遊戲設計目標是打造一款媲美街機音樂遊戲一般爽快的手機音Game，強調不單單只是按照節奏和譜面敲擊，還需要旋轉手機本身，是個透過體感的方式去感受音樂的創新遊戲。遊戲推出時預計有超過30首曲目，之後也會不斷更新，遊戲目前正在製作劇情模式，希望在今年內推出，喜歡音樂節奏遊戲的玩家絕不能錯過囉！



除了要準確符合節奏按下指令，還要旋轉手機本身來完成



終極史詩戰爭模擬器2

Ultimate Epic Battle Simulator 2

顯卡殺手！將可60幀百萬人廝殺！



來挑戰電腦的極限吧！



類　　型	**模擬戰爭**
平　　台	**PC**
發行日期	**2021年秋季**

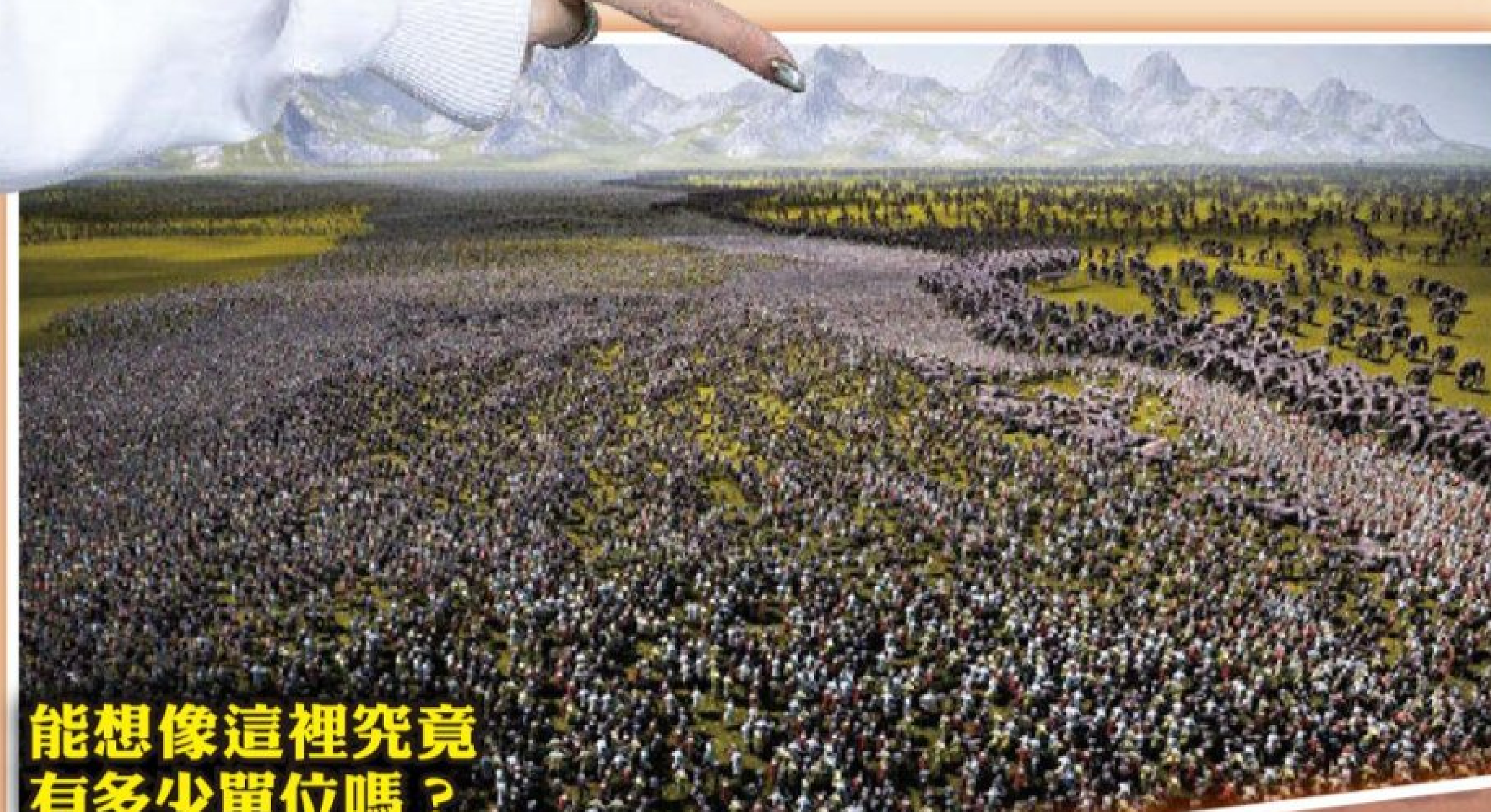
電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

2017年由Brilliant Game Studios開發的《終極史詩戰爭模擬器》是一款腦洞大開的大場面幻想戰爭模擬器，玩家在遊戲中可召喚出從古到今、從幻想到現實的各種軍事單位進行對戰，不管是人類中世紀士兵或甚至幻想世界中的獸人與殭屍都可召喚出來對戰，不過前提是：你的電腦要跑得動！這款遊戲即將在今年秋季推出續作，官方宣稱將能支援了「百萬單位的戰爭場景」，以及60FPS的遊戲畫面，目前展示公開的遊戲畫面中就明確顯示出130萬個單位！官方還標榜每個個體都有自己的行動決策與動畫演出！

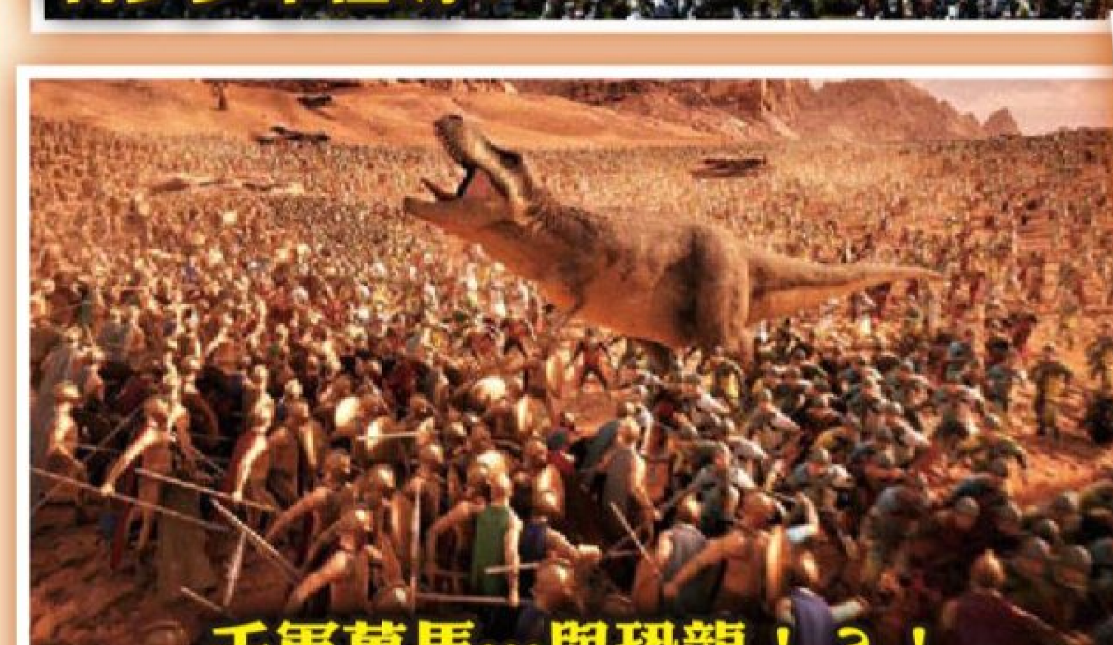
而超KUSO的戰鬥單位繼前作的獸人與殭屍之後，本作中將還會新增像是頭戴鐵盔的鴨子跟恐龍，玩家還能設計自己的劇本讓其他朋友一同遊玩喔！



從中世紀士兵到幻想中的獨眼巨人應有盡有



能想像這裡究竟有多少單位嗎？



千軍萬馬…與恐龍！？！



新增加頭戴鐵盔的鴨子

主持人 品諭

極度好評遊戲《終極史詩戰爭模擬器》終於即將推出相關續作囉！而且這次還打出了百萬人戰場還能夠60幀的遊戲畫面，千軍萬馬的單位即將再次挑戰你的電腦硬體能力！

Project DT

媲美「尼爾」！中國製機甲動作遊戲



類　　型	動作
平　　台	家機
發行日期	預計2021年內

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

近年來中國遊戲開發實力已經不容小覷，這款新作《Project DT》被譽為是中國下一款3A級大作，甚至還有一點點《尼爾：自動人形》的影子呢！

畫面真是精緻啊！



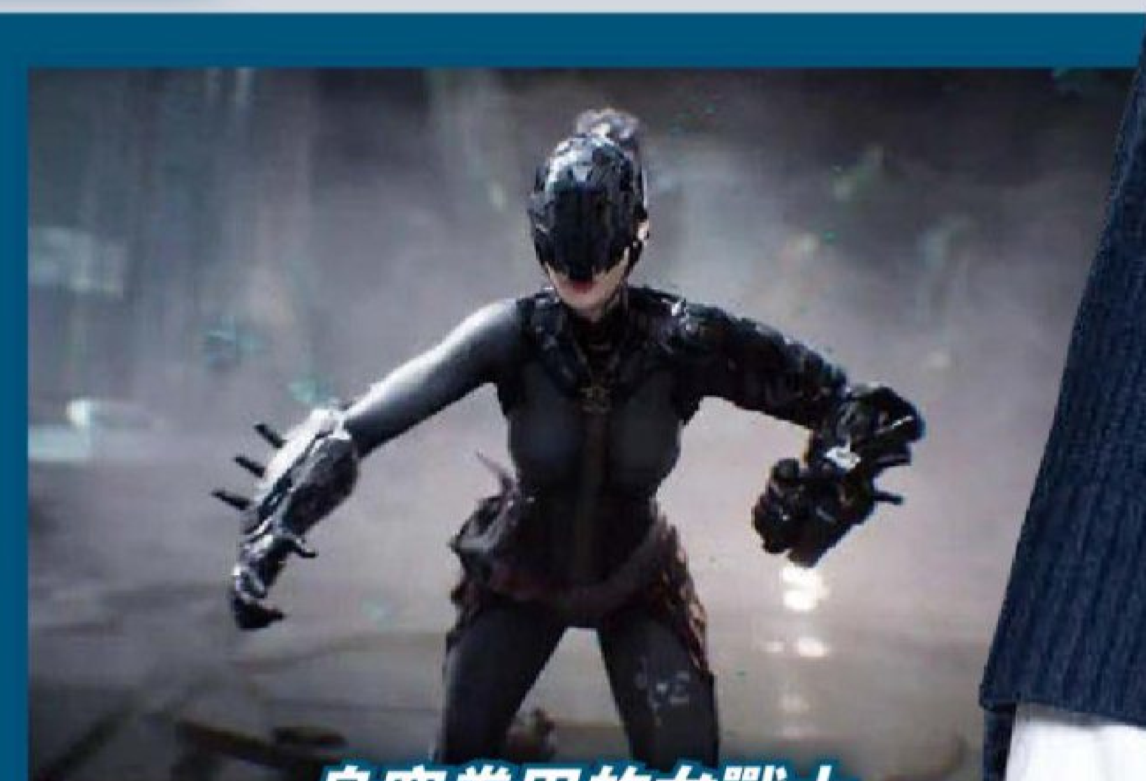
這款名為《Project DT》的科幻動作遊戲新作，是由曾開發家機版《七龍珠Z 爆裂激戰》和《東京喰種》等知名作品的中國工作室「Digital Sky」打造。玩家將操作擅長使用拳腳功夫的性感女鬥士，在充滿科幻荒廢風格的未來世界，對抗各式各樣來襲的機械軍團，遊戲故事以未來科幻世界為背景，因為戰爭地球已接近破壞，人類移居至平流層並居住於由AI及機械人管理城市。某日機械人與AI不明失控，於是身穿拳甲的女戰士挺身而出！


充滿科幻荒廢風格的未來世界

遊戲還請來《一代宗師》武術指導鍾波為遊戲武術做設計，不論在戰鬥流暢度或是打擊感爽度都有一定水準之上，另外和大型機甲BOSS對戰橋段也讓人熱血沸騰，難怪被譽為是中國下一款3A級大作！


爽快的打擊感


與大型機甲BOSS對戰


身穿拳甲的女戰士

主持人 DUDU

前陣子有一款2D開放世界沙盒類的遊戲《鬼谷八荒》結合了修仙體系與山海經文化背景，體驗從凡人一步步修行成長為強者的過程，在當時同時上線人數甚至超越了《GTA V》！

鬼谷八荒

結合山海經開放世界2D沙盒類遊戲！



類型	沙盒冒險
平台	pc
發行日期	2021年1月27日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

操作簡單又好玩呢！



《鬼谷八荒》是一款由中國遊戲開發團隊所製作的開放世界2D沙盒類遊戲，故事結合了中國古籍《山海經》裡各式各樣的精怪，玩家要模擬自己從凡人變成神仙的修仙過程。遊戲除了傳統常見的開局捏臉、氣運選擇，後面還要完成修仙過程，一步一步從凡人成長茁壯。


與山海經中各種妖獸進行戰鬥


打九尾狐妖囉！


製丹藥也是修仙的重要一環

玩家可以透過故事或觸發奇遇體驗到與山海經中各種妖、獸互動、戰鬥的樂趣，遊戲中加入了超過180種傳奇妖獸，邀請玩家參與到遠古神話的故事中。另外，還可在遊戲內與場景、NPC進行多種互動選項，通過互動構建自己的修仙界社交關係，並透過探索全新的城鎮，經歷不同的事件，

玩家的舉動甚至會影響遊戲世界的社會生態以及劇情結果。在戰鬥玩法則是在地圖中使用WASD來走格子，在戰鬥過程中也可以利用技能來攻擊怪物，也能夠使用道具來補血和靈氣。


加入宗門學習各種身法與心法

主持人 櫻花

上古世紀R

十年淬煉！韓國大作原廠直營重新出發！



類　　型	**角色扮演**
平　　台	**pc**
發行日期	**2021年2月25日**

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片

已經問世滿10年的韓國MMO大作《上古世紀》，一直走在與其他網路遊戲不一樣的道路上，並且維護著一定的遊戲品質。如今韓國原廠將直接為臺灣和亞洲玩家提供直營服務，以《上古世紀R》的樣貌與大家見面囉！

歷久不衰的經典遊戲！

由「天堂之父」宋在京全力打造，於2012年問世的《上古世紀》，在其他遊戲加入自動戰鬥、採集等要素時，始終堅持著不同的遊戲路線。現在將透過《上古世紀R》的名稱，並且由韓國原廠直營的方式在LINE POD平台上與玩家再次見面。也將整合亞洲各國的資源，在臺灣透過「珍」（Gene）伺服器與其他亞洲國家進行對抗。


其他種族協力對抗各地區 BOSS

移交伺服器「塔陽」（Tahyang）與亞洲伺服器諾伊（Nui）也在前陣子進行改版，推出「庭院」地區。庭院是《上古世紀》中英雄們獲得神權的起點，同時策劃著將破壞之神「基里奧斯」復活的人們，又會與世界的守護者產生什麼命運的火花呢？就留待玩家們進入《上古世紀》中一探究竟囉！


華麗炫目的裝備造型


學習各種工藝技能



主持人 茉晶

撰文：風逍遙　文編：葉森　美編：miko



由 SQUARE ENIX 直營，日本國民遊戲《勇者鬥惡龍》的系列手遊最新強作《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》國際版，已於日前正式開放囉！這是一款以《勇者鬥惡龍》系列為基礎，重新打造的「Tactical RPG」手機遊戲，採用棋盤式戰鬥畫面，同時加入了「策略」的要素，玩家可以一邊在勇鬥世界中展開冒險，同時兼具培育怪物的樂趣喔！



熱門快訊 S級夥伴開局就送 把握第一張傳說選擇

歡慶《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》國際服正式開啟，官方推出了一連串的活動跟福利要送給大家喔！所有玩家只要登入遊戲，就能獲得A級攻擊型夥伴「史萊姆王」。除此之外，只要完成新手教學，就可以獲得3000寶石，等於就是可以進行十連抽，這難得的新手十連抽機會，請一定要用在可以無限重抽的「殺戮機器SP徵召」上面，而且重點請放在強力怪物－殺戮機器身上喔！



遊戲初期就可以得到3000寶石，這樣就可以進行十連抽囉！

為了讓玩家能更快速的掌握遊戲玩法，官方也推出了新手指令活動，裡面有許許多多跟日後進行遊戲都十分相關的任務，像是進行指定關卡，或是針對怪物夥伴進行培養之類的，只要把所有新手指令內的任務通通完成，就可以得到「保證S新手SP徵召券」喔！換句話說，連同殺戮機器無限十連抽，我們可以在開局沒多久，至少就獲得兩隻S級的夥伴，這對我們不論是進行冒險或是刷材料、武器、特技強化書來說，都是非常有利的喔！



完成新手指令活動，保證S新手SP徵召券取得！

另外，在活動關卡中，也會有許多DQ1的活動副本，或是開服的特殊副本，裡面都有非常豐厚的首次通關獎勵，可以幫助新手贏在起跑點，無痛進入高手階段。



《勇者鬥惡龍》系列在日本被尊稱為國民遊戲，到目前為止共計推出了11部本傳以及數十款相關作品、手遊，其熱門程度可說是家喻戶曉，這樣的一塊金字招牌所推出的最新手遊系列作《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》，肯定在遊戲內容上絕對有其獨到之處。



透過指揮棒，我們可以跟歷代許多知名怪物成為好夥伴喔！





是你的好夥伴！
鬥惡龍 戰略指揮家

遊戲特色

全新冒險旅程 正式展開

《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》的故事發生在很久以前，一個名為奧爾克星的世界即將被邪惡勢力毀滅。此時，一位傳奇英雄帶領著一支忠心耿耿的怪物隊伍起身反抗，他們憑著勇氣與智慧封印了黑魔王，為世界帶來和平。而在數百年過去後，如今邪惡勢力再次壟罩奧爾克星，身為新一代英雄的玩家，將會以人類的形態從一個完全未知且沒有人類的世界開始進行旅程。



魔萌妮雖然很吵，但他會引導玩家進入這場神奇的冒險之旅。



這是一個沒有人類的世界，就連村長都是機器人怪物。

在剛進入這個世界時，玩家就會遇到魔萌妮以及史萊克特這兩位怪物，他們雖然不會協助玩家進行戰鬥，但會引導玩家更快速的了解遊戲的操作方式以及認識這個環境。而玩家在半夢半醒之間所獲得的指揮棒，將可以透過指揮棒召募新的怪物夥伴，並對他們下達指令進行戰鬥。

為了解開指揮棒以及玩家的身份之謎，在魔萌妮以及村長伽爾尼的建議下，玩家將要進行大師聯盟的比賽並獲得優勝，才可以面見國王陛下，透過博學多聞、見多識廣的國王來解開一切的謎團。想當然爾，這趟旅程肯定是會充滿著許多驚奇及有趣之處囉！



走吧！挑戰大師聯盟並取得優勝吧！



勇者鬥惡龍 戰略指揮家



全面思考 完全戰略

《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》的玩法相當單純，基本上就是需要指揮《勇者鬥惡龍》系列作中耳熟能詳的怪物，來展開戰鬥的戰略RPG。戰鬥方面承襲系列作回合制指令戰鬥的要素，玩家將在劃分成複數方格的地圖上，指揮怪物們展開一場白熱化的戰鬥。戰鬥時，怪獸的「移動力」、特技的「射程」等戰略性要素是勝負的關鍵，同時還強化了怪物的屬性變化，跳脫多數戰棋類遊戲僅有的單一屬性和單純相剋的設定，遊戲設定上共有七種基本屬性，每隻怪物對應各自不同的屬性與抗性，並搭配多種特技和各種異常狀態的耐性，使戰鬥更加的多變。遇到相剋屬性就打不過的情況將不再發生，透過妥善的指揮及搭配，也能打出精彩的戰鬥，讓玩家的策略成為真正主導戰局的重點。



遊戲玩法很簡單，但想要玩出一番高度，就必須考驗玩家的戰略能力囉！


在戰力完全輾壓的情況下，可以設定自動戰鬥來進行關卡挑戰。



不同的作戰方針，會呈現不一樣的效果。



只有一隻A級夥伴，這樣完全不行呀～

為了可以使玩家能夠更輕鬆體會遊戲樂趣，遊戲的戰鬥過程也設有「自動戰鬥」功能，同時玩家也能依據自己的喜好節奏調整戰鬥速度，一般正常速度能欣賞交戰時的特效，效率至上的玩家可以透過加快速度迅速了解戰局，也可透過自動戰鬥讓夥伴們順著本性自由戰鬥，或是針對不同夥伴進行作戰方針調整，不同形式的戰鬥樂趣一次掌握。

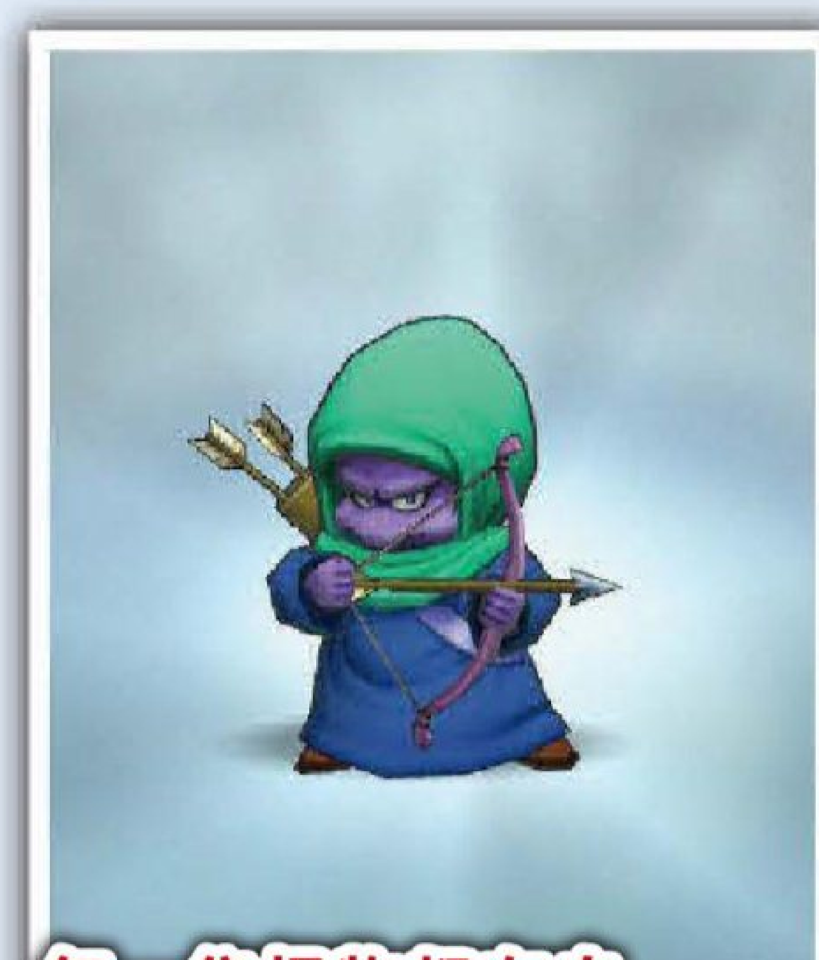


讓兇猛的怪物成為你的最佳助手

雖然玩家在遊戲中扮演主角，同時還是個人類，但是，在冒險旅程中真正的核心靈魂，依然還是這些怪物夥伴呀！《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》中，怪物依不同的特性定位，共分成五種類型：

- **攻擊型** 攻擊力高，擅長咒文以外的攻擊特技，基本上以物理攻擊為主。
- **防禦型** 血量高、防禦高，適合站在前線擔任防守。
- **魔法型** 知能高，以咒文攻擊為主，很適合擔任遠距離砲手，可輕鬆克服地形障礙。
- **輔助型** 擅長回復及輔助咒文，適合支援，基本上就是奶媽啦！
- **妨礙型** 擅長讓對手陷入異常狀態，像是睡眠、中毒等等，標準的控場角色。





每一隻怪物都有自己的類型定位。



哇～抽到S級的史萊姆帝王了耶！！



通過關卡，也有機會讓怪物加入我方，成為好夥伴喔！

不論是想要攻守均衡的隊伍、或是重視異常狀態的妨礙大隊，玩家可以依照自己的喜好來組成，那麼遊戲中到底要如何收集到最多的怪物呢？基本上有三種方式，其一當然還是最主流的「徵召」，透過寶石或是徵召券在卡池裡抽取怪物，這會是最多人最常用的方式；其二則是在關卡完成後，會有一定機率，讓戰鬥的怪物願意自動加盟我方陣容；最後一種方法比較少見，但卻會獲得卡池中不容易抽中的角色，那就是透過官方舉辦的活動，獲取極稀有的節慶類怪物，像日版就曾推出史萊姆巧克力廚師這種角色。



史詩級的策略戰鬥！

輕鬆組隊 決定戰鬥勝敗

勇鬥系列之所以在日本會被譽為國民遊戲，其中一個理由就是遊戲操作十分簡單，玩家可以輕易的投入到遊戲世界中，而《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》雖然是款戰棋遊戲，但研發團隊致力打造出既可讓玩家琢磨策略運用又可輕鬆上手的遊戲環境，因此在遊戲規劃上投入相當多的心力。

在玩家對夥伴們或是遊戲內容還不太熟悉時，只要透過實用的編組隊伍系統，就可以輕鬆完成組隊。玩家可以在戰鬥前的編組，依據敵我雙方各自的屬性及抗性，設定最多5隻夥伴組成隊伍出發挑戰任務，在更換夥伴時也會貼心顯示兩者從能力到特技的比較，讓玩家在組成隊伍時能更清楚了解每隻夥伴們的優勢。

如果還是不知道要如何搭配夥伴才好，也可以透過組隊系統中的「建議編組」，選擇對任務有優勢的特技屬性，讓系統來幫你推薦適合的隊伍，還可以透過「隊伍裝備」一次武裝所有的夥伴！





不知道要怎麼組隊嗎？「建議編組」功能是你的好選擇！



關卡圖示上，顯示寶箱代表這裡有額外的寶物可拿，顯示BOSS表示有強力怪物。

培育夥伴第一步：提升等級階級

想要讓成為夥伴的怪物在戰鬥時盡情發揮實力，除了我們根據戰場上的判斷，充份的運用策略外，提升夥伴戰力也是十分重要的一個環節喔！因為只有夥伴足夠強大，冒險之路才能走的更遠。因此遊戲中有著豐富多樣的培育系統，首先夥伴除了可以透過戰鬥獲得經驗值外，也能使用經驗值古文書來提升等級。

但是等級會有其上限，這時候我們便可以透過收集指定素材來讓夥伴提升階級解放等級上限，讓夥伴的能力值大幅提升。而等級和階級的提升除了強化能力，增加戰鬥力之外，還能夠學到更多全新的特技，這將會在戰場上發揮更強大的優勢喔！

另外，我們也可以針對夥伴裝備武器、防具，一般來說夥伴只能裝備武器，但當夥伴提升到最高階級時，便會開放防具欄位，這時候夥伴就可以同時裝備武器和防具囉！



收集指定道具，便可為夥伴進行階級提升。



要記得幫夥伴換上強力武器喔！

強化特技 充份展現夥伴價值


顯示驚嘆號的夥伴，表示有特技可以升級。



每個技能最高都可以強化到10級。

各式各樣的特技也是戰鬥中的一大特色，遊戲中特技一共分為四大類別：「物理」、「咒文」、「吐息」和「體技」，每個類別的特技都有著攻擊、回復、輔助等不同的功能。

物理類特技是當夥伴攻擊力越高時，給予敵方的傷害也越高，除此之外還有必定會一擊或是一擊給予多次傷害等等不同效果的特技。咒文類特技則是當夥伴知能越高，給予敵方的傷害也越高，並且輔助型的咒文回復量也會越高。

而吐息類和體技類的特技共通的特點就是夥伴等級越高，給予敵方的傷害也越高，是隨者夥伴成長的特技。兩者各自的不同在於，吐息類特技除了給予傷害外，還有著各種能附加異常狀態的吐息；體技類特技則是有像是「保護」這種能夠代替夥伴承受傷害的特殊特技。

玩家可以透過特技強化書來強化已學會的特技，隨著特技的等級提升，能夠獲得威力上升或消耗 MP 減少等各種效果。此外更可以透過特技祕傳書來讓夥伴學會各式各樣的新特技，玩家可以依照夥伴本身的能力，來決定是要學習什麼類型的特技，讓戰鬥的策略變化更加的多元。



夥伴覺醒 特性再進化

在編組隊伍的時候，除了注意夥伴們不同的能力外，還有一個要注意的重點就是夥伴的特性，玩家可以把它理解成是被動技能或天賦，特性在戰場上是可以自動發揮效果的技能，又分為隊長特性和一般特性。隊長特性在夥伴成為隊長的時候發動，並有著多樣化的效果，像是強化特定屬性技能、降低敵方守備力、減低MP消耗…等。而一般特性多半為強化夥伴自身能力，但也有像是戰鬥開始時增加移動力、固定回合回復 MP 等等比較特殊的特性，這些要素也讓戰鬥的策略和節奏更加多變。

至於想要解放夥伴們的特性的話，必須透過讓夥伴覺醒來達成，覺醒有兩種方式：讓已持有的夥伴再次加入，一般就是重複抽到這個夥伴，或是使用覺醒結晶。這兩種方式都能讓夥伴覺醒，並獲得新的特性，大幅提升夥伴的戰鬥力喔！



每個夥伴都有其隊長特性和一般特性。



大師階級也會提升隊伍特性喔！

戰鬥之路 夥伴練等的好所在

遊戲中除了主線關卡之外，還有活動關卡、各式各樣的材料關卡，以及最重要的戰鬥之路關卡。當我們主線關卡打完第六章第二話時，便會開放戰鬥之路的冒險旅程，這裡最大的特色便是不需要消耗任何體力也能進行，而且還能獲得大量經驗值跟首次通關獎勵。戰鬥之路分別有史萊姆系、魔獸系、惡魔系…等各種不同怪物系別的關卡，以及最基本的史萊克特關卡和活動關卡。

我們可以在史萊克特關卡中學習到一些戰鬥技巧跟知識，而其他關卡則是用來提升夥伴經驗值、技能書、武器以及小徽章囉！不過，在這裡的關卡都會有限制可使用的夥伴，一般來說都是B級～F級的夥伴，也就是俗稱的放倉庫夥伴，但某些難度較高的關卡可以放A級夥伴上陣，所以當你沒有體力的時候，可以去戰鬥之路繼續升級一些平常不會用到的夥伴，而且在這裡的戰鬥完全不用擔心戰鬥失敗，因為不扣體力嘛～所以可以盡情的測試各種陣容搭配，也是玩家練習戰鬥的好地方喔！



戰鬥之路有各式各樣的關卡可以進行挑戰。



在這裡我們的首要目標，就是首次通關獎勵。



戰鬥之路完全不需要任何體力，可以無限次挑戰。



各種怪物類型的戰鬥之路，都還有怪物的小劇場喔！



撰文：抹布貓　文編：Maya　美編：miko



《拂曉的拾荒團》故事設定在數百年前毀滅性的大災難「星災」幾乎毀滅了人類文明，將大地化為貧瘠荒原，甚至人口只剩下三成不到，失序的世界有著魔物及對人性的考驗，但仍然出現一群帶給人們希望的拾荒者，一切的開端，當然就從主角一行人的拾荒冒險開始。

當紅大追擊

歡樂

拾荒、角色

熱門快訊 Kuso放置型拾荒探險手遊 明亮風格另類末日冒險

《拂曉的拾荒團》可算在灰色調的末日遊戲中走出另一種風格，利用KUSO的劇情去蓋過末日裡的凝重絕望，用冒險給世界帶來新的希望。既然有「拾荒」，自然有資源爭奪，不過在這裡主打簡單輕鬆玩的放置性玩法，沒有太多追進度的壓力，蒐集物資有各種離線自動探索功能，但升級養角色還是要自己來，今天拿的資源不夠，沒關係明天上線一定夠了，搭配劇情各種趣味橫生，誰說末日就要過得灰暗辛苦異常、處處充滿危機，明亮有趣的調調充滿希望，也是一個不錯的體驗。

由於風格明亮，故事也是輕鬆向，通篇劇情不走復仇、勾心鬥角方向，主線內容有Live 2D加上聲優全日配，各種趣味歡樂又爆笑的拾荒日常也讓人會心一笑，而且主角團一行人除了要蒐集材料填飽肚子，也可以在冒險中發現各種前文明留下的紀錄，例如小說、電玩娛樂物品，甚至有打麻將、偶像LIVE秀等，可見雖然是末日背景，人們還是自有一套生活要過，想要一個不一樣的末日故事，來參加拾荒團絕對是個不錯的選擇。



主角團之一的薇琪擅長黑暗料理

在《拂曉的拾荒團》中雖主打輕鬆愉快遊玩，但RPG遊戲該有的戰鬥、冒險、角色培育等系統一樣不少，而且還增加了競技場、爬塔、餐廳開店等特色系統，不論喜歡哪一種玩法都能能找到，讓遊戲更添多樣化樂趣。

魅力角色養成

集合各種有魅力的角色當然是一款RPG遊戲中必備的，各種個性鮮明的角色、全LIVE 2D、全語音當然都有，角色養成在升三星會換一次圖，材料透過各種冒險及卡池取得，低星角色也可以輕鬆升級，各角色有相關CG、故事等，另有CG圖鑑可供蒐集，特色迥異的拾荒者等待招募，無論是Q萌蘿莉商人、宅系狐狸獸娘歌手又或者是強壯卻光頂的肌肉大佬，全角色三星滿破動畫呈現，無論你喜歡什麼類型，在這裡都能獲得滿足，逐步解鎖他們的精采故事。





搞笑末日遊！

養成、戰鬥機制 重點技巧快速掌握

歡樂主打四大特色

戰鬥輕鬆愉快

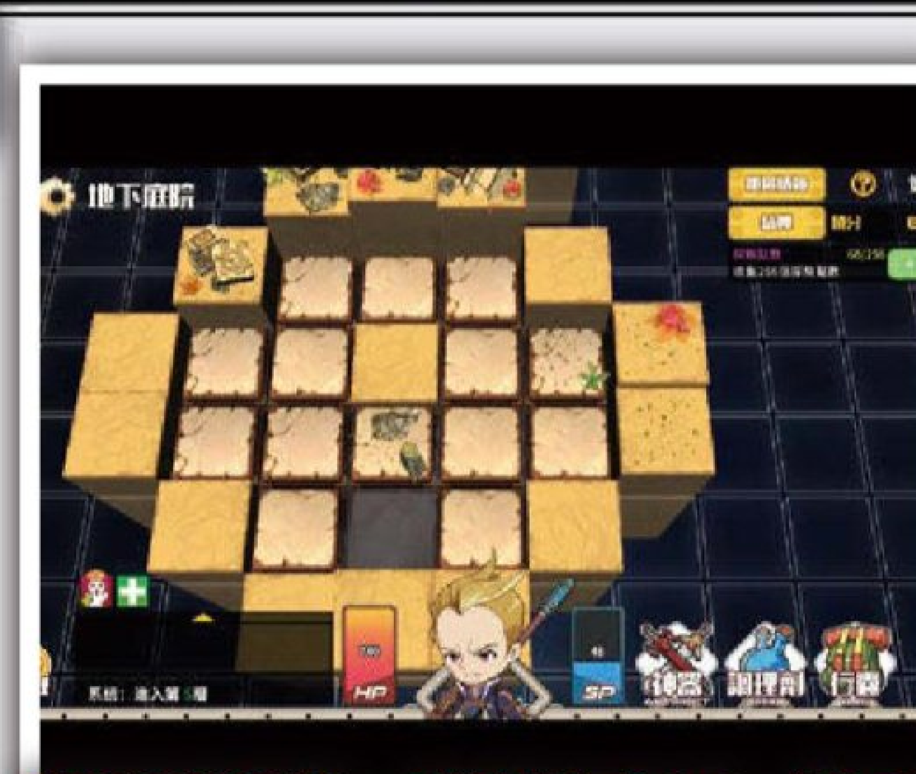
戰鬥的主要目的是蒐集資源，讓資源車可以獲得更多的開採地，一隊最多五人，分前後排站位，在主線區域通關的地方可以重覆掃蕩，初始不懂沒關係，自動編隊能快速上手，主線戰鬥獲得資源快、通關也快，而且戰鬥可採自動方式進行，不論攻擊或技能都可以自動施放，跑一關不用花到幾分鐘，很貫徹遊戲輕鬆愉快、快速進行的宗旨，若普通關卡覺得太容易，也能另外挑戰困難與惡夢等級。


戰鬥進行中



發動特殊技能！

探險迷宮



迷宮猜猜樂，陷阱會在哪一格？

探險迷宮可說遊戲中的一大亮點，隨機地圖配合各種特別事件，讓探險的選項有各種結局，帶上不同角色還有機會完成不同的任務，迷宮中可以探尋各種大災難的秘密，還有獲得各種魔工產品，不論是被遺忘的神器或奇怪商人販賣的物品，都是探險中的重要資源，如何通過陷阱、擊敗敵人爬到更高樓層，就要看玩家如何合理分配資源囉！

餐廳系統



餐廳裡該賣些什麼才能吸引客人呢～

餐廳經營可以獲得額外美食幣，同時也是探險時需要的食品，材料從探險及戰鬥中獲得，形成一個循環，餐廳除了可以累計人氣，還可提升食物的能力值、獲得稀有物品，經營餐廳好處多多，客人另有圖鑑歸納，如何應用有限的食材製作出最有效、最有賣相的食物，當然也是玩家必修的功課囉！

當紅大追擊

拂曉的拾荒團



角色升級

角色升級需用的道具要透過挑戰主線及資源蒐集獲得，當然開箱、自動採集都有機會獲得需要的資源，角色每升到10級、20級、40級各要突破一次，升級可以快速提升戰力，初期資源不足時建議只升主力角色先升到40級，可保持關卡過到第三區，升到60級可以走到第四區，若有餘力可把其他角色都升到20級，保證其他電波塔等有角色且夠戰力可出去冒險。



開啟時鐘箱來獲得各種資源

角色培養

多樣化的角色培養簡單，分成三種類型，各有優缺點，在隊伍中主要就是攻擊、防禦、補給，不過在新手時期不需要在意太多，快速編隊就對啦！保證有能夠上場的戰力，後續真的打不過關卡再來考量其他需求，基本初期都是等級壓制，當然若追求效率，可以多準備幾隻攻擊角色，可以讓通關更有效率。



今天抽到什麼角色呢？



技能與升星

角色的技能升分戰鬥技和拾荒技，本身無法直接升級，必須透過角色升星來提升，升到三星時角色都會有一張更新動態圖片，角色需求的貨幣要透過回收角色碎片來獲得，初期最多合成到四星，想升到五星要回收更高等的角色碎片才行。



回收多餘的角色碎片獲得升級用貨幣



角色利用覺醒來升星，技能即可升級

裝備

裝備可以透過許多途徑獲得，包括有活動、探險、探索等，各部位從初期開始可以往上合成強化，每三個可以往上合成，數量愈多可以合出愈高級的裝備，透過不斷合成來提升裝備的能力值，因為有許多角色要使用，裝備是提升戰力最快的方式，當然數量多多益善，在不夠時優先考慮給主力角色使用。



裝備愈往上合成數值當然愈好

銘文蒐集

銘文共有六個方位，每個方位可以裝一個，透過冒險獲得箱子或成品，可以強化，銘文另有套裝可以搭配，以能湊成套裝功能優先使用，銘文在強化角色中佔比在最後，可以先升級、換裝後再來選擇銘文，初期直接一鍵裝備就好了，在角色封頂之前都不用先考量銘文的搭配，後期金銘文多了再來考量如何搭配比較有用。



完成探索任務也有機會獲得銘文

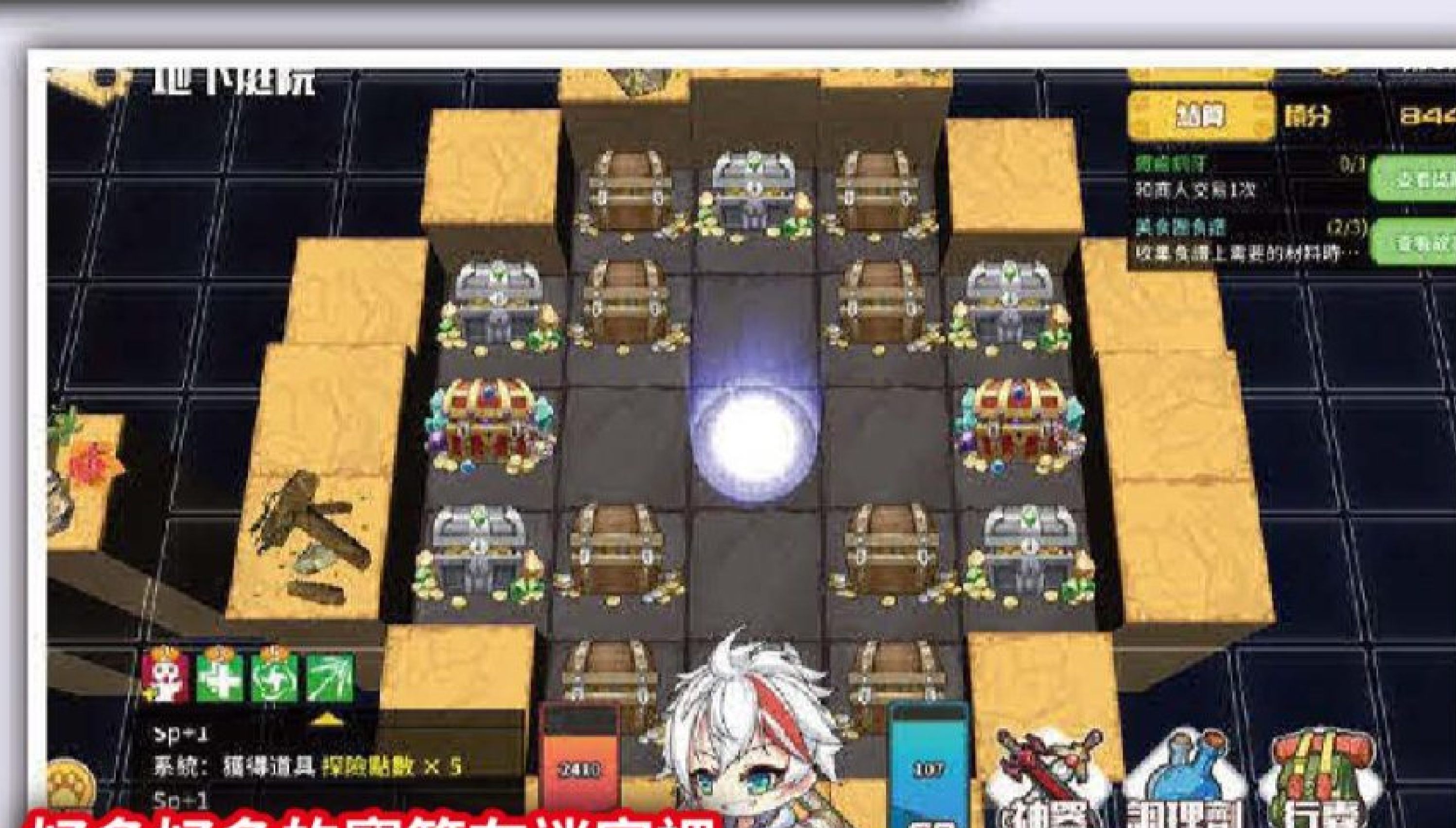


隨機性拾荒迷宮

「拾荒」是遊戲中的一大特色，以微策略探索組織最強拾荒隊伍可是取得資源的一大重點，透過獨特Roguelike迷宮玩法，隨機觸發不同的事件及地圖，每次的決定都將影響拾荒的結果，甚至特殊角色也會影響選項，迷宮的主要目的是在末日中探索，在險境中大戰變異魔物及敵人，並蒐集魔工時代的失落物件，一步步挖掘歷史的真相。


開場的神器記得裝備上去

組織拾荒隊伍


好多好多的寶箱在迷宮裡

拾荒隊伍的戰鬥模式與一般冒險不同，雖然遇到敵軍也需要戰鬥，但是以單角回合式進行，單名角色的攻擊強度決定了攻擊的效率，同時還是可以透過外部的道具來提升戰力就是了。

當紅大追擊

拂曉的拾荒團





重點角色

主角團中的薇爾丹蒂，主力針對相關魔工機關做修復，若遇到相關的事件，有她在隊伍內都可以獲得較多的獎品，而薇琪與舒兒的任務就比較偏向與料理相關，當然其他角色也可能有相關的選項，就要碰到才知道。狀況分別為：若隊伍中有該角色，可以直接選擇；若本身持有角色但沒在隊伍中，角色頭像會以暗化來處理；若完全沒有該角色就會以問號處理；若沒有選到想要的選項，下次挑戰迷宮還有機會遇到。

使用失落神器

在拾荒迷宮中散落許多魔工時代失落的物件，雖然沒辦法帶出迷宮，但可以做為迷宮中探索的助力，裝備後可獲得各種不同的加成，例如提升生命上限、隨機獲得物品、攻擊力提升的「神器裝備」，及商人販售的魔法工藝品，但要記得拿到神器要先裝備才能發動效果，神器本身可以升級也可以拆下，若是套裝神器也要套裝使用效果才優。

迷宮商人

迷宮商人會販賣各種道具藥水，都是補給會用到的重要物品，例如回SP、HP的藥水，可以快速有效恢復，而解狀態、加狀態的道具在困難區域及狀態陷阱多的區域可以有效防止、強化能力，其他還有被道增加HP、命中等道具，但這些道具有的只作用在迷宮內，有的只作用在某一區域、某一層迷宮，在使用時要先閱讀使用方式才用，推薦優先購買SP藥水，增加上限的道具則可以等樓層高了再行考慮。



迷宮商人出沒中

餐廳經營

在《拂曉的拾荒團》有一個獨立的餐廳經營區，餐廳裡可以放置各種製作的食品，透過探索等方式獲得各種特殊食材，再做成各式奇葩的末日美食料理來進行販售；所賺取的美食幣能升級料理，以及解鎖拾荒藥水及戰鬥支援技能，藉此提升隊伍的生存能力。

餐廳的特殊事件

在餐廳中當然也會經過各種事件，可獲得不同獎例，例如遇到特殊需求的客人，需要特別的食物，但也可能遇到壞人鬧事，這時需要透過戰鬥擊倒他，不過初期的壞人等級都不高，可以輕鬆解決。



餐廳中遇到的敵人

角色培養

在遊戲中的戰鬥分成許多類型，按下「出發」後可見包括有包括有一般戰鬥、迷宮戰鬥、爬塔、競技、餐廳搗亂等等，不同類型的戰鬥有些不同需求，不過目標都是相同，就是要擊敗敵人，不同的戰鬥獲得的獎勵不同，如獲得不同貨幣，可以在商店購買特殊物品。

一般戰鬥 主線、獎勵關卡等屬於一般戰鬥，對手是敵人及魔物，需求裝備及角色等級，通常主力隊伍裝備全裝、銘文裝滿、角色等級與敵人等級差不多時都可輕鬆通關，主要可獲得各種資源，是拾荒團中最常見的戰鬥模式，戰鬥中可以指定目標、普攻、施放戰鬥技能，另有兩個額外技能可以手動操作，若選擇自動則無法使用特殊技能。

爬塔及競技場 類似一般戰鬥，不過對手偏向玩家類的角色，雖然也對等級裝備有需求，但裝備愈好愈有優勢是一定的，一般爬電波塔及競技場是為了每日任務，通關後可以獲得各種道具，尤其是電波塔產出突破角色用的道具，若想將更多角色突破到更高等，電波塔是必須挑戰的一環。

回合制戰鬥 探探索中就屬於回合制的戰鬥，一次一人登場，可以透過技能選擇讓其他角色戰鬥但會扣SP，依照角色的特長有不同效果，在探索中的戰鬥命中及閃避能力會顯得更重要，可以多利用在獲得的神器、道具等來強化能力，建議愈快結束戰鬥愈好，拖長戰鬥回合對戰鬥較為不利。


戰鬥開始，衝啊！


競技場對戰中

掛機自動功能

既然是很歡樂不傷肝的遊戲，自動功能當然是有的，透過「收獲」功能，可以找到三個與掛機有關係的系統，包括自動探索、自動拾荒，及餐廳經營，另外在〝出發〞功能中另有討伐電臺，也屬於自動掛機的項目。

自動探索 基本的探索功能，主線打到哪就探索到哪裡，主線等級愈高獲得資源就愈多，只要放著就能有源源不絕的資源進帳，想要升等、獲得更多資源，掛下去就對啦！基本的資源從這裡取得，定時上線收取可有更好的效率。

代理拾荒 完成一段拾荒區域才可進行的功能，派遣特定有戰力角色代理拾荒，是獲得高級資源，特殊食材的重要來源，同時派遣的角色可以提升好感度，建議角色升到20級後可先派拾荒區域，再派電波區域，角色不能重覆。

餐廳經營 食材供應商定時提供食材，再透過製作成料理販賣，可以衝餐廳的人氣並賺取美食幣提升食材能力值，美食升級可以獲得更多效果，也可以賣出更高的價格，還可以完成特別訂單任務獲得開箱鑰匙，當然是不容錯過囉！

討伐電臺 討伐電臺的任務會依照主線進度出現新任務，選接取任務後有需求角色類型、隊伍要求需滿足後才能出發，成功率還需看派出角色而定。任務獎勵也可以指定是要裝備、銘文、精進、食材，甚至時鐘箱和貼紙都有。

撰文：尋找靈感　文編：Maya　美編：Kiwi



《渾沌學院》由雷亞新品牌「Rayark Infuse」合作參與的旗下首款卡牌策略作品，遊戲主要為集換式的戰棋卡牌策略玩法，雷亞結合了之前累積競技遊戲的經營經驗，相信可以給予玩家相當不錯對戰體驗。本篇就為玩家介紹遊戲的玩法，以及牌組的組成，幫助玩家更快速熟悉遊戲。

當紅大追擊

打造全
戰棋競

六大君主勢力重點

熱門快訊

冷門神州強化 雷屬性魔法增加新要素

遊戲現行已到第三賽季，官方也開始強化比較弱勢的君主和卡牌，像二月就強化了神州的雷屬性魔法，雖然還是有隨機性，但多少能讓神州有更多的牌組選擇。新增的雷屬性強化追加傷害和各種狀態，而且還有尾刀成功後追加效果，讓神州更有傷害和清怪能力，而且這時候判定要如何連續解決對方來觸發效果力也有不少戰略上的考量。不過還是希望神州能多出一些指定性的魔法，或是縮減隨機可能的範圍，這樣比較有機會讓神州在重回檯面上。

遊戲完整解析

《渾沌學院》在設計方面結合了卡牌對戰和戰棋的玩法，卡牌英雄和君主的設計也相當精美，透過家園設計的互動，可以讓玩家了解各英雄角色的故事，讓玩家更有代入感並更喜歡這些英雄角色，這也是近期競技手遊較為罕見的特色。本篇會把遊戲的玩法、君主的能力和牌組，以及重點英雄和魔法詳細講解，並且也會提供一些牌組讓玩家參考，以便於玩家收集或組成作為考量。在剛進遊戲時，遊戲會提供各君主的進階試用牌組，使用後共可以戰鬥5次，玩家也可以在試用中了解那些牌好用，進而作為組牌的考量，也由於這個設定，玩家比較不用怕前期沒有牌組可以對戰。



遊戲開始會送進階牌組試用。



進階牌組能使用5次，但組合綁定。

操作玩法快速講解

遊戲分為家園和戰場二個主要部份，家園玩法上比休閒一點，有各種關卡挑戰，不過大部份都是要求一回合擊殺對方君主，玩家可以藉機熟悉一下各卡牌的能力和君主能力。在這裡主要是收集英雄，以及透過和英雄互動了解他們的故事，並且可以透過派遣獲得各項道具。戰場的部份則是玩家間的對戰玩法，對戰前可以設置好牌組，不過設置時要注意，不只放強力牌外，還要注意各類牌以及花費行動力的比例，畢竟牌會一直抽上來，如果比例不好很容易都卡在手上，而無法出牌，這樣就很容易被對方一直進攻到輸。



透過家園可以和英雄有更多的互動。



新的
技玩法！
英雄與牌組搭配推薦！



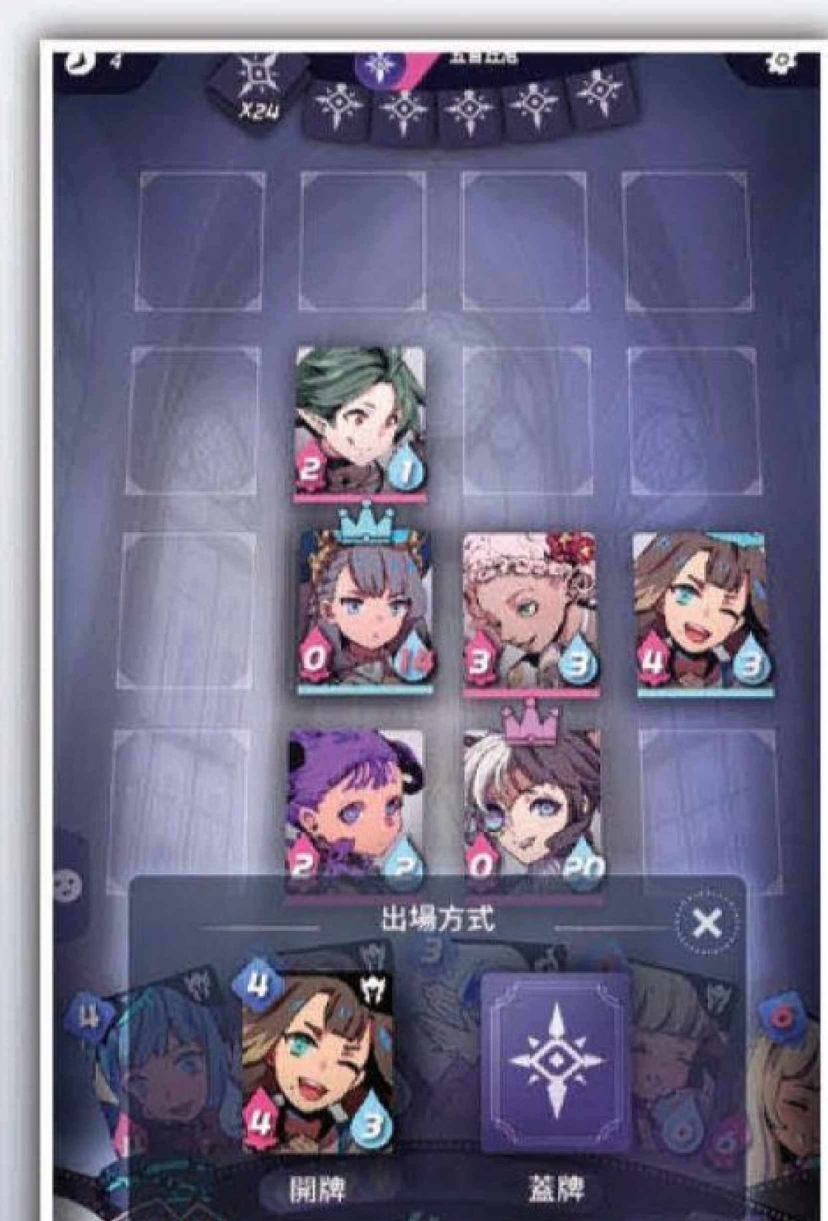
結界牌算是需要觸發的術牌。

對戰上就是戰棋和卡牌競技的組合，先選擇好君主的位置就可以正式開始了，放在場上的牌和戰棋一樣都可以進行移動，不過英雄只能下在君主附近二格內的位置，所以君主位置很重要，也要視情況跟著移動，但小心君主只要被擊殺就輸了。英雄下的時候可以選擇翻開或蓋住，蓋住不會發動任何能力，主要是用來欺騙敵人使用，要翻開才能進行攻擊，正常英雄每回只能移動一格和攻擊一次，除非本身有增加的能力。攻擊時就是雙方攻擊力與血量互相扣除，血量歸零就會死亡，再來就看玩家如何運用行動力值了下各種牌了。另外，牌組主要分為英雄牌、結界牌、法術牌和神器牌，法術牌是直接發動，結界牌是在場上需要條件觸發才會發動，而神器類似裝備，裝備後會增加額外的指定能力。



神器則是類似裝備牌。

各俱特色的六大君主勢力



出場可以選擇開牌或蓋牌

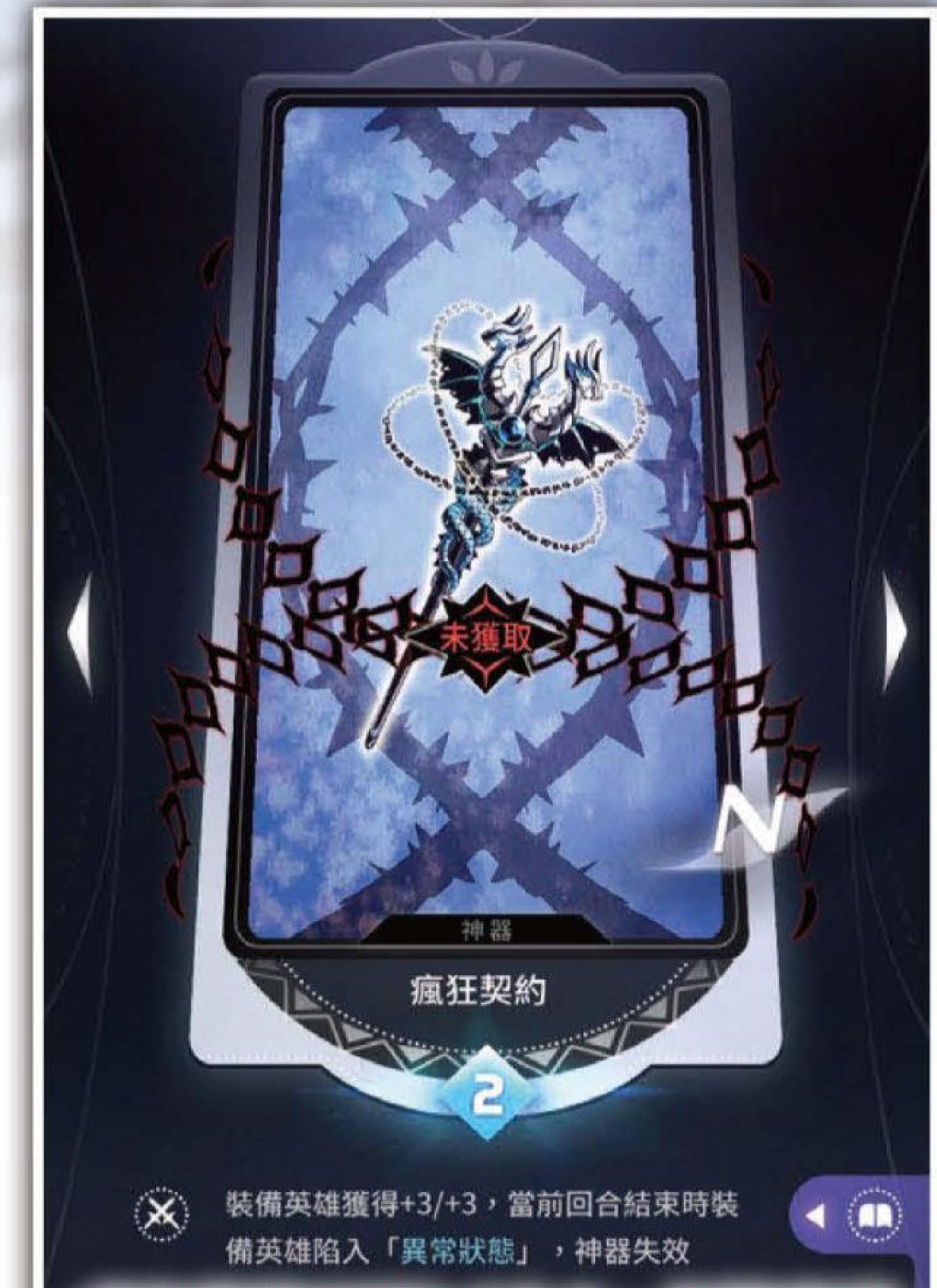


開場記得先把高費的牌換掉，以免卡手。

遊戲目前共有失樂園、所羅門、陰陽道、修羅道、神州和克蘇魯等六位君主，未來也還會新增新君主。玩家組牌時必須從這六位之中作選擇，君主有各自的技能，而且組牌時能選擇他們旗下的牌和中立卡，再加上要對戰的關係，玩家熟悉各君主和牌組特徵會更方便組牌和對抗。另外，玩家也可以選完君主後組成全中立，牌組的組成構思相當多元。中立牌無君主，但可以用來混搭其它君主使用，各類型牌組都有，有嘲諷、神盾、隱匿、速攻、死聲和戰吼等，而且有些體質還相當不錯，但只有英雄牌，無其它三種類型的牌。

渾沌學院





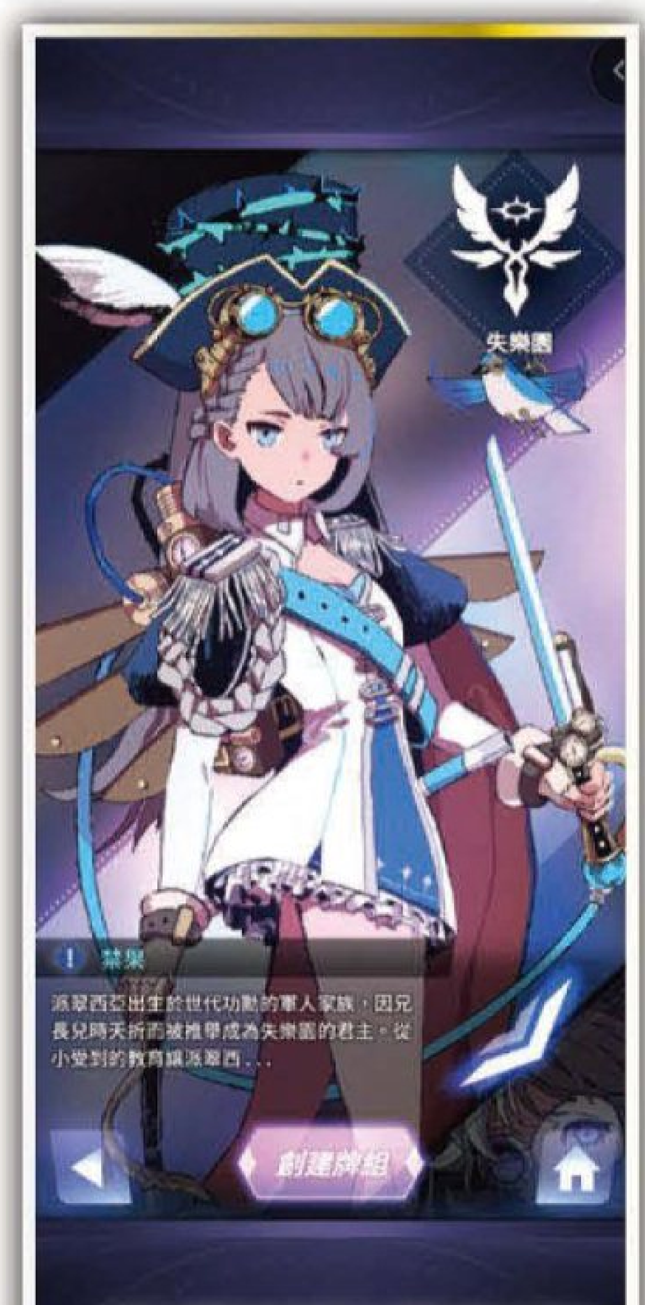
瘋狂契約可以+3/+3，但結束時會付上「異常狀態」

失樂園



失樂園君主-派翠西亞

失樂園的君主技能為使一個單位陷入異常，牌組特色是異常狀態觸發額外效果，不管是我方或敵方，所以如何有效運用會是這個牌組和君主技能重點。適合用在打後期（控制流），而且有優秀的範圍清場能力，牌組的體質佳，但偏高費一點，關鍵核心卡都是SR，相當比較吃資源一點，打法上也偏防守控制。



失樂園的特色是異常狀態觸發。

重點英雄推薦

英雄	說明
阿斯瑪代	陷入「異常狀態」時，可獲得+1/+1，可以用來養怪，搭配2費的瘋狂契約或邪魔低語，而且後者有時候還能拿來自救一下。
利維坦	我方回合結束時可以，可以使隨機敵方英雄陷入「異常狀態」，讓玩家更容易發動「異常狀態」相關卡牌，盡量使其存活在場上，但內戰就記得先送掉。
薩麥爾	有2格移動距離，而且出場戰吼自帶陷入「異常狀態」，非常方便搭之後異常狀態觸發的效果，再加上體質很不錯，而且也能蓋牌當成路障，這樣就可以避開戰吼能力。

蓋牌園牌組推薦

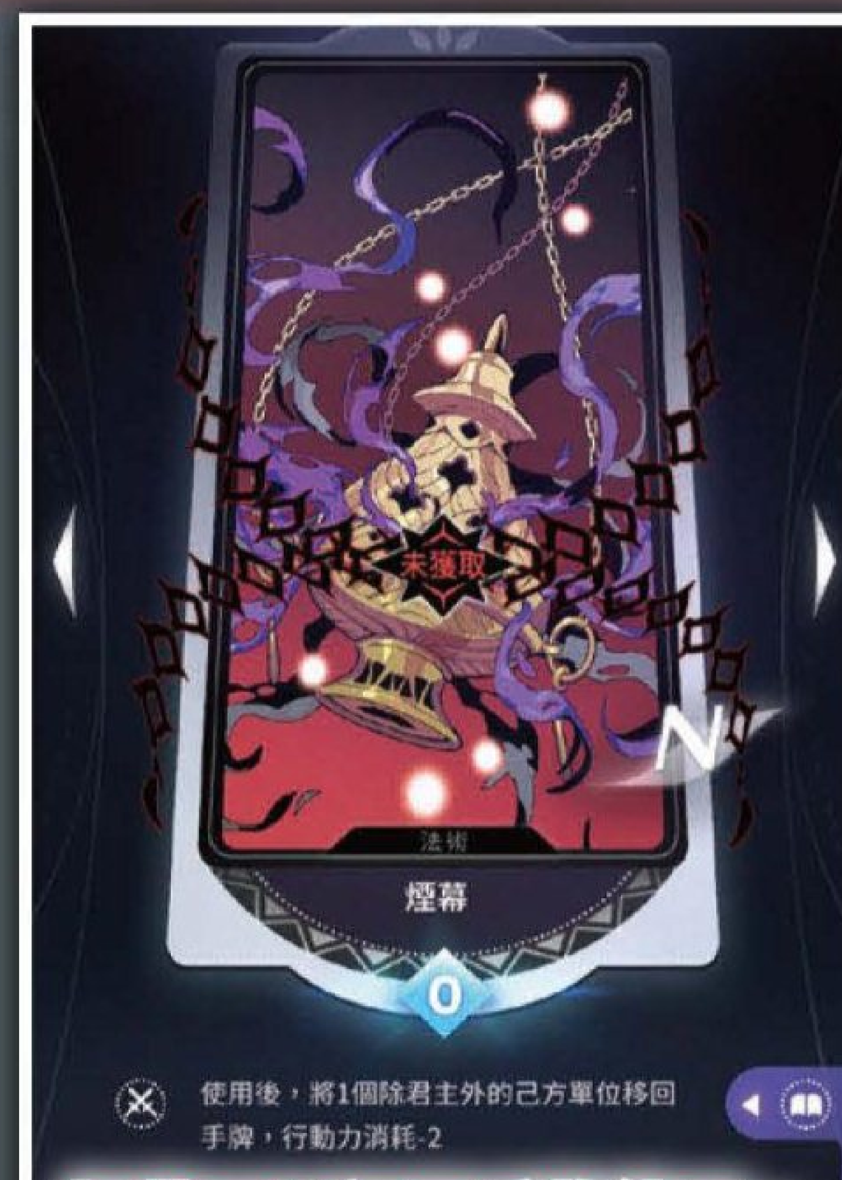
推薦卡牌組成	牌組說明
杜婭德（中立）、傀儡師・哈比×2（中立）、瘋狂契約×2、愛拉德（中立）、圖爾托（中立）、靈魂凍結×2、靈魂破碎×2、邪魔低語×2、飛頭（中立）、寧圖（中立）、亞巴頓、阿撒茲勒、貝爾芬格、瑪門、變形毒藥、薩麥爾、煉獄業火×2、悉提帕提（中立）、別西卜×2、塔姆斯、鮮血獻祭、該隱（中立）、庫庫爾坎（中立）	這套主要是利用蓋牌去卡「異常狀態」的效果，並且加入不少效果不錯的中立牌。



鮮血獻祭可以直接消滅掉身上沒有「異常狀態」的英雄

所羅門

所羅門的君主技能為1個非君主的單位傳送至隨機空格。雖然這個技能有一點運氣成份，但運氣不錯時可以避開危險或給對方致命一擊，可攻可守的技能，也是少數可以在角落作戰的君主。牌組相當多元化，相當考驗創造力和想像力，有傳送和交換利用位移的特色外，也有唯一有機關、陷阱和返回手牌類的牌組，巧妙運用可以讓敵人慢慢陷入泥濘之中。低費怪中也是全牌組中最強，再加上傳送可以快速處理掉擋路的敵人很好用，也能打控制，玩法變化上較多。



煙幕可以返回手牌使用。


所羅門君主-伊瑟阿維森納

重點英雄推薦

英雄	說明
拜蒙	不會受到反擊傷害，用來騷擾蓋牌很好用，不會被敵人反擊扣血，而且搭到加攻加血的牌，效益會整個大幅度提升。
熔火碎片	2費便宜的法術，穩定打三用來解場和斬殺都很好用。
瑪爾巴士	現身會隨機對敵人英雄造成2點傷害，伏擊可對敵人君主造成2點傷害，用在返場和斬殺效果都相當不錯。
時空扭曲	穩定高費解場，必帶2張。
華利佛	後期蓋牌戰術用的強卡，主動翻開一張蓋牌都會對2範圍內的隨機敵方單位造成2點傷害。

快攻牌組推薦

推薦卡牌組成	牌組說明
煙幕×2、魔術箱×2、桀派、熔火碎片×2、愛拉德（中立）×2、加爾（中立）×2、瑪爾巴士×2、瓦沙克×2、賈西（中立）×2、獨腳鬼（中立）×2、寧圖（中立）、杜拉罕（中立）×2、厄基（中立）×2、貝法娜（中立）、狄梅（中立）×2、艾拉帝穆（中立）×2、赫洛士（中立）	利用所羅門能返回手牌和熔火碎片可以有直擊效果打快。

陰陽道

陰陽道的君主技能為在指定空格召喚1/1「妖骨」，有點類似一些遊戲直接召喚的小兵（像爐石的聖騎士），較適合用來快速鋪場打人海戰。牌組特色有鋪場、死聲和速攻，不過只有一張範圍法術，靠互換解場，但缺少清場能力。在操作上很容易，很適合新手使用，全時期都能打，但不會特別強就是了。另外，二張專屬傳說卡不強，也不用特別入手。


陰陽道君主-椎名月輪

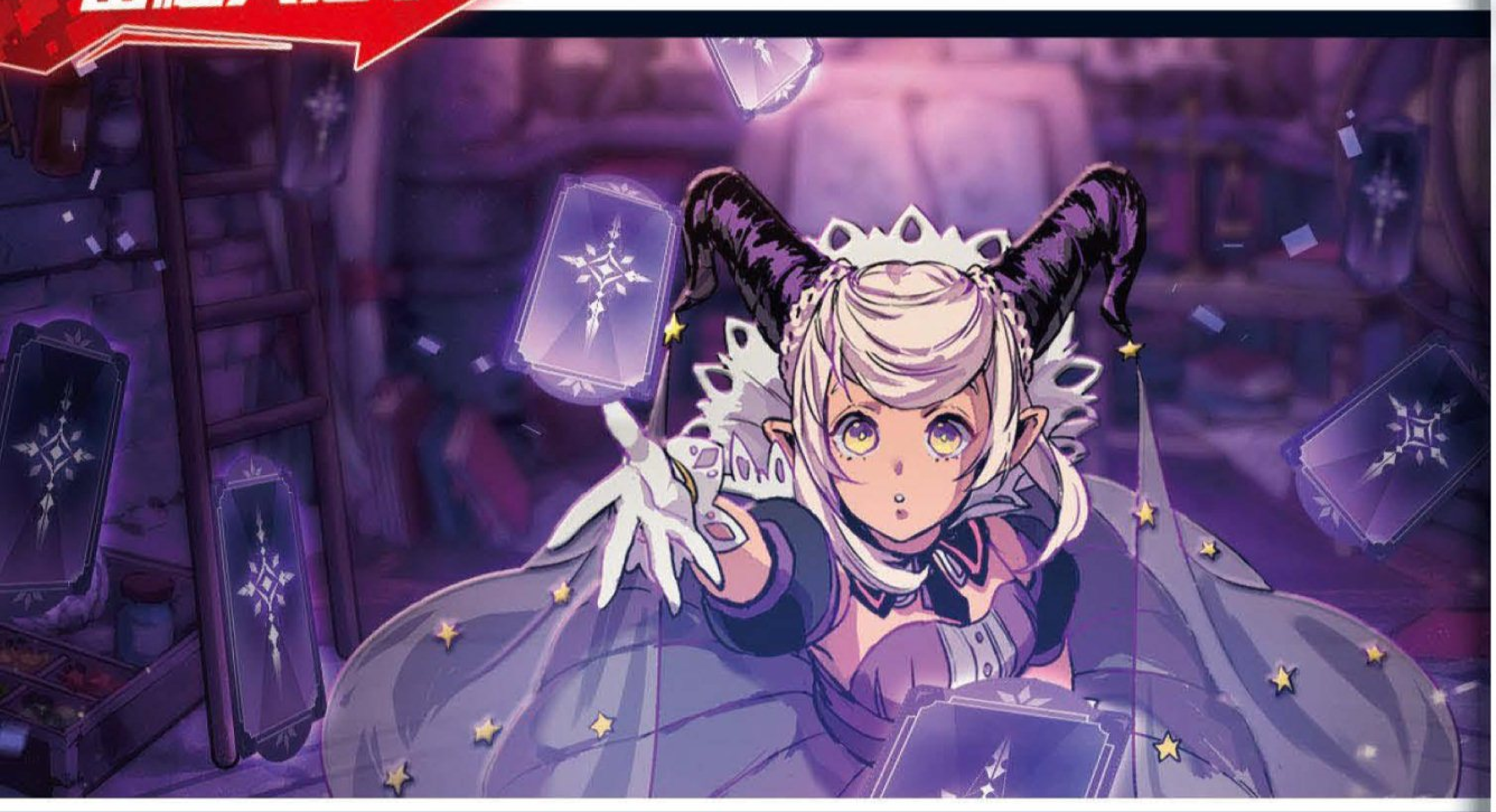
重點英雄推薦

英雄	說明
酒吞童子	有速攻、疾行、神盾和連擊能力，雖然血量不太行，但算是陰陽道少數可以的選擇。
靈槍	英雄裝備+3攻擊力，中期開始效益明顯強大很多，能打二次以上都算很賺。
青行燈	戰吼可使當前回合，2格範圍內的我方英雄獲得+2攻擊力，很好用的BUFF強卡，但注意有距離和隨機的限制。
通靈縛	可把空格塞滿，之後自爆造成相鄰敵方單位1點傷害，少數陰陽道可解多數怪好用的法術。
華利佛	後期蓋牌戰術用的強卡，主動翻開一張蓋牌都會對2範圍內的隨機敵方單位造成2點傷害。

速攻牌組推薦

推薦卡牌組成	牌組說明
愛拉德（中立）×2、加爾（中立）×2、二口女×2、靈鬼咒、靈槍×2、置行崛×2、祭魂結界×2、青行燈×2、妖血×2、三魂破、火之車×2、沃德尼克（中立）、厄基（中立）×2、狄梅（中立）×2、通靈縛×2、艾拉帝穆（中立）×2、酒吞童子×1	利用快速鋪場，搭配BUFF打小兵人海戰術，而且也有搭配下了就能攻擊的速攻英雄搶傷害。

渾沌學院



修羅道

修羅道的君主技能為自身裝備一把1/0的武器，遊戲中的武器（神器）沒有耐久度，但有回合上的限制，通常是三回合後消失，所以使用上必須考量一下適當時機。牌組大部份都圍繞的君主，而且還有對應血量的法術卡，血量越低效果越好，有點類似爐石戰記的戰士。附加能加上有加攻擊力、聖盾、無敵和變身等，清場能力不錯外，算是用君主為主力深入敵陣作戰的玩法。



修羅道君主-加頓拉吉普特



修羅道分是君主以身衝陣

重點英雄推薦

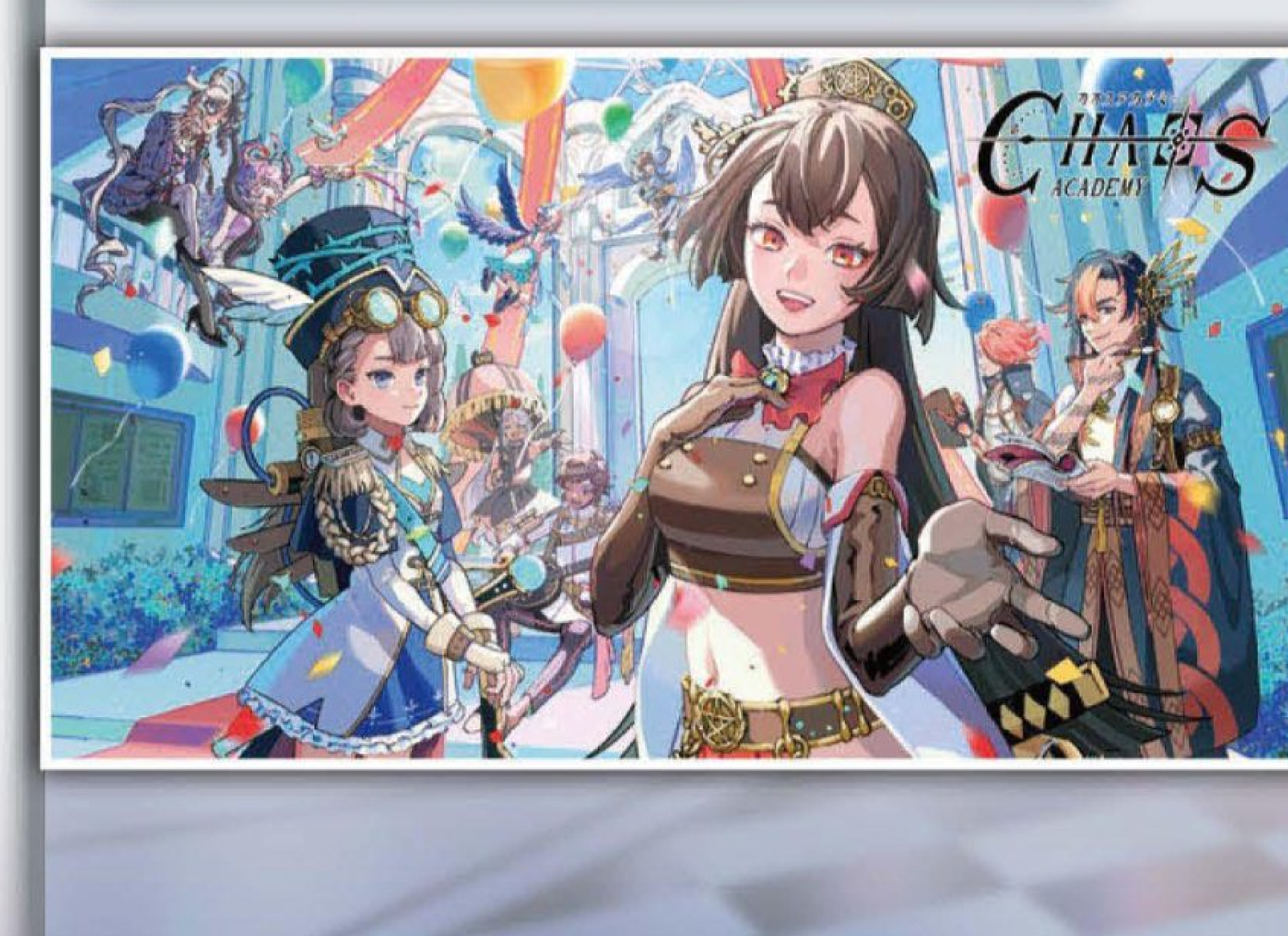
英雄	說明
妙法銅鈴	君主裝備+2/+2，但擊殺每一單位神器攻-1，算是低費體質不錯的武器，而且減攻影響算相當小。
阿羅母毗娑	3/5體質還不錯，而且受傷還會加2攻。
伽陀神錘	裝備+2/+1，但只能君主裝備，而且可對目標相鄰敵方造成傷害的範圍效果。
阿修羅	變身卡，可使君主變成3/10的「修羅王」，讓原本0攻的君主直接就3攻，也方便和其它加攻和血量的卡再疊加。



輪迴解脫有斬殺效果，可用來解受傷的強力英雄

快攻牌組推薦

推薦卡牌組成	牌組說明
鍛造師・安格（中立）×2、妖法銅鈴×2、愛拉德（中立）×2、包（中立）、輪迴解脫、歐克（中立）×2、賈西（中立）×2、拉瑪什圖（中立）×2、玉蓮寶珠、寧圖（中立）×2、辛悉迦×2、耶提姆（中立）×2、伽陀神錘×2、貝法娜、阿羅母毗娜×2、羅寇（中立）×2、埃列什基伽勒（中立）、阿修羅	靠著中立高效益的手下佔場，並且結合修羅道的BUFF君主能力，讓他們一起作戰搶血量。



PDF杂志购买微信：bfwz888888

神州



神州君主- 司馬衛青

帝江也能拿到四屬法術，體質也不錯，但費用偏高



神州的君主技能為對一個單位造成1點傷害，用來幫助收頭很好用，但牌組本身沒什麼法術牌，只能透過隨機發現法術牌，需透過發現和死聲效果，所以在操作難度上很高，等於是隨機拿到什麼就拿來應用，上限可以很高但下限也可以很低，而且為求穩定性還會考量多組些中立。

重點英雄推薦

英雄	說明
玉石琵琶	每當你使用1張法術牌，攻擊力+1，只要便宜的1費，而且體質也不錯，3費血在前期還不太容易死，只要法術到就很划算。
猙	死聲會將1張「火屬性法術」加入你的手牌，低費且容易死，很好拿到法術牌。
朱雀	戰吼可獲得1張「火屬性法術」，算是直接拿到法術的好選擇。
混沌	拿到火、水、風和雷「屬性法術」各1張，而且6/6的體質相當不錯，只是神州的費用有點吃緊，所以有時候還是要拼一點運氣才能上陣。
華利佛	後期蓋牌戰術用的強卡，主動翻開一張蓋牌都會對2範圍內的隨機敵方單位造成2點傷害。

火州牌組推薦

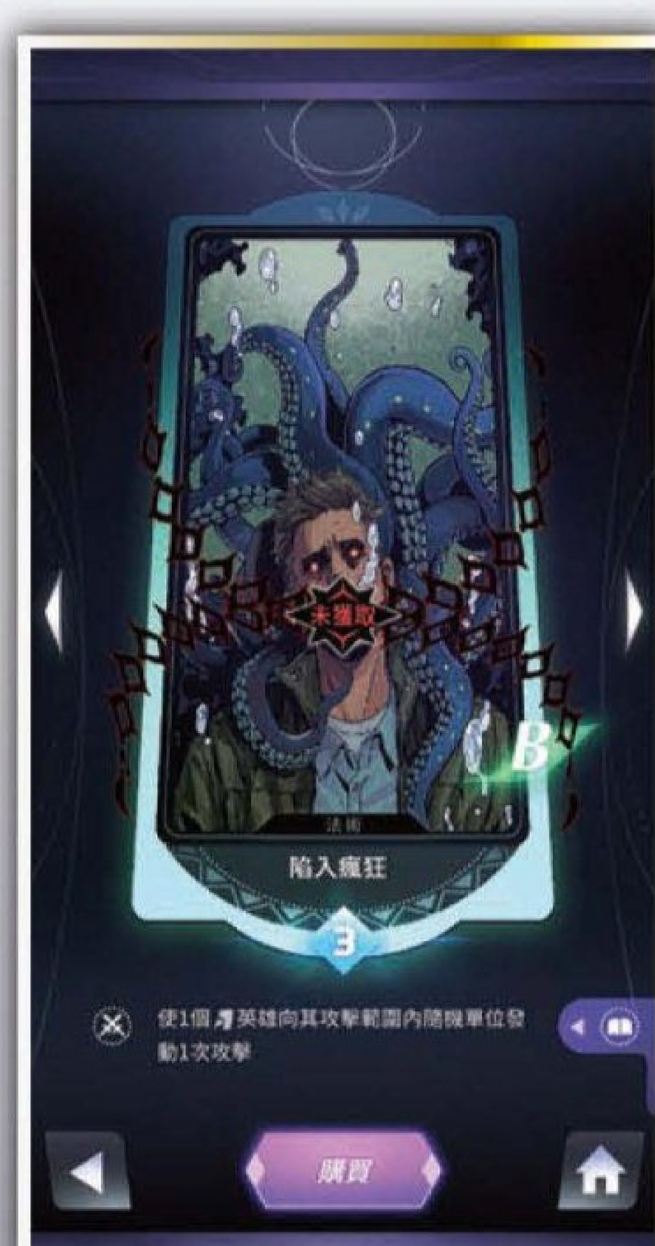
推薦卡牌組成	牌組說明
玉石琵琶×2、猙×2、三足龜×2、愛德拉（中立）×2、靈木枝、加爾、拉瑪什圖（中立）×2、朱雀、寧圖（中立）×2、帕伊裏卡（中立）×2、厄基（中立）×2、貝法娜（中立）、桀利（中立）、鏡花水月×2、赫洛士（中立）×2、羅寇（中立）×2、帕拉塞爾蘇斯（中立）、混沌、埃列什基伽勒（中立）、帝江	利用神州的牌拿法術作為輔助，中立英雄作為主攻，而且主要以效益高的火屬法術為主。

克蘇魯

克蘇魯的君主技能為召喚1/1的「深淵觸須」，雖無法主動攻擊，但我方回合結束時會隨機攻擊敵方一個單位，有點類似陰陽道天生技的強化版。牌組打快攻、中速和控制都有很好的表現，但要注意有些牌很注意站位，特別是四個角落，同時也有整個移動戰場的牌，算是變化玩法相當多的牌組。



克蘇魯君主-海特・索倫斯



陷入瘋狂算是另類的控場效果

重點英雄推薦

英雄	說明
克圖格亞	場上我方單位移動，都會隨機對對方單位造成2點傷害，很好用的能力，而且場上手下可動多時，傷害很可觀。
達貢和海德拉	移動戰場的功能英雄，一個是橫移，而另一個縱移，可以操控戰場取得優勢。
伊格	可在隨機空位再產生2個伊格，站場和卡位相當好用。
諾登斯	使所有英雄強制隨機移動並攻擊，逆風時可用的反轉神卡，但順風的情況下就別用了。

全克蘇魯牌組推薦

推薦卡牌組成	牌組說明
克蘇魯牌組：尼約格達×2、米・戈、飄渺的左旋回廊×2、無盡的右旋回廊×2、陷入瘋狂×2、埃爾特頓陶片、炎之精×2、達貢×2、海德拉×2、夏烏戈納爾・法格恩×2、阿布霍斯×2、伊格×2、無形混沌×2、流動的呼喚、伊戈羅納克×2、莫爾迪基安、克圖格亞、諾登斯	完全以克蘇魯牌組成，可以充分發揮克蘇魯位移和戰場站位的特色

撰文：釋儒玄　文編：葉森　美編：Kiwi

當紅大追擊

黑金「九黎戰神」盛大登場



二月份推出的獨立卡匣為全新黑金卡匣「天道旌旗」，四十抽保底必中本年度最強黑金卡「九黎戰神 蚩尤」。瘋頭每逢農歷新年必推出強大的黑金卡，他們都曾經強橫一時，雖隊長倍率已跟不上如今關卡強度，但秦皇、項羽仍十分強大的隊員。而「九黎戰神 蚩尤」的出現又在黑金卡的層級上再拔高一截。

傲然奔馳於騰騰俗世

天道旌旗卡匣內容

天道旌旗			
九黎戰神 蚩尤	迷失者的聖炎 巴哈姆特	墜落殺戮 貝西摩斯	奏響世界之音 莎娜
火屬性稀有卡	火屬性稀有卡	光屬性稀有卡	木屬性稀有卡
埃及皇權	3.5%		
魔族賢者	4.0%		

巴哈姆特、貝西摩斯、莎娜就不用說了‧這三張1%黑金卡現在幾乎成為獨立黑金卡匣的專屬配件，但說實在的他們現今已經沒有1%大獎的實力了，除巴哈姆特在龍隊中依舊很猛外，貝西摩斯及莎娜都很少有出場的機會了。再說二、三獎埃及皇權及魔族賢者，這二系列也快要變成黑金卡匣的標配了，這二個系列的黑金卡大概是用來增加玩家抽卡的快感，刺激玩家的腎上腺素發泌，十抽三黑金、五黑金讓人一下爽翻天，抽黑金卡匣的爽度十足，不過這二系列黑金卡的強度可能還不及現今合作系列的二、三獎來得高，魔族賢者剛出來的時後還滿強的，但現今已經快成了黑金廢料了，唯一有用的大概只有冰霜賢者，不過水屬性解冰凍的角色很多，有沒有他也是無所謂。埃及皇權水、火、木三系短CD轉屬卡看起來是滿強的，不過現在強力的隊長大多具有屬性符石兼具攻擊符石，平砍的傷害也很高，很少需要靠短CD轉攻擊珠來增加傷害，且組隊一向都是用隊員來彌補隊長的缺乏解盾能力，很少用隊長來配合隊員的增傷特性，所以發揮的餘地有限，抽到也只能用來補充牛棚增加手上的武器，目前也沒有特別重要，沒有非抽不可的必要。可以的話，建議蚩尤最好抽一張，因為他真的很棒，經濟能力許可的話，再抽一張複制人更好，因為蚩尤隊最好用的隊員也是蚩尤。



▲天道旌旗卡匣

九黎戰神

本黑金卡的終極大獎為「九黎戰神 蚩尤」，他將承接秦皇與項羽曾經一哥的地位，成為新一代的神魔之塔戰神。

蚩尤有多猛呢？首先說傷害，首消5~7COMBO(天降12~14COMBO)平砍約9億，開自身主動技傷害約40億，有常駐增傷平砍約12~20億，技能全開傷害破兆(破表已無法計算)，可以說是目前神魔之塔傷害輸出的天花版之一。

再來他轉珠時可自動解除「電擊」、「弱化」、「凍結」、「化血」及「石化」符石，觸碰「燃燒」符石的傷害減至1。除了「風化」與「黏腐」，大多數常見的版面異常都能手轉自解，轉珠非常地滑順。不能手解的版面，大多開自己的主動技就能搞定。而且比起大多數的隊長來說，蚩尤能組所有種族及屬性的隊員，能使用所有的解場角，擁有無限自由的組隊空間。



▲九黎戰神 蚩尤



蚩尤

然後從卡面屬性來看，蚩尤像是純火隊隊長，然而實際上他卻是一名全牛棚、全卡池、全屬性的全能隊長。除了解全火屬或火神族成就外，不需要蚩尤組全火隊，不是不能，而是因為全火的額外攻擊加成只有1.2倍，而雜色只要全隊有二種或以上屬性，額外的攻擊加成就變成1.5倍，就算雜色的隊員沒有打出任何攻擊傷害，全隊的總輸出傷害仍然比純火高，相同版面下，純火打3億，雜色可以打3.5億，其原因在於蚩尤觸發「狂戰」姿態時，本身的攻擊力提高2.5倍且克制水屬性目標及無視目標防禦力，隊長及戰友的傷害輸出就占了全隊輸出50%以上，若隊伍內有蚩尤的複制人，三名蚩尤的輸出高達全隊總輸出75%以上。再加上所有屬性符石都兼具火符石的效果，7combo的平砍傷害都快接近10億，隊友的輸出高低其實影響不特別大。

但要說雜色隊友就只能當功能角色的話，卻也不是，因為以蚩尤當隊長及戰友時，火屬性符石也兼具所有符石的效果，所以只要版面上有足夠的火符石，或者該隊員屬性的攻擊符石，雜色隊員的傷害輸出同樣很高，以EVA初號機為例，開一技加變身一技，5粒水符石轉7COMBO，照樣能打出超過100億的傷害，由此可知在現今版本下，蚩尤不管組什麼屬性的隊員都可以，隊伍傷害十分充足，而且還有很大的溢出。



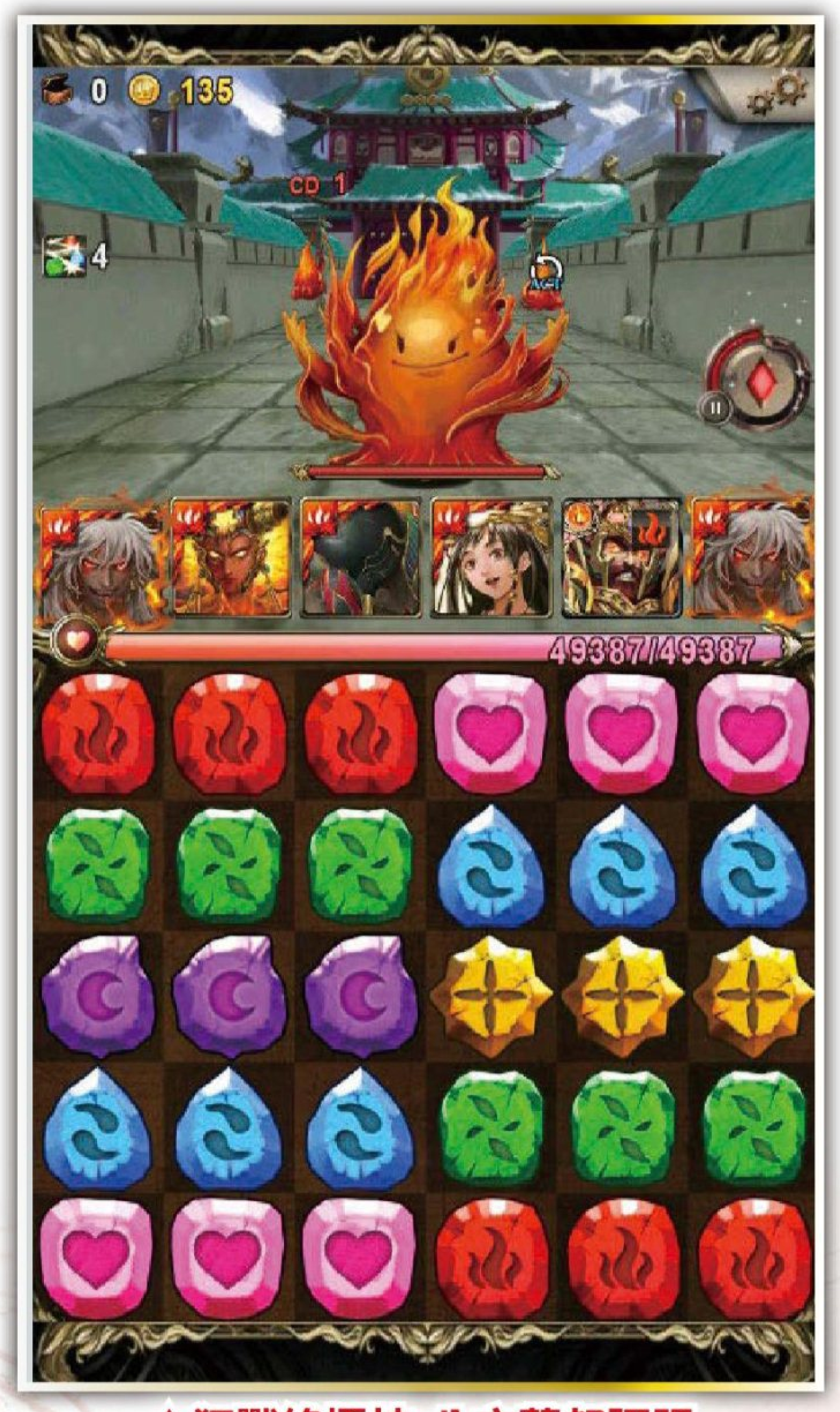
▲主動技版面三選一

接著是蚩尤的玩法，首先講「狂戰」狀態，這一個狀態需要累積消除30粒火符石才能觸發，看起來數量有點多，但實際上觸發的速度頗快，因為天降消除的數量也會累積下去。配合他的隊伍技記錄「符石移動時間完結一刻」，一般只要直行首消火符石，4回合以內就能達成狂戰狀態，當然還有更快的達成方法，只要移動符石觸碰到任何一粒「燃燒」位置的符石，就能直接獲得「狂戰」的狀態，蚩尤攻擊2.5倍，無視防禦且克制水屬，傷害輸出爆炸。

再來蚩尤隊的生存能力極為強大，本身隊長技「戰神領軍」擁有40%火屬性減傷20%全屬減傷，雙隊長變成64%火屬性減傷、32%全屬性減傷，隊伍平均血量約5.7萬，非無視減傷、連擊及扣血必死的情況下，敵人攻擊力大概要7萬以上攻擊才會出現骷髏頭。而續戰力更高，只要敵人不能一次將蚩尤打死的技能及關卡，蚩尤隊通通都可以磨技，因為他回血不依靠心符石，只要有消除符石，然後將轉珠接束的位置移動到蚩尤角色底下直行的任何一個位置，就會完全回復生命，不管是結束的位置在隊長或戰友底下的都可以，假如玩家有練蚩尤的複制人，那麼結束在複制隊員的底下直行同樣可以完全回復生命，比EVA零號機的消光回血還要OP，與項羽的移光回血不相上下，但更加地簡便。



最後是隊伍技能記錄「移動符石完結一刻」，這一招會用的話效果很強，可以增加10 COMBO以上的天降符石，但錯誤的轉珠方式可能會有點卡，導致天降不如預期，但要說隊伍技效果很爛，其實也不會，因為原本轉珠天降就是不能預期，隊伍被動讓玩家多了一種操控天降符石的方法。不過還是有一些不利的影響存在，那就是第一波天降掉落的符石，是不會出現版面沒有的屬性符石，如要消除指定數量且版面沒有的指定屬性符石，就必須開主動技，或期待二次天降，所幸這些都能靠蚩尤本身的主動技來解決，不一定要組特定屬性的轉珠角。



▲狂戰終極技-八方萬邦弭服

而記錄「移動符石完結一刻」正確的消除方式及轉法，重點在「首消下面三直行」。只要是有首批消除角色最底下三粒直行符石，天降必定掉落同樣屬性符石1COMBO，且不會被上、下、左、右、首消、疊消，任意消除方式的符石所影響。原因在於記錄一刻是由下往上數，天降最先掉落的是下面三直行，假如下面三直行中有一粒符石未被消除，那麼就必須首批消除該直行四粒相同符石才會增加1COMBO，天降的難度增加。假如下三直行中有二粒符石未被



首消，或是橫排消除又未能將上下相連的下三直行橫排首批全消，那麼天降必定卡符石。因此蚩尤的排法就是「首消下面三直行」，或首消下面四直行或直行全消或下三直行上二橫行，或反過來全消都可以，只要首消有「下三直行」天降條件就能達成。

說完隊長技、隊伍技，再來說他的主動技效果。蚩尤只一個主動技，但他的主動技非常OP，先是還原碎裂後，再以四種固定版面自選一種替代，可選水、火、木三色首消6COMBO，或五屬加心首消7COMBO，或光、暗、心首消8COMBO，及狂戰狀態下的五屬加心首消10COMBO。可解首消6、7、8固定COMBO盾，三色盾、五色盾，無視黑白、風化、腐蝕，配合記錄「移動符石完結一刻」，狂戰狀態下可解20COMBO盾，其它版面各是12+、14+、16+COMBO增傷。主動技CD8，雙隊長下主動技CD變6，複制人同樣具有CD-2的被動效果，簡直無敵了，6CD自選固定版面。光是四種自選固定版面及狂戰狀態無視防禦增傷的主動技及被動特性，就讓他的價值至少是頂級的隊員，狂戰狀態下攻擊力比機械族特性還強一線。

【蚩尤組隊隊員 推薦】

蚩尤是全屬性全牛棚的隊長，遊戲中所有的角色都可以組，玩家可以視關卡需求自由搭配，不過若玩家不知道要選什麼隊員比較好的話，下面是小編的強力推薦。

西格瑪

洛克人版本中的地獄魔王「西格瑪」，這一隻在蚩尤隊中非常地強，CD4自由移動符石，遇到不好轉的版面開他就對了，而且他擁有機械族特性開技還無視防禦力，隊伍有雙機械就能用他來打木屬性攻擊盾。而最重要的是CD4的80%減傷，配合蚩尤雙隊長本身的減傷，敵人若沒有無視減傷的話，至少要接近80萬的攻擊力才能把蚩尤打死，行動值達100%的話，效果可持續三回合，玩家隨便轉，簡直和開無敵沒二樣了。



庸子

天元突破中的三獎庸子，凡是隊長攻擊力高的水、火、木隊及水、火、木符石兼具攻擊符石的隊伍，庸子都是隊伍最佳隊員的首選之一。常駐隊長攻擊3倍，光、暗符石自動轉心、火強化符石，版面只有四種屬性符石，遊戲變超簡單模式。且隨時可關閉技能將版面轉成五屬強化符石，不用怕需要消光、暗符石的關卡，所以選他就絕對沒錯的啦!

月讀

大和系列的三獎月讀，號稱「手殘救星」。主動技CD6常駐10秒自由移動符石，且敵方防禦力減至零。剛開始玩蚩尤不會轉記錄一刻，那麼放一張月讀在隊伍裡就可以搞定啦，十秒自由排珠。此外現今地獄級敵人的防禦力愈來愈高，用月讀來破防也是相當不錯的選擇。



蒼壁



遙古三族的1%大獎蒼壁，除龍隊外蒼壁在其它隊伍裡很少見，但事實上蚩尤隊放蒼壁真不錯，因為他能解蚩尤不能解的風化及粘腐，而且開技每個成員追打一次，除了增傷外還可以用來解攻擊次數盾，變身一技龍、神、獸CD-2，變身二技小界王拳可打水屬性攻擊盾，最後是龍族的血多還能提高隊伍的容錯率。

碇真嗣與EVA初號機

新世紀福音戰士的1%大獎碇真嗣與EVA初號機。變身前有小界王拳加變身一技變大界王拳，能引爆所有符石掉落五屬強化符石還可以無視拼圖盾，變身二技能還原版面加自由移動符石，同時還可以控場，不管那一招都很好用。



傑洛



洛克人版本2獎傑洛，傑洛的變身技OP到不行，完全迴避敵人首次攻擊，雖然有行動值100%的條件，但迴避比傷害減至0的效果強，變身後可無視攻前盾還能將敵方轉火屬，本身還有轉火、心符石及小界王拳，大部份的情況下都滿好用的。

粉絲福利社

電玩宅速配26期指定通關密碼：

gamexpress2103

為了更便利及安全的讓讀者領取虛寶，本期開始於MyCard網站合作。請注意！！兌換流程也略有不同喔！

電玩宅速配粉絲團

活動頁QRCode

活動頁連結：https://guide.mycard520.com/event/etc/101733/

虛寶序號領取Step by Step

1. 先開啟電玩宅速配26期-粉絲福利社活動首頁 https://guide.mycard520.com/event/etc/101733/
2. 於STEP. 1輸入上列通關密碼後，取得一組虛寶兌換碼。
3. 於STEP.2點擊你想要換取虛寶的遊戲，進入虛寶領取頁面。
4. 於該遊戲虛寶領取頁面，輸入第2點取得之虛寶兌換碼，即可取得該遊戲虛寶密碼。

4-1 第四點兌換流程需輸入MyCard會員帳號密碼，如已有MyCard會員可直接登入。

4-2 如無MyCard會員，請至MYCARD網站 https://www.mycard520.com/ 申請

新射鵰群俠傳之鐵血丹心

虛寶內容

高級招募令*1

銅錢*20000

遊戲虛寶兌換：

1. 開啟電玩宅速配26期-粉絲福利社活動首頁→輸入上方通關密碼→取得一組虛寶兌換碼→在活動頁點選「新射鵰群俠傳之鐵血丹心」→進入虛寶領取頁面並登入「MyCard」會員帳號→於該遊戲虛寶領取頁面，輸入取得之虛寶兌換碼→可獲得虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「新射鵰群俠傳之鐵血丹心」虛寶序號→登入遊戲→點擊右上角“福利”→，點擊“禮包碼”輸入對應序號獲取獎勵。
3. 遊戲客服：客服信箱sdcs@cmge.com或至遊戲粉絲團私訊 https://www.facebook.com/sd.cmge
4. 兌換限制：每個玩家帳號僅限獲得一次本活動虛寶；每組虛寶序號亦僅限儲值使用一次。
5. 兌換期限：2021/6/30晚間23:59止，請於最後時效前兌換，逾期無效。

破敵三國志

虛寶內容

金銖*55 、隨機鍛造材料*3

神秘九宮盒*1、精緻的孔明鎖*1

遊戲虛寶兌換：

1. 開啟電玩宅速配26期-粉絲福利社活動首頁→輸入上方通關密碼→取得一組虛寶兌換碼→在活動頁點選「破敵三國志」→進入虛寶領取頁面並登入「MyCard」會員帳號→於該遊戲虛寶領取頁面，輸入取得之虛寶兌換碼→可獲得虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「破敵三國志」虛寶序號→主介面點擊右下角更多→點擊系統→點擊兌換→輸入虛寶碼點擊確認即可。
3. 遊戲客服：請至遊戲粉絲團私訊 https://www.facebook.com/eyouyjzy
4. 兌換限制：每個玩家帳號僅限獲得一次本活動虛寶；每組虛寶序號亦僅限儲值使用一次。
5. 兌換期限：2021/12/31晚間23:59止，請於最後時效前兌換，逾期無效。

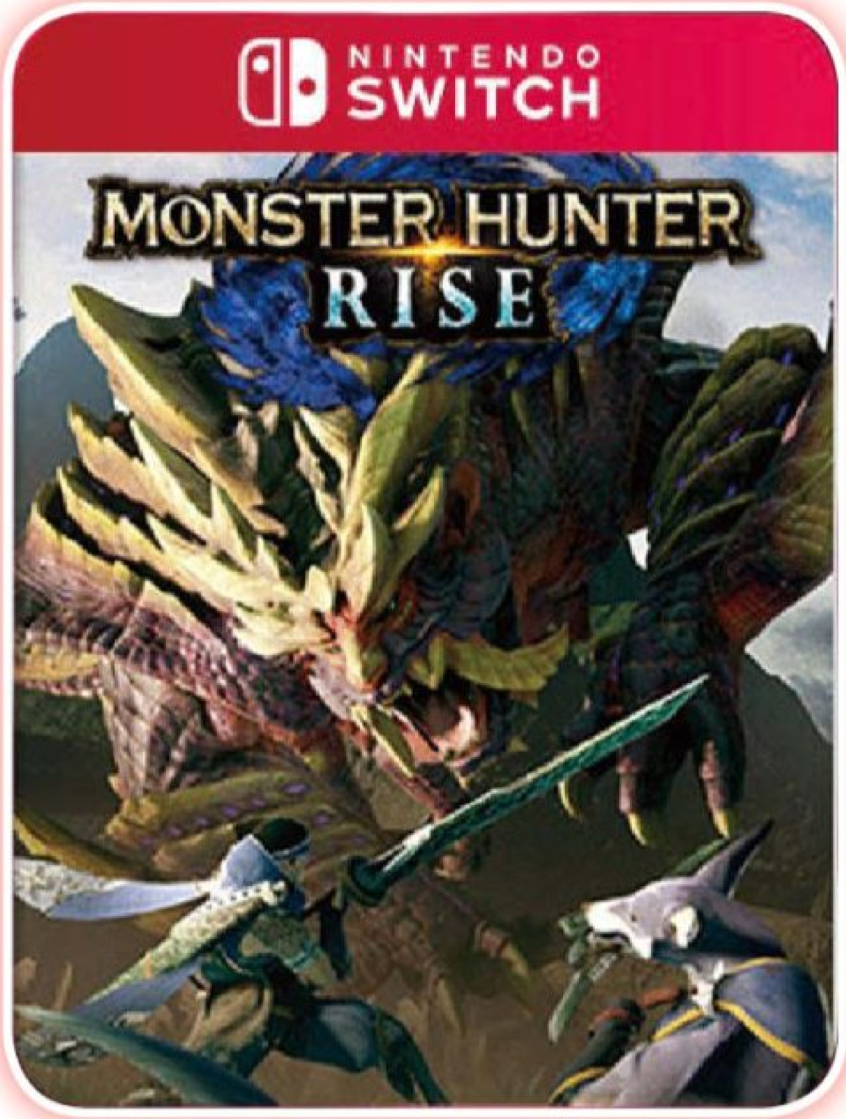
以上所有活動，官方皆保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

本期贈品將於2021年04月9日之前寄出！回函收件截止日期為2021年03月25日，得獎名單將於202年03月29日公佈在「電玩宅速配」FB臉書粉絲團中，請讀者們記得到FB臉書查詢是否中獎，並按「讚」加入我們的粉絲團，我們將不定期舉辦抽獎活動喔！

回函抽獎

★請**勾選**您所想要的贈品。**只能勾選一個。**

☐ 《魔物獵人 崛起》 Switch版 8套



☐ 動漫拼圖 10組 （拼圖隨機寄出）



vol.26

三月號專用回函

廣告回信
台灣北區郵政管理局
登記第N13429號
免貼郵票
智冠科技

電玩宅速配 GAMEXPRESS

115-78
台北市南港區南港路二段99-10號 編輯部 收

* * * * 請勿塗太多膠水，避免不便作業，謝謝 * * * * 黏貼處 * * * * 請勿塗太多膠水，避免不便作業，謝謝 * * * *

我的小檔案

註：請用清晰端正的字跡來書寫，若因字跡潦草而導致獎品投遞失敗請自行負責且不再補發！

（我們會嚴格保密此份資料，請大家放心填寫）

姓名：________________ 性別：□男 □女 電話：________________

E-mail：________________ 手機：________________

地址：□□□-□□ ________________

年齡：□15以下 □16～20 □21～25 □26～30 □31～35 □35以上

學歷：□國小（含以下） □國中 □高中職 □大學（專科） □研究所（含以上）

職業：□學生 □軍公教□資訊業 □製造業 □金融業 □服務業 □其他 ________________

★「智冠科技股份有限公司依個人資料保護法第8條規定，向您告知下列事項，請您詳閱：

1.本公司為處理您參與本次活動獎品的寄送相關作業，需向您蒐集本回函之個人資料，並在我國境內以書面或電子文件方式儲存、處理及利用您的個人資料。若您未提供真實且完整的個人資料，將影響您領獎之全部或一部的權利。您的個人資料，本公司僅保存至民國110年05月31日止，逾期後將予銷毀。

2.除法令另有限制者外，您可請求查詢或閱覽或製給複製本/補充或更正個人資料/停止蒐集、處理或利用及請求刪除您的個人資料。若您欲行使上述權利時，您可致電本公司（02-26530566分機188）與我們連繫。

關於電玩宅速配影音頻道

一、有沒有收看過電玩宅速配的影音頻道！？

□是 □否

二、您是透過什麼方式知道《電玩宅速配》的！？

□網站搜尋 □影音平台 □廣告 □主持人
□網紅 □朋友推薦 □其他

三、平常都是用什麼平台觀看/接收宅速配相關影音資訊！？

□Youtube □FB □LINE
□YAHOO

四、大概多久會看一次電玩宅速配的影片？

□每天都看 □每週偶爾 □每月偶爾
□一年之內偶而 □從不

五、 最喜歡電玩宅速配哪位主持人？(複選二位)

□安娜 □以薰 □DUDU
□若妘 □品諭 □茉晶
□Haruka □蘿特 □餓小璇
□櫻花 □晴雯

六、是否有訂閱電玩宅速配頻道？

□是 □否

七、除了電玩宅速配，平常從什麼地方獲取遊戲資訊？

□巴哈姆特或其他遊戲網站
□Youtube其它遊戲頻道
□FB □ LINE □其它相關雜誌

可在以下空間寫上問題的回答喔！

《電玩宅速配》最吸引你觀看的原因是什麼？
最喜歡本期介紹的哪段內容？
最喜歡哪類型的遊戲？
有沒有想看到更多哪款遊戲的報導？

* * * * 請勿塗太多膠水，避免不便作業，謝謝 * * * * 黏貼處 * * * * 請勿塗太多膠水，避免不便作業，謝謝 * * * *


魏
鬼才謀士 郭嘉
王陽明飾
蜀
諸葛亮
吴
周瑜
破敵
三國志
權謀破敵 制霸三國
用謀略 點燃你的野心
Download on the
App Store
ANDROID APP ON
Google play
破敵三國志

全台7-ELEVEN限定販售

MAR / vol.26 99元

電玩宅速配

GAMEXPRESS MAGAZINE

★獨家COS收錄





NS獨家登場
爲狩獵掀起全新風潮

遊戲特色完整解析　未知魔物搶先公開

©CAPCOM CO., LTD. 2021 ALL RIGHTS RESERVED.

超商・書店退書截止日期2021年05月21日
4 712063 142219 03

當紅大追擊



神魔之塔
黑金卡匣「天道旌旗」完全分析



勇者鬥惡龍 戰略指揮家
全新冒險旅程展開 初上手全攻略收錄



拂曉的拾荒團
拾荒、角色養成、戰鬥機制 技巧快速掌握



渾沌學院
六大勢力重點英雄與牌組搭配推薦

